


ferro piludu e il gruppo artigiano ricerche visive

# segno libero



elèuthera



Come lo definisce l'autore, *Segno libero* è un non-libro, piuttosto è un cacciavite, un pennello, **uno strumento per imparare a comunicare**. Pubblicato nel 1981, è stato il frutto di un decennio di lavoro, di discussioni e di appunti sterminati sull'analisi dei messaggi e sulla loro scomposizione, sulla costruzione del layout e sulle tecniche a basso costo per poterli riprodurre «in casa».

**Libro cult, adottato negli anni in moltissimi corsi di comunicazione e di basic design**, in questa nuova edizione è arricchito da una prefazione storico-critica e sedici nuove pagine a colori, in cui **Riccardo Falcinelli** racconta la vita e l'opera di **Ferro Piludu** e del Gruppo Artigiano Ricerche Visive: dal lavoro per le grandi committenze all'impegno politico, dal metodo progettuale alla collaborazione con l'editoria libertaria (a cominciare da elèuthera, sin dagli esordi).

*Segno libero* è un testo chiave della grafica italiana **che piacerà agli appassionati di storia del design**, ma è anche uno strumento pratico – soprattutto oggi, grazie ai fermenti legati alle autoproduzioni digitali – per chi ha cose da dire e storie da raccontare.

## Racconto

Io parlo perche' dire  
quello che ~~io~~ voglio  
~~se~~ quello che e' in  
mente, quello che  
mi e' ~~successo~~ successo  
che sento.



# SEGNO LIBERO

UN CORSO DI  
GRAFICA ALTERNATIVA  
PER CHI  
VOGLIA  
STAMPARE  
CON POCHE SOLDI  
E MOLTA IDEE

DAL 16 MARZO  
OGNI MERCOLEDÌ  
ORE 19  
CONVENTO OCCUPATO  
VIA DEL COLOSSO 41  
MOVIMENTO  
SCUOLA-LAVORO



Ferro Piludu e il Gruppo Artigiano Ricerche Visive <i>La grafica, libera</i> di Riccardo Falcinelli	4-15
Ricostruire un classico <i>Note di lavoro</i> di Stefano Vittori	17
Presentazioni delle precedenti edizioni (1981 e 1986)	18
SEGNO E COMUNICAZIONE	21
IL SEGNO	22-25
IL MESSAGGIO	26-29
LA COSTRUZIONE DEL MESSAGGIO	30
L'ELABORAZIONE DEL MESSAGGIO VISIVO	31-32
1•La raccolta dati	33-35
2•La scomposizione del messaggio in elementi	36
3•Cosa ricavare dagli elementi del messaggio	37-41
4•La trasformazione dei dati in elementi visivi	42-44
5•La composizione degli elementi nello spazio visivo - teoria	45-46
5/A•FORZE E TENSIONI VISIVE	47-51
5/B•SITUAZIONI DI ATTRAZIONE VISIVA	52-53
•I contrasti	54
•Le progressioni	55-56
•Positivo e negativo	57-58
•Il colore nello spazio visivo	59-61
5/C•RAPPORTI DI ATTRAZIONE VISIVA	62
•Rapporto significato / disposizione	62-64
•Rapporto significato / colore	65-66
•Rapporto significato / grafia	67
6•La composizione degli elementi nello spazio visivo - pratica	68-75
7•La verifica con l'emittente e con il ricevente	76-79
LE TECNICHE DI ESECUZIONE	80
1•L'elaborazione dell'immagine	81-87
2•Il collage e il fotomontaggio	88-92
LE TECNICHE DI REALIZZAZIONE E DI STAMPA	93
1•Il murale	94-96
2•La stampa con sagome ritagliate	97-99
3•La stampa attraverso mascherine	100-104
4•La stampa eliografica	105-108
5•La stampa serigrafica	109-114
L'IMPAGINAZIONE	115-126
Conclusione	127
Riproduzioni	128-143



Sigla televisiva  
«lunedifilm» Rai 1,  
1983-2002,  
fotogramma finale  
con il marchio.

**Ferro Piludu**  
**e il Gruppo Artigiano Ricerche Visive**  
**La grafica, libera**  
di Riccardo Falcinelli

● Ogni lunedì, dal 1983 al 2002, nella casa degli italiani è entrata una sigla animata, pensata per i film del lunedì sera sul primo canale Rai, divenuta un pezzo dell'immaginario nazionale per via dei disegni coloratissimi e la memorabile voce di Lucio Dalla. L'autore è **Ferruccio Piludu**, generazione 1930, di origini sarde, nato a Milano ma romano di adozione. Famiglia borghese, di destra, Piludu si diploma perito tecnico industriale ma, dopo oltre un decennio come consulente di impianti petroliferi, molla tutto ed è indeciso se fare il suonatore di trombone oppure il grafico. La musica sarà sempre una presenza forte nei suoi pensieri, soprattutto **il jazz**. Perché nella vita ci vuole swing, come ripete spesso. Louis Armstrong, Chet Baker (che cantava come l'Arcangelo Gabriele) e Vinícius de Moraes saranno riferimenti costanti. Sceglie però di fare il grafico, professione dai confini decisamente sfumati nell'Italia degli anni Sessanta. Per come lo intende lui **il grafico è qualcuno che aiuta a raccontare delle storie**. Ma soprattutto è qualcuno che disegna, che sa disegnare. Cosa che lui fa ininterrottamente da quando è piccolo.

● Nella sigla del «lunedifilm» si sente l'eco di questa formazione, uno stile divenuto presto il marchio di fabbrica del suo studio: disegni nitidi al tratto, dalla linea chiara vicina ai fumetti e all'illustrazione, riprodotti, ingranditi o modificati tramite reprocamera e infine colorati con le Ecoline. In questa storia **c'è un gabbiano fatto**



▲ «lunedifilm», Kodolith con la progressione dell'animazione del gabbiano.





▲  
«lunedifilm»,  
fotogrammi 16 mm.

**di pellicola** che vola sopra i marchi delle grandi case cinematografiche. E c'è un arcobaleno. Entrambi inequivocabili simboli di libertà. Come a dire che il cinema, inteso come forza culturale, è portatore di conoscenza, quindi di fratellanza. Si tratta di iconografie molto diffuse dopo i movimenti degli anni Sessanta. Pacifismo, libertà, amore. Ma in Piludu questi valori hanno una dimensione più profonda, personale e identitaria. Per lui la grafica significa anche affrancarsi da un contesto oppressivo per «**smettere di avere paura**», come ripete spesso. In un contesto borghese troppo angusto per la sua sensibilità, Piludu è un libertario. **E fare grafica significa intraprendere una battaglia culturale per cambiare le cose** o anche più semplicemente per difendersi da «preti e vecchie signore». Ma quei simboli hanno anche altri significati, meno immediati: l'altra passione di Piludu è infatti il volo a vela e il gabbiano è anche un autoritratto. Perché volare non è una metafora ma una cosa che si può fare davvero. Il tema scelto potrebbe sembrare un paradosso: anziché far vedere il cinema, ci vengono mostrati i marchi dei produttori, ma – sembra dire Piludu – il leone della MGM o la donna con la fiaccola della Columbia non sono semplici brand, ma figure che abitano la mente degli spettatori e che tutti riconoscono. **L'immaginario è collettivo appunto perché riguarda quello che abbiamo in comune.**

La sigla del «lunedifilm» è insomma una sigla fatta di altre sigle, cioè di fantasie condivise.

● Piludu esordisce negli anni Sessanta collaborando con la società discografica RCA Italia: copertine di dischi, album, cataloghi

e confezioni. Si fa notare con il design di molti 33 e 45 giri – tra cui la quasi totalità dei dischi di Sergio Endrigo – e proprio con RCA vince il World Gold Cover per la copertina dell'album *La vita, amico, è l'arte dell'incontro* dell'amatissimo Vinícius de Moraes.

Dopo una collaborazione con il grafico Sergio Salaroli, suo coetaneo, nel 1970 nasce il **Gruppo Artigiano Ricerche Visive**<sup>1</sup>, uno studio

di riferimento per quasi trent'anni ma anche un crocevia per la vita culturale romana. «Dal Gruppo Artigiano prima o poi passano tutti», si diceva all'epoca. Chi in pianta stabile, chi magari solo per una collaborazione. Un posto in cui il lavoro collettivo è fondamentale, anche perché si fa davvero di tutto e c'è bisogno delle competenze più diverse: dalla sigla tv all'editoria, dagli allestimenti a quello che oggi chiameremmo *corporate identity*. Ma l'aspetto centrale è l'artigianalità, il «fare» qualcosa concretamente, che è il legante tra i collaboratori: fotografi, copywriter, registi, ma anche pittori, scenografi e poeti. Piludu – come ammette lui stesso – forse fa meno degli altri, ma è l'indispensabile direttore d'orchestra. Riesce infatti a dare a ogni progetto la sua

1. Oltre i membri storici Leila Arrankoski, Enzo Costantini, Francesco Pilato e «Giuseppe» Sciortino, negli anni sono passati per il GARV i giovani grafici: Carla Baffari, Carla Cacianti, Chiara Caproni, Roberto Conti, Riccardo Falcinelli, Mario Romano; • gli amici fotografi: Pino Abbrescia, Umberto Bignardi, Sandro Vannini, Guido Vanzetti; • i copywriter e gli scrittori: Severino Cesari, Germano Lombardi, Paolo Pozzani; • gli artisti: Nato Frasca, Gianni Novak, Carlo Montesi, Giò Pomodoro, Remo Remotti; • i registi di teatro e cinema: Gianvittorio Baldi, Antonello Bionca, Achille Perilli, Mario Ricci, Lucilla Salimei, Gianpiero Tartagni.



poetica, il suo modo riconoscibile di sentire le cose. Il gusto per il variopinto, per il dire tanto con poco, per certe clausole visive come il tratto sottile e ordinato, unito alle immancabili iconografie libertarie, li ritroviamo infatti sia nella grafica per le cause politiche e sociali, sia nella comunicazione istituzionale. Da una parte i clienti di business puro: da Olivetti alla Pfizer, dall'Alitalia alla Benetton, dalla RAI a Battistoni, il salotto delle cravatte di via dei Condotti. Dall'altra il movimento anarchico (in particolare il Centro studi libertari Giuseppe Pinelli di Milano), l'editoria libertaria (le edizioni Anlistato prima ed eleuthera poi, ma anche il mensile «A - Rivista anarchica» e il trimestrale «Libertaria») e i progetti di cooperazione con le scuole. In questo paradosso - che è prima personale e poi politico - c'è il senso della visione di Piludu: nel migliore dei mondi possibili l'eleganza della vecchia borghesia colta - cioè il passato, le origini, quello che di classico c'è nell'immaginario cittadino - non sarà in conflitto con i valori progressisti e con la possibilità di immaginare un futuro davvero diverso. È di certo un dilemma che potrebbe essere raccontato in sede psicoanalitica, ma è anche una lezione utile più in generale: **la possibilità di conciliare opposti apparenti, scegliendo con quali clienti lavorare e quali rifiutare.** Scegliere le idee non le etichette. Stare dalle parti delle persone non astrattamente delle classi sociali.

● Ferro Piludu era un uomo elegante. Nei modi, nel vestire, nel pensare. Non lazioso. Mai frivolo. Con una nota stravagante che balenava solo al momento giusto. Tuttavia sempre asciutto e appropriato. È indubbio, d'altronde, che con un passato complesso alle spalle fosse anche attraversato da ombre e intemperie, che però camuffava con un vezzo d'altri tempi: **diceva infatti di essere un po' tonto.** Gli intelligenti erano sempre gli altri e lui voleva circondarsene. In parte si trattava di finta modestia, un cascame da educazione *Ancient Régime*, ma c'era anche un autentico dubbio che era in fondo la sua forza. Piludu, sapendo di non sapere, si impegnava più degli altri. Per un progetto era capace di buttare giù decine e decine di bozzetti, per giorni, settimane, con minime variazioni, finché non trovava la strada giusta. Faticava. Rifaceva. Insistentemente. Una frase che ripeteva spesso era «bisognerebbe avere il coraggio di lavorare di notte». Il tempo non bastava mai. Specie se si era perfezionisti come lui. Ma quando gli chiedevi: che cos'è la perfezione? Ti diceva che è qualcosa di sfuggente, in questo simile all'Utopia (un altro concetto centrale): quando pensi di averla raggiunta, devi rilanciare e partire verso una nuova Utopia. Il risultato perfetto è sempre una chimera, è sempre ancora da raggiungere. Questa convinzione di essere meno dotato di altri lo portò a sviluppare un metodo fuori del comune. Le centinaia di bozzetti erano infatti parte di una teoria più

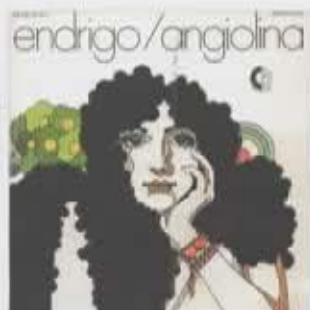


▲ Storyboard preliminare per la sigla televisiva «Viaggio intorno all'uomo» di Sergio Zavoli, RAI 1, 1987. Nella versione finale i disegni sono stati sostituiti con sculture di Henry Moore.

Materiali coordinati  
per Sergio Endrigo,  
Fonit Cetra, fine anni '60.



Copertine di 33 e 45 giri  
realizzate per Fonit Cetra,  
anni '60-'70.



generale: in ogni progetto la fase preparativa e documentaria doveva essere approfondita, metodica, ma l'esecuzione veloce. Si passavano settimane a discutere e a vagliare tutte le ipotesi possibili per trovare il cuore del progetto, e questo non era mai una faccenda di stile ma sempre di «storie». Secondo lui, in tutto c'era una storia degna di essere raccontata ed era quella che andava stanata. E soprattutto bisognava avere rispetto di tutte le storie se erano autentiche: poteva trattarsi di una nuova macchina da scrivere, di un classico dell'anarchia o del modo di fresare le lenti polarizzate, per citare Olivetti, elèuthera e Barberini tre committenti costanti dello studio. Anche per questo **il lavoro al Gruppo Artigiano somigliava a quello di una redazione giornalistica o al backstage di un film** più che a uno studio grafico in senso stretto. Parte integrante di questi processi era infatti la scrittura. Piludu prendeva migliaia di appunti, in maniera rigorosa e ordinatissima. E spesso faceva anche il copywriter. Scrivere e disegnare dovevano essere un tutt'uno. Basta guardare i suoi diari, i suoi scartafacci, ma anche le lettere private e d'amore per rendersi conto che questo impianto era una forma mentis. Soprattutto perché Piludu – che in fondo aveva avuto un'educazione estetica crociana – temeva la scissione di forma e contenuto e quindi era sempre proteso a voler dare la forma perfetta a tutte le cose, fossero anche degli appunti veloci.

Copertina per Vinicius de Moraes *La vita, amico, è l'arte dell'incontro* (Fonit Cetra, 1969), con cui vinse il World Gold Cover.





● Una prova di questa limpidezza progettuale la vediamo nei bozzetti preliminari per i prodotti editoriali. Per esempio a fine anni '80, nel periodo in cui è art director per l'edizione italiana di «Esquire», abbiamo interi faldoni in cui studia con la pazienza di un amanuense i layout del «timone», cioè l'andamento progressivo delle pagine con cui si stabiliscono i pesi e ritmi sia della composizione sia dello sfoglio. Matite, pennarelli, i tanto amati Tratto Pen, talvolta qualche marker ad alcool della Letraset e le simulazioni di finto testo, sempre meticolose, tanto che più di una volta i bozzetti risultano più potenti del lavoro finito. Anche dietro questi fogli si sentono parlare le sue passioni: **Paolo Uccello**, quello che aveva davvero la storia da raccontare; **Milton Glaser**, con i tratteggi che sono già poesia; **Jean-Michel Folon**, per il senso del colore; e poi l'amatissimo **Corto Maltese** di Hugo Pratt, che riassume in sé il senso dell'avventura e il tratto a china rigoroso, in cui parola e figura sfumano, diventano tutt'uno. È stato forse questo il più autentico talento di Piludu: pensare disegnando.

● Frutto di un decennio di lavoro, di discussioni e di appunti sterminati, nel 1981 esce *Segno libero*, il libro che state per leggere, o sarebbe meglio dire **che state per usare**, visto che fin dalla prefazione Piludu lo definisce un **non-libro**, piuttosto un **cacciavite** o un **pennello**. È un manuale di grafica, ma solo in parte. È anzitutto uno strumento per imparare a comunicare, un attrezzo per chi ha cose da dire, per chi ha dentro di sé la famosa «storia». E in questo è un testo radicale e diverso da tutti

gli altri. Mentre infatti la maggioranza dei libri rivolti ai designer erano perlopiù prontuari per imparare il «linguaggio della grafica», come si usava dire allora, con quest'opera **Piludu parla a tutti gli altri e non solo ai professionisti**. Non vuole formare i futuri art director ma aiutare a dare voce a chiunque voglia dire. **«Imparare a comunicare vuol dire imparare a essere un po' più liberi»** recita uno strillo in copertina. In questi termini è decisamente un libro politico. Esce a inizio anni '80, ma è evidentemente un libro che chiude la stagione precedente, quella dell'impegno politico ma anche quella delle ombre. E tra le pieghe dell'ottimismo progressista il lettore di oggi avvertirà inevitabilmente l'eco delle stragi di Stato prima e degli anni di piombo poi.

● A leggerlo oggi, trentacinque anni dopo, molte cose appaiono più chiare: le virtù (che sono moltissime) ma anche i limiti. I temi caldi dell'epoca parlano in ogni pagina: il divorzio, i diritti delle donne, l'autoproduzione. È il libro di un autodidatta e si sente. Ma in questo sta la sua bellezza e lo spirito di libertà che lo pervade. Piludu non ha fatto studi formali, quello che racconta è il succo di anni di letture e di lavoro sul campo. Tanto più stupisce il rigore con cui i concetti di base vengono messi in ordine. Certo non mancano le ingenuità o le contraddizioni. Se per esempio identifica il pensiero retrogrado e opprimente con la polizia e con lo Stato, con quello che all'epoca si chiamava «il Sistema», poi però tra i mezzi fondamentali Piludu consiglia l'uso della «sezione aurea», che è quanto



▲ Implicor Olivetti, spazio specchiante con 32 proiettori sincronizzati per 2600 diapositive, XV Triennale di Milano, 1973.



# 5,000



IASM (Istituto per l'Assistenza allo Sviluppo del Mezzogiorno), brochure e report annuali, fine anni '70.

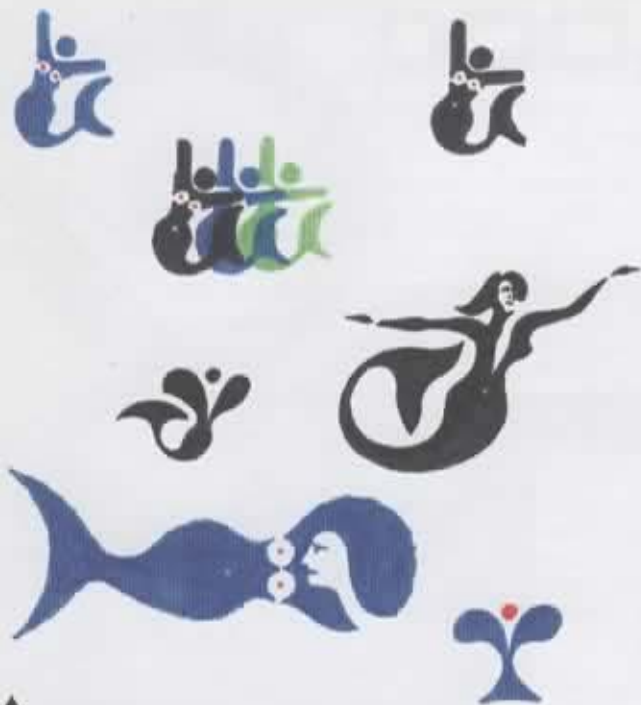


Antares, guida illustrata all'uso delle «macchine per scrivere portatili».



antares





▲ «Le sirene di Titano», bozzetti per l'illustrazione di copertina dell'omonimo romanzo di Kurt Vonnegut pubblicato da elèuthera nel 1993.

10

*mutazioni*  
EDITRICE

**MUTAZIONI**  
LIBRI

UTOPIA  
EDITRICE

UTOPIA

UTOPIA

UTOPIA  
EDITRICE

UTOPIA

UTOPIA

UTOPIA  
EDITRICE

UTOPIA  
LIBRI

▲ Bozzetti di marchi editoriali anarchici, 1988. Primi esperimenti per la nascente casa editrice che si chiamerà elèuthera.

di più tradizionale si possa immaginare progettualmente. Le proporzioni classiche sono infatti da sempre l'espressione per eccellenza della classe dominante, tanto che proprio la sezione aurea viene rilanciata in pieno Rinascimento nei circoli umanistici sostenuti da banchieri e latifondisti. Ma su molti fronti Piludu si limita a ripetere saperi già noti, consolidati, perfino banali. Come il fatto che riguardo alla teoria del colore propone come modello unico Paul Klee, di cui suggerisce la lettura dell'opera completa, ma è meno interessato al più contemporaneo Rudolf Arnheim, forse il vero rivoluzionario nella didattica dell'arte e del design di quegli anni. Del resto la passione per Klee corrisponde al suo gusto così simile, fatto di accumulo di appunti, note, riflessioni disegnate. In questo Piludu è un uomo d'altri tempi. Ha rispetto per i padri.

**A fronte di una critica radicale della società, non incontriamo quasi mai una critica altrettanto decisa delle convenzioni grafiche del passato:**

i tre colori primari, la divisione dello spazio per moduli o secondo proporzione, sono legge. E anche il modello teorico di comunicazione di massa è decisamente rigido e prescrittivo.

Come regolative sono alcune scelte stilistiche, per esempio l'uso dell'Helvetica, la font culto di quegli anni, imposta dalla scuola svizzera come garanzia di gusto buono e progressista. Eppure Piludu è quanto di più distante dagli svizzeri si possa immaginare: ci sono le gabbie, ma l'impostazione concettuale è pittorica. Non è un caso che la parte più interessante del libro sia la lettura dei layout grafici come fossero quadri. Si parla infatti di tensioni visive e di forze, un tipico approccio da belle arti.

SCARAMOUCHE

★ SCARAMOUCHE ★

SCARAMOUCHE

SCARAMOUCHE

▲ Studi per il marchio di Scaramouche, un locale di Roma.



gruppo editoriale  
la Repubblica  
via del grande, 100  
tel. (06) 314100  
G.A.R. & TITOLI

Come stai ?  
Cosa stai facendo ? Come va con  
Gianni ? E i corsi di grafica ? Com'è la gente ?  
Il cielo è grande ? Cosa pensi ? Lo  
sai che tutti chiedono di te ? Cosa leggi ? Riesci a  
studiare ? Com'è la casa dove vivi ? E  
Guatemala City ? Pensi davvero  
in inglese ? Che musica c'è in giro ? Ci sono  
gatti ? Perché non mandi una cartolina a  
Piero ?  
Fa molto caldo ? Il mare è grigio ?  
Sei felice ? Sei triste ?  
Esisti ?  
Perché, poco cane, non xuri ?  
feno(?)



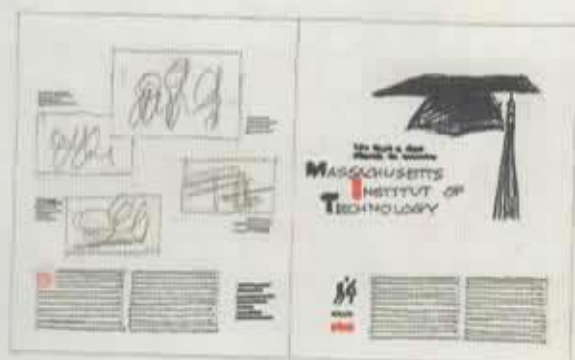
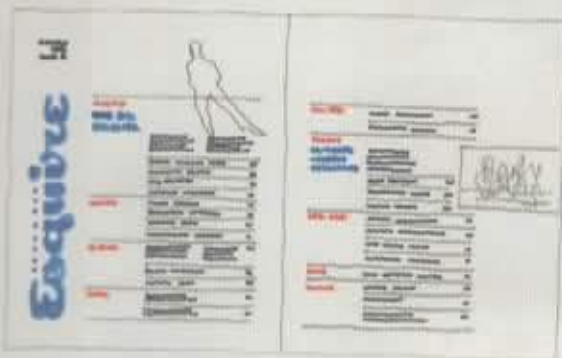
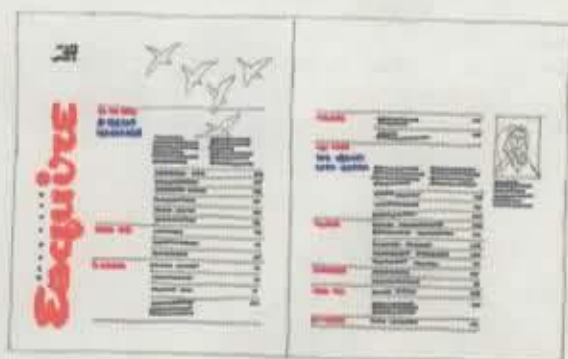
E ricorderò ....



feno (che molto, aspetta)

▲  
«Idea stelle cadenti»,  
una delle tante divertenti  
strisce di Piludu per progetti  
di brevi animazioni.

▲  
Lettere autografe  
con illustrazioni per una  
amica lontana, pennarelli  
su carta da lettere, 1977.



▲  
«Esquire Italia», bozzetti preliminari  
per la copertina e per il timone  
interno, 1994 circa.





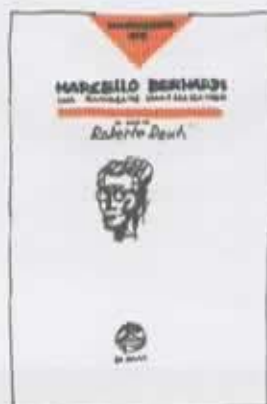
Dopo aver disegnato il layout, l'illustrazione veniva fotocopiata e su queste copie erano eseguite variazioni a pennarello.

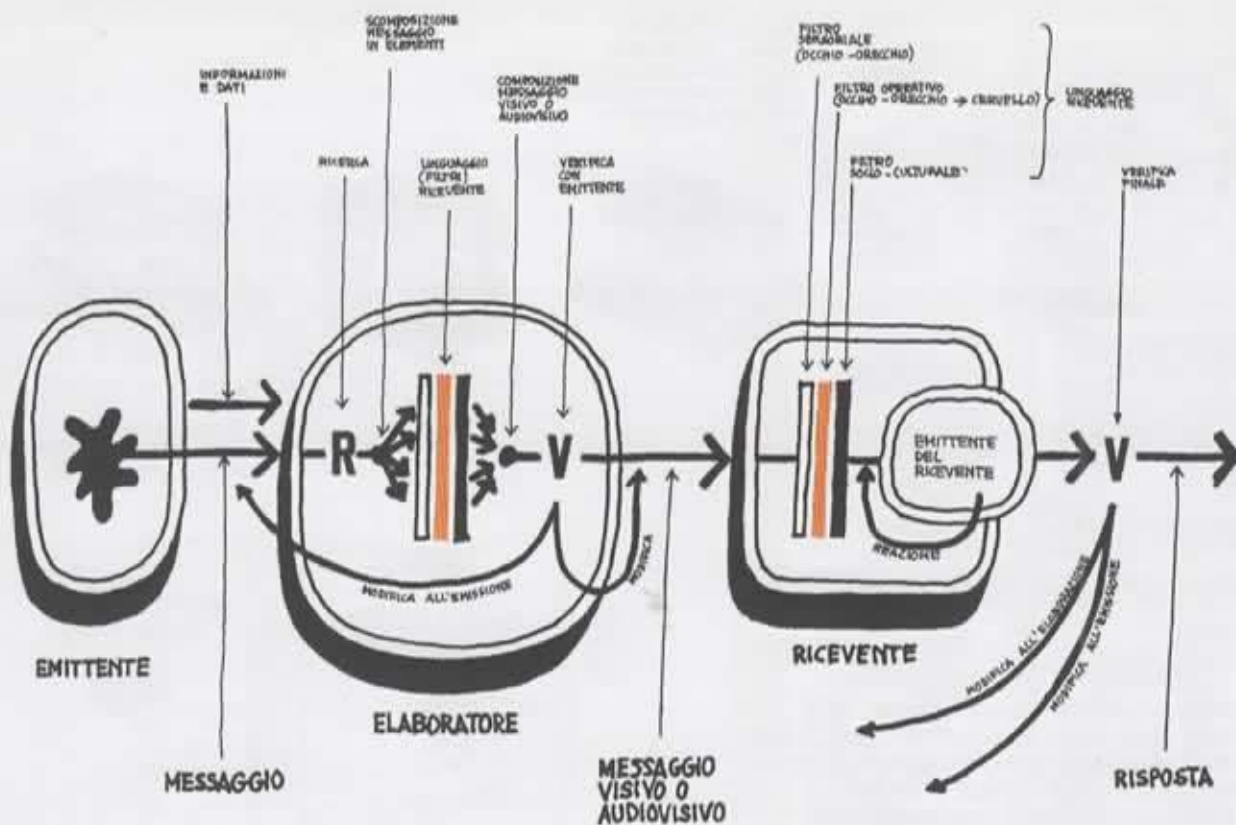


Bozzetti ed esecutivi di copertine per eleuthera editrice, primi anni '90.

L'impianto generale è appunto antico, oltre a Klee i numi tutelari sono Charlie Chaplin, László Moholy-Nagy, El Lissitzkij, i modernisti insomma. Basta guardare l'uso di filetti, di segni di interpunzione usati in maniera strutturale, e il profluvio di pallini (una vera ossessione), scelta presa di peso dallo stile dell'editoria Bauhaus. Per molti versi le ingenuità che ritroviamo nel libro sono però anche frutto del gusto di un'epoca in cui i nemici avevano i contorni delineatissimi: il poliziotto col manganello è il male, l'anarchia è il bene. Quello che riscatta certe semplificazioni è però sempre l'afflato poetico, sinceramente sentito, e il desiderio di fornire strumenti al lettore, fuori dai canoni del mainstream.

● Dai tempi della prima edizione il mondo è ovviamente cambiato in modo radicale. Quando *Segno libero* è stato composto non c'erano i computer. Eppure ha ancora delle cose da dire. **Se i consigli tecnici sono ormai superati o irrealizzabili, la ricerca della storia da raccontare è oggi più che mai centrale.** Proprio in un momento storico come quello attuale, in cui assistiamo a un'omologazione dei linguaggi espressivi, bisogna guardare alle voci sinceramente diverse. Basta guardare la grafica pubblicata ogni giorno su portali e social network per rendersi conto che è tutto uguale, e che sono i software a parlare e non le persone. Tutto ben fatto, ma anche tutto tragicamente identico. In questo, il metodo del Gruppo Artigiano ha molto da insegnarci. Intanto **Piludu non credeva alla creatività ma alla fatica.** Non si reputava un artista ma uno che aveva sudato perché aveva delle cose da comunicare agli altri. Nella pratica di tutti i giorni e nelle pagine di questo libro Piludu ha ripetuto spesso che **per fare la grafica non servono abilità particolari ma tanta buona volontà. Chiunque può fare e può farcela.** Un'idea in controtendenza rispetto ai miti attuali della creatività e dell'espressività sorgiva e spontanea.





Manifesto Primo Maggio Anarchico, serigrafia a due colori, 1977.

Studi sul tema della A cerchiata anarchica, pennarello su carta da lucido e fotocopia, fine anni '80.



◀ Schematizzazione del modello classico di comunicazione, disegno a uso didattico. Pennarelli su carta da disegno, inizio anni '90.

▶ «Carte Segrete», ottobre 1987, copertina stampata su cartone da imballaggio.

In fondo, pur avendo un grande talento, Piludu credeva più alle virtù della volontà che a quelle degli individui naturalmente dotati. O forse il suo talento era proprio la volontà. Ma di attuale c'è anche l'entusiasmo per tutti i contesti alternativi in cui fare comunicazione: si parla di murali e di serigrafia, linguaggi più che mai stringenti in tempi di street art. Forse le parti più affascinanti sono proprio quelle in cui consiglia, come un bricoleur, di usare un phon per i capelli per asciugare un telaio o la doccia per pulirlo. Al centro del discorso non c'è mai la venerazione per la tecnica esatta ma, appunto, un modo di pensare in cui bisogna inventarsi da sé tecniche e tecnologie. Chi oggi è cresciuto nel mondo di Photoshop può trovare in queste pagine un antidoto alla ripetitività. Le idee vengono facendo. E soprattutto l'ammonimento che le tecniche sono solo uno strumento, non il fine del lavoro; **l'unico scopo è avere un progetto importante**. Bisogna vivere di progetti, amava ripetere, nella vita, nella politica e nelle cose che si fanno. Che poi in lui queste tre cose erano un tutt'uno. Una sensibilità affine anche al mondo dei makers che di certo a Piludu sarebbe piaciuto. **Se siamo sempre seduti davanti al computer, finiremo per dire tutti le stesse cose**. *Segno libero*, al contrario, insegna a uscire, ad alzarsi dalla scrivania, a guardare le cose in modo diverso. Perché fare fisicamente le cose è già pensare. Naturalmente sempre che ci interessi essere liberi. E che si abbia davvero una storia da raccontare.

...

● Ho conosciuto Ferro Piludu quando avevo diciassette anni. Non avevo mai pensato di occuparmi di grafica, ma al Gruppo Artigiano si facevano anche i cartoni animati e quello sì, mi piaceva. A forza di frequentarlo, di starlo a sentire, quell'incontro fortuito si è configurato come un segno del destino. Non saprei neppure elencare le tante cose che ho imparato in quasi vent'anni, di cui cinque in forza allo studio. Per non parlare di tutti gli incontri che mi ha permesso di fare. Soprattutto lo spendersi per quello in cui si crede, il chiedersi qual è la propria storia e provare a dirla con eleganza. **Eleganza**, una parola che Ferro ripeteva spesso.



**Non era però un valore mondano ma morale:** dire molto con poco. E quando progettando veniva fuori quella che lui chiamava l'eleganza, gli si accendevano gli occhi: «Guarda! – mi diceva – **Ci siamo: è perfetto perché è fatto di niente!**». Quando, appena conosciuto, gli chiesi cosa dovessi fare per diventare bravo, mi rispose che dovevo guardare le cose in maniera diversa dagli altri. **E il modo più diverso di tutti è volare**, letteralmente. Insisteva che dovevo andare con lui in aliante e guardare l'Italia dall'alto. Per un ragazzino di diciassette anni erano parole vertiginose. È noto che Molière è morto in scena mentre recitava, perché il teatro era la sua vita. Ferro Piludu è morto a 81 anni nel 2011, mentre volava. Un atterraggio fuori campo venuto un po' male. Forse voleva dirci che volare era la sua vita vera, e che della grafica gli importava in fondo un po' meno. Forse anche per questo *Segno libero* è un buon libro: perché è scritto con passione ma parlando sempre d'altro, ricordandoci che i segni, come le note per la musica, sono mezzi e non fini. Che **bisogna servirsi della grafica e non servire la grafica**. Chi l'ha conosciuto da vicino sa che anche in questa morte così simbolica c'è una storia da raccontare. Una storia di ostinatezza e di volontà. A guardarlo da fuori, morire volando è in fondo un gesto esagerato e d'altri tempi, romantico e futurista. Ma del resto per alcune persone non basta la libertà con cui si decide di vivere ma anche quella con cui capita di uscire di scena.

Roma, luglio 2016

dal segno alla progettazione di un messaggio, dall'elaborazione dell'immagine all'impaginazione, dai murali alla serigrafia: le basi teoriche e le tecniche elementari della grafica e della comunicazione visiva

# segno **libero**

imparare  
a comunicare  
liberamente  
vuol dire  
imparare  
a essere  
più liberi  
ferro piludu  
e il gruppo  
artigiano  
ricerche visive  
edizioni  
antistato





## Ricostruire un classico

### Note di lavoro

di Stefano Vittori

● Quando mi è stato chiesto di curare questa nuova edizione di *Segno libero*, mi sono subito chiesto cosa volesse dire ripubblicare oggi un libro nato in un contesto sociale e culturale completamente diverso dall'attuale. Ho cercato di essere rispettoso, filologicamente corretto ma necessariamente attuale. Cercando di ricostruire il clima del Gruppo Artigiano, ho sperimentato quanto scritto, coinvolto colleghi e ascoltato persone legate al mondo di Piludu.

● All'inizio di quest'avventura, avevamo già dei paletti fissati dall'editore: il formato finale, la foliazione, il tipo di stampa. Questi tre punti sono stati vincolanti per le nostre scelte, ancor prima di mettere le mani sul materiale d'archivio. Nel titolo di questo libro risiede un po' un paradosso, perché la grafica e i segni possono essere sì «liberi» ma devono comunque fare i conti con i vincoli del medium scelto. Il formato originale era un po' più grande, ma abbiamo scelto di ridurlo per questa nuova edizione; un po' per contenere i costi e un po' per renderlo più agile, così da entrare anche in uno zaino. La foliazione ha sedici pagine in più rispetto alla prima edizione, a colori, per raccontare con più ricchezza i materiali dell'archivio Piludu. Il resto del libro, come nell'originale, è stampato in nero, a eccezione del sedicesimo finale in cui «per ragioni di economia» sono raccolti tutti gli esempi citati all'interno del testo principale. La messa in opera è stata preceduta da tre fasi: reperimento dei documenti d'archivio, analisi e scelta del metodo operativo, digitalizzazione e montaggio. Abbiamo iniziato recuperando dall'editore tutti gli originali del 1981.

● La prima edizione nasce in un'epoca in cui non esisteva il computer, e in cui gli «esecutivi» erano completamente fatti a mano. Tutte le tavole erano state archiviate, con ordine maniacale – uno dei punti di forza di Piludu – tramite cartoncini da disegno su cui erano incollati, letteralmente, i pezzi dell'impaginato: lettering fatti con i trasferibili Letraset, disegni a mano, ritagli di riviste e giornali, toppe di carta, ma anche correzioni veloci col bianchetto. Questi «collage» eseguiti con precisione svizzera, erano stati fotografati con la reprocamera per realizzare le pellicole positive. Tutto il libro è composto di immagini perlopiù senza mezzetinte, quelle che dall'avvento del digitale chiamiamo *bitmap*. Per le poche immagini in scala di grigio e a colori erano state realizzate pellicole con retino. Da subito abbiamo scartato la possibilità di riprodurre il testo partendo dalle pellicole perché alcune erano frammentate in più pezzi,

su molte era presente grana e ad un'analisi più attenta ci siamo accorti di differenze rispetto all'edizione stampata, probabilmente frutto di correzioni dell'ultimo minuto fatte gomito a gomito con lo stampatore. Abbiamo così deciso di smontare una copia della prima edizione scomponendola nelle diverse segnature. Dai singoli fogli abbiamo realizzato delle scansioni a 1200 dpi da cui abbiamo estratto la grafica senza mezzitoni. Le immagini in scala di grigio e a colori, dopo alcuni tentativi con le pellicole originali, abbiamo preferito scansionarle a parte con un processo di deretinatura, per evitare l'effetto *moiré*. In questo la riduzione delle foto del 15% ha giocato a nostro favore.

● Per i testi siamo stati indecisi se utilizzare gli originali scansionati, con la loro tremula testimonianza storica o se ricomporre tutto da zero. Abbiamo scelto la seconda strada, per evitare la difformità con la parte introduttiva, per una maggiore leggibilità e non ultimo per far esistere anche una versione digitalizzata del testo. Il carattere originale era una variante dell'Helvetica pensata per la fotocomposizione, abbiamo scelto di sostituirlo con l'Helvetica Neue (disegnato dal Linotype Design Studio nel 1983 partendo dagli originali di Max Miedinger, e digitalizzato nel 1988), un carattere tra i più usati da Piludu negli ultimi anni di professione. Nell'edizione originale i testi vanno a capo molto spesso e appaiono sfrangiati, ma secondo il gusto dell'epoca l'interruzione delle righe seguiva il senso logico delle frasi. In queste nuove pagine abbiamo scelto di adottare questa regola in una declinazione meno radicale, andando a riga nuova dopo gli articoli e le preposizioni semplici. Può sembrare pignoleria, ma è necessario pensarci quando si mettono le mani su impaginati storici.

● Se c'è una lezione che ho imparato, avendo avuto il privilegio di curare questo volume, è che la grafica è qualche cosa che va anzitutto «fatta». I computer ci hanno abituato all'idea che tutto è veloce e che niente ha un costo. La maggiore lentezza e la maggiore difficoltà dell'esecuzione a mano è qualcosa che dobbiamo riscoprire perché proprio questi limiti permettono di cogliere la vera necessità di un segno. Questo libro è una sfida. Una sfida iniziata trentacinque anni fa da Ferro Piludu. Una sfida portata avanti insieme a persone che come lui credevano che ci fosse un modo diverso di comunicare e che vedevano nelle relazioni dialogiche una forma di libertà. Una sfida che non è ancora finita e che vogliamo raccogliere, volando veloci.



## Presentazione della prima edizione

Non mi ricordo bene quando ho smesso di avere paura. È accaduto certamente piano piano, un po' alla volta. Una volta perché ho scoperto che il buio è, di fatto, l'altra faccia della luce e ha dentro, di terribile, soltanto quello che noi vogliamo metterci. Un'altra volta perché mi sono reso conto che l'acqua tiene benissimo a galla se fai tanto di avere un po' di fiducia e ti lasci semplicemente andare (enunciato non usuale, ma altrettanto scientifico, del principio di Archimede). Un'altra volta ancora, forse la più importante, perché mi sono accorto che sbagliare non è sicuramente colpa (né peccato) ma, piuttosto, la maniera più rapida per conoscere e scoprire e che solo una divinità cieca e idiota e i suoi rappresentanti terreni (preti, maestri, vecchie signore) possono condannare chi sbaglia. Così, un po' alla volta, sono riuscito a capire che il contrario di paura è conoscenza e che conoscenza è una grossa parte di quella cosa che chiamiamo libertà. Da qui all'impegnarmi ad analizzare i meccanismi del conoscere (per cercare di imparare più in fretta e meglio) il passo è stato breve. Ho dovuto, è evidente, mettermi a smontare una serie di convinzioni ben radicate che avevo dentro. In primo luogo che conoscere e imparare è **difficile** e che, per conoscere e imparare, bisogna essere **intelligenti**. In secondo luogo che intelligenti e bravi, con le **attitudini** insomma, ci si nasce, come si nasce veri signori, navigatori, santi e poeti. È stata una battaglia dura. Ho letto tutti i libri che mi sono capitati a tiro e ho parlato con tanta gente. Ho cambiato idee, amici, donne e lavoro. A trent'anni suonati ho smesso di fare il perito tecnico industriale specializzato in impianti petroliferi e mi sono messo a lavorare con immagini, segni, messaggi e con faccende come l'informazione e la comunicazione. Siccome la lezione l'avevo imparata, mi sono preoccupato, per prima cosa, di avere bene nelle mani il mestiere. Ci ho messo buoni quindici anni – e ancora sto imparando – a dimostrare che un po' tardi lo sono davvero e che, a lavorare soli, i tempi sono lunghi. Poi è venuto il '68, che dio lo benedica. Ho fatto appena a tempo (avevo già una certa età) a entrare ufficialmente nella scuola e a farmi altrettanto ufficialmente cacciare via quattro anni dopo. Ma intanto molte cose erano

successe. Avevamo incominciato a lavorare in tanti, i ragazzi ed io, e tutte le cose che avevo pensato e imparato le abbiamo prese, guardate, smontate e rimesse assieme. Ho fatto anche il salto. Dalla professione, dal mestiere sicuro, sono passato dall'altra parte tra quelli che volevano, per davvero, cambiare. Ho incontrato gente scombinata e meravigliosa: Anna e Aida, Dino e Alfonso, quei pazzi dell'Antistato. Il passaggio da ambienti come gli art director's clubs a scuole di campagna, cantine, vecchi magazzini (sempre senza finestre o con i vetri rotti, chissà perché) non è stato poi così duro. Perché dalla parte giusta ci si sta sicuramente meglio: intanto più allegri e poi con più voglia di fare, di cercare, di scoprire. Questo libro è un po' la storia di tutta questa faccenda. È, credo, un libro politico (ma non intenzionalmente politico) in tempi in cui la politica non è più di moda. È anche probabile che, come libro, sia un disastro: è pieno di approssimazioni, imprecisioni e anche di errori. A veder bene, non è neanche un libro. Ma, per metterlo assieme, ci ho messo – ci abbiamo messo – quasi due anni. Perché, se si vive in una certa maniera, il tempo non c'è mai e il denaro poche volte. Comunque, eccolo qui. Provate a prenderlo come un cacciavite o, meglio, come un pennello. Se – come libro, cacciavite o pennello – potrà in qualche modo aiutarvi a raccontare una storia, vostra o di gente in cui credete, sarà certamente servito a qualcosa. Roma, febbraio 1981

## Presentazione della seconda edizione

Quando, negli anni tra il 1979 e il 1981, abbiamo messo insieme «Segno libero», si incominciava appena a parlare di faccende come il «rifiuto» e il «privato». C'erano centinaia di radio libere e un buon numero di emittenti televisive non ancora travolte dagli scontri tra mamma Rai e Berlusconi. Si pensava a quotidiani di quartiere, a settimanali di cultura e di opinione. Anche se, a dire il vero, segni e figurazioni tendevano già ad una giapponese e nibelungica cattiveria, i muri delle città inviavano i loro messaggi colorati certo di consumo e consenso, ma anche di idee, fantasia e denuncia. Insomma un sacco di gente aveva proprie storie da raccontare e aveva voglia ed urgenza di provare a raccontarle. Poi i tempi

– come è giusto che avvenga – sono cambiati. Le storie da raccontare – le idee – sono diminuite di numero e di spessore. In un rifiuto puntiglioso e testardo dell'impegnato, del sociale e del politico – travolti dalla disco-music e dall'umorismo demenziale – i messaggi si sono intricati e stemperati nel personale e nell'intimo delle centoventisei puntate degli sceneggiati e delle telenovelas. Le immagini sull'onda dell'emergente moda futuristico-fascista si sono fatte acide, spigolose e puntute. Gli eroi – guarda caso – mettono in mostra torsi nudi, grandi muscoli e teste piccole. Intanto «Segno libero» – pensato come uno strumento autonomo per la libera elaborazione di messaggi – influenzava – più o meno marginalmente – la formazione di gruppi impegnati in diverse avventure comunicative ed editoriali. Ma trovava e trova anche impieghi in quella certa e rinnovata ricerca di «professionalità» che è un po' la bandiera dei giovani del 1985. È stato e viene utilizzato come testo «basic» di progettazione e di grafica in scuole di grafica e di comunicazione visiva. È impiegato, sempre come testo basilare e di riferimento, in corsi e seminari di «aggiornamento professionale» per insegnanti di scuole elementari e materne impegnati nei nuovi programmi di «educazione alla visione». Riguardandolo abbiamo trovato pagine e cose che oggi non vorremmo più scrivere così e pagine e cose che non scriveremmo affatto. Può sembrare – se volete – ingenuo e umile come tanti strumenti di lavoro: cacciavite, tenaglie, scalpelli, matite, pennini, pennelli, caratteri mobili. O «datato» come le canzoni dei Beatles, di Bob Dylan o di Lucio Dalla. Ma ci è sembrato quasi un «dovere» lasciare tutto come stava. Siamo convinti che il «privato», il «rifiuto» e l'«effimero» comincino – era ora! – a manifestare crepe, rughe e segni di stanchezza e pensiamo che c'è ancora un mucchio di persone che – proprio adesso – hanno proprie cose da dire e storie da raccontare. Questa seconda edizione è dedicata a loro e in generale a chi – come noi e il Lucio di cui sopra – sta aspettando, con sufficiente pazienza, «un treno che parta davvero». Roma, settembre 1986

**Ferro Piludu**  
e il Gruppo Artigiano  
Ricerche Visive

se  
no  
no  
no  
no


# Libero

---

**Riproduzione della prima edizione del 1981.**

Le pagine sono stampate, come nell'originale, a un colore, il nero, per ragioni di economia (e in questo caso anche filologiche), le immagini a colori sono condensate nell'ultimo sedicesimo.





L'uomo, fino dai tempi antichi,  
ha utilizzato, per comunicare,  
**gesti, suoni, immagini,**  
organizzandoli in **codici e linguaggi.**

Genitori, insegnanti, intellettuali,  
preti, funzionari, generali  
(tutte le istituzioni, insomma)  
si sono sempre preoccupati moltissimo  
di limitare il libero uso  
di linguaggi e codici comunicativi  
per controllare meglio ogni fonte  
e ogni forma di comunicazione.

È molto importante sottrarsi  
a limiti e controlli  
e imparare a usare  
senza soggezione e con fantasia  
qualunque linguaggio, codice  
o tecnica di comunicazione.

Imparare a comunicare liberamente  
vuol dire imparare  
a essere un po' più liberi.

In questo libro proveremo a parlare  
di **comunicazione** realizzata  
con l'impiego di immagini e parole  
o, meglio, di **segni.**  
Vedremo anche come e in che modo  
è possibile organizzare  
questi segni in **messaggi.**



# IL SEGNO

È bene chiarire, per prima cosa, cosa è un **segno**. Senza complicare troppo il discorso

diremo che un **segno** è una «cosa» che sta per un'altra reale o immaginaria

qui dovete immaginare un cavallo vero. È l'**oggetto**



suono registrato del nitrito del cavallo



CAVALLO

parola italiana che significa cavallo



fotografia del cavallo







questa è  
l'**immagine  
mentale**,  
cioè quello  
che dovrebbe  
venire  
in mente a  
una persona  
vedendo  
o ascoltando  
uno dei **segni**



disegno  
del  
cavallo  
(stampa)



disegno  
del  
cavallo  
(fatto da  
un bambino)



- Questi sono alcuni **segni** che stanno a rappresentare l'**oggetto** cavallo (cioè il cavallo vero)

**N.B.**

Il cavallo vero (l'**oggetto**) è a sua volta un **segno**, un **segno naturale**. Se potessimo far vedere

il cavallo vero non avremmo bisogno di altri segni per comunicare il concetto di cavallo.

Naturalmente l'**oggetto** può anche essere un'idea o un concetto **astratto** o **immaginario**.

l'**oggetto** è  
l'idea di  
anarchia



**(ANARCHIA)**



registrazione  
della  
canzone  
anarchica



**ANARCHIA**

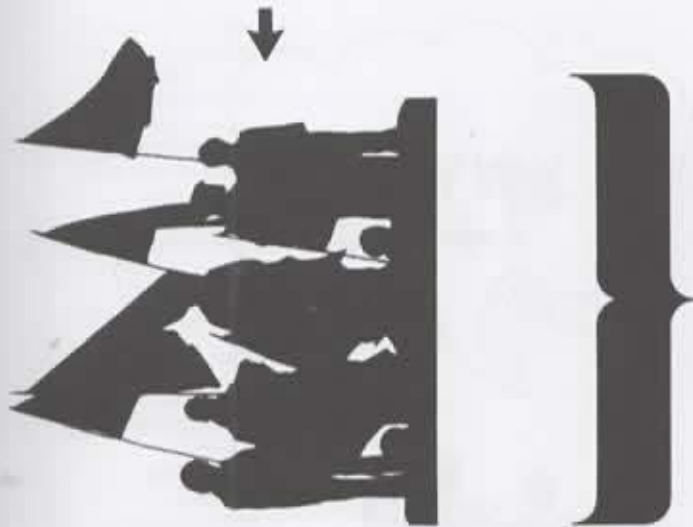
parola  
italiana  
che significa  
anarchia



disegno  
simbolo  
di  
anarchia



questa è  
l'**immagine  
mentale**,  
cioè  
quello che  
dovrebbe  
venire  
in mente  
a qualcuno  
vedendo  
o ascoltando  
uno dei **segni**



fotografia  
di una  
manifestazione  
anarchica

- Questi sono **segni** che possono rappresentare l'**oggetto** astratto anarchia

N.B.

Se l'oggetto è astratto o immaginario non esiste il suo **segno naturale**

**IMPORTANTE**

Se vogliamo **imparare a comunicare** utilizzando i segni dobbiamo preoccuparci di realizzare dei segni che provochino una **corretta e giusta immagine mentale**.

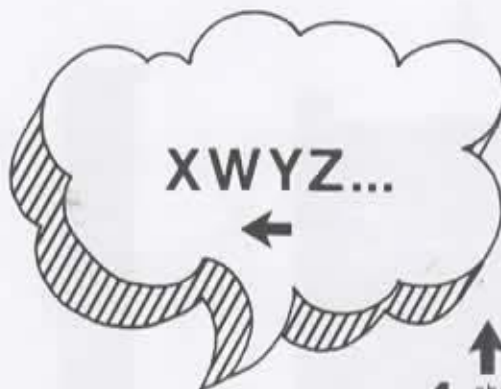
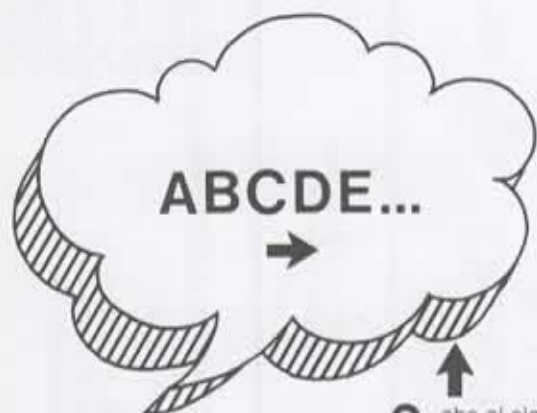
Dobbiamo anche preoccuparci di imparare a realizzare **più segni possibile** (un gran numero di segni). Tanti più segni avremo a disposizione tanto maggiori saranno le nostre possibilità di comunicare bene e correttamente.



Con **uno o più segni**  
è possibile costruire **un messaggio**,  
cioè **raccontare**  
una storia o un fatto,  
**riferire** notizie,  
**informare** qualcuno di qualcosa.

Un messaggio, quindi,  
**serve per comunicare**.

Ricordiamo che,  
perché ci sia **vera comunicazione**,  
è **necessario**:



26



- 1** ↑  
che ci sia  
qualcuno  
che **ha intenzione  
di comunicare**  
qualcosa  
(esigenza reale  
di raccontare,  
dire, informare,  
dibattere)

- 2** ↑  
che ci sia  
qualcosa  
da  
**comunicare**  
(da dire,  
da far sapere  
a qualcuno)

- 3** ↑  
che ci sia  
**qualcuno  
a cui e con cui  
comunicare**  
(che possa  
cioè ricevere  
il messaggio)

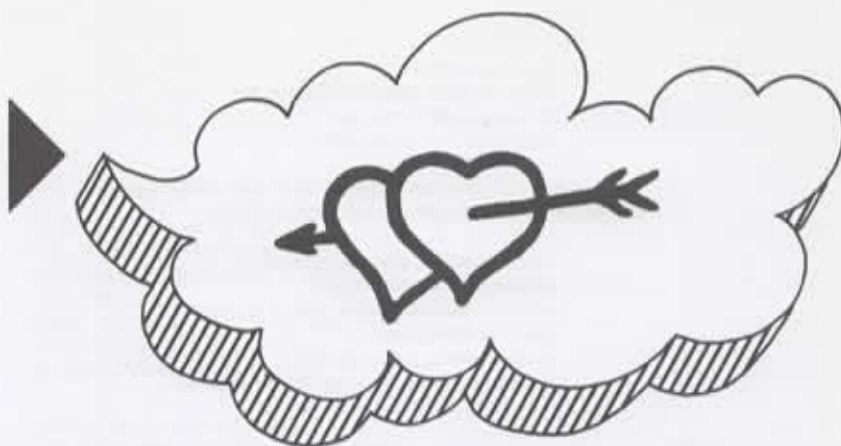
- 4** ↑  
che ci sia  
un **rapporto  
tra chi  
comunica**  
(non c'è  
comunicazione  
se non c'è  
risposta  
al comunicare)

Ma torniamo al messaggio.  
Perché un messaggio  
**possa essere ricevuto**  
(cioè serva all'unico scopo  
che può giustificare)  
è **necessario che**:

● tenga conto di alcune  
**«regole comunicative»**  
(sia cioè **comprensibile**)

● risulti  
**socialmente  
accettabile**

Questo è un messaggio,  
un disegno molto semplice,  
che significa **amore**  
per chi conosce il cuore,  
le frecce, la leggenda di Cupido  
e ha un'idea dell'amore  
simile alla nostra.  
È, per noi occidentali,  
**comprensibile e accettabile.**



In questo messaggio  
c'è una nuvola in cielo,  
sta piovendo  
e una donna si ripara con l'ombrello  
(altrimenti si bagna).  
È una storia che va bene  
dove piove, esistono gli ombrelli  
e le donne portano la gonna.  
Per gli abitanti del deserto  
australiano dove non piove mai,  
non esistono ombrelli  
e le donne non portano abiti  
sarebbe una storia senza senso.



27

Per costruire un messaggio  
non basta quindi disporre  
di un certo numero di segni.  
È necessario che i segni siano:



**ordinati**  
in **modo logico**  
(per risultare  
**comprensibili**)



**adeguati**  
(per risultare  
**socialmente**  
**accettabili**)

A proposito di **ordini**  
(la maniera di ordinare i segni)  
indichiamo tre possibilità  
fondamentali:

**a**

ordini  
**ammissibili**  
che  
**significano**  
quello  
che vogliamo  
dire

**b**

ordini  
**ammissibili**  
che  
**non significano**  
quello  
che vogliamo  
dire

**c**

ordini  
**non ammissibili**  
che  
**non significano**  
niente

Questa storia  
degli **ordini ammissibili o no**  
**è molto importante.**  
Facciamo un esempio:

dobbiamo comunicare **il fatto che un certo Luigi**  
**ha dato uno schiaffo a un certo Piero.**

Questa volta, per semplicità,  
**useremo, come segni,**  
**alcune parole** della lingua italiana  
per noi **adeguate**  
(socialmente accettabili).  
Vediamo come è possibile ordinarle:

**a**

Luigi  
dà  
uno schiaffo  
a Piero

Luigi  
dà  
a Piero  
uno schiaffo

Luigi  
a Piero  
dà  
uno schiaffo

Dà  
Luigi  
a Piero  
uno schiaffo

Dà  
Luigi  
uno schiaffo  
a Piero

Uno schiaffo  
dà  
Luigi  
a Piero

Uno schiaffo  
a Piero  
dà  
Luigi

ecc.

**b**

Piero  
dà  
uno schiaffo  
a Luigi

Piero  
dà  
a Luigi  
uno schiaffo

Piero  
a Luigi  
dà  
uno schiaffo

Dà  
Piero  
a Luigi  
uno schiaffo

Dà  
Piero  
uno schiaffo  
a Luigi

Uno schiaffo  
dà  
Piero  
a Luigi

Uno schiaffo  
a Luigi  
dà  
Piero

ecc.

**c**

Uno dà  
a schiaffo  
Piero  
Luigi

Luigi  
dà a schiaffo  
Piero  
uno

Piero  
schiaffo  
uno Luigi  
a dà

ecc.

nella  
colonna **a**

le parole sono disposte  
in una serie di **ordini ammissibili**  
**e rispettano il significato**  
**e i contenuti** del messaggio

nella  
colonna **b**

le parole sono ancora disposte  
in **ordini ammissibili**  
ma il **significato e i contenuti**  
del messaggio **sono**  
**addirittura capovolti**

nella  
colonna **c**

gli **ordini** di disposizione  
delle parole **non sono ammissibili**  
e i messaggi  
**non hanno alcun significato**





Questa specie di gioco,  
che si può fare benissimo  
**utilizzando immagini o disegni**  
anziché parole  
(vedi i lavori di pag. 70 e 128),  
è molto più serio  
di quello che può sembrare.

Dimostra ad esempio che,  
pur utilizzando pochissimi segni  
e rispettando le regole comunicative  
della lingua italiana  
e l'accettabilità sociale,  
**la libertà di composizione** che rimane  
**è piuttosto notevole** e permette  
un gran numero di soluzioni accettabili.



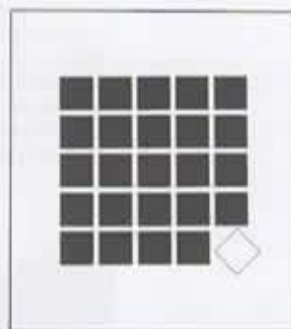
Vediamo ora di continuare  
il nostro discorso sui messaggi  
e in particolare  
su messaggi costruiti  
con immagini, fotografie,  
disegni e parole scritte.  
Parleremo quindi di  
**messaggi visivi**:

- manifesti
- illustrazioni
- copertine
- murali
- ecc.

Ci accorgeremo più avanti  
che le cose non cambiano molto  
nemmeno per la costruzione  
di messaggi più complessi  
come i **messaggi audiovisivi**  
(programmi sonorizzati,  
diapositive, filmati,  
videoregistrazioni, ecc.).

**messaggio**  
(scritto o  
parlato)

**messaggio elaborato**  
(disegno, foto,  
manifesto, copertina,  
illustrazione, film)



30



la persona o  
le persone che  
hanno qualcosa  
da dire  
costituiscono  
**l'emittente**  
del messaggio



chi trasforma  
(elabora)  
il messaggio  
utilizzando segni  
e immagini  
è **l'elaboratore**  
del messaggio



la persona o  
le persone che  
ricevono  
il messaggio  
costituiscono  
il **ricevente**  
del messaggio

N.B.

**Se il messaggio è stato elaborato  
in maniera corretta,**  
il ricevente **reagisce** al messaggio  
(che è in grado di capire)  
**rispondendo** in qualche modo.

## L'ELABORAZIONE DEL MESSAGGIO VISIVO

Per **elaborare un messaggio visivo**  
(cioè realizzare un disegno, una  
fotografia, un murale, un manifesto,  
una copertina, una illustrazione,

l'impaginazione di un giornale, ecc.)  
è bene procedere secondo  
un semplice **schema progettuale**.  
E cioè:



**1● raccogliere ogni possibile dato  
e chiarimento** sul messaggio



**2● scomporre** il messaggio  
in **elementi semplici**



**3● ricavare**, per ogni elemento:

- la **grafia** (come si scrive)
- le **forme** o le **immagini** corrispondenti
- i **colori** corrispondenti
- eventuali caratteristiche  
di **movimento** o **immobilità**
- **significati** o **contenuti** particolari
- ecc.



**4● trasformare i dati** ricavati  
in **elementi visivi** (segni)



**5● comporre** gli **elementi visivi** (segni)  
nello **spazio visivo**



**6● verificare il risultato comunicativo**  
del messaggio visivo  
con l'**emittente** e con il **ricevente**

*schema  
progettuale  
e di lavoro*

*elaboratore*





Vediamo ora,  
punto per punto,  
come conviene lavorare.





## 1 ● La raccolta dati

Abbiamo detto che la persona o i gruppi che hanno qualcosa da dire, o meglio da comunicare, costituiscono l'emittente.

È proprio l'emittente che deve fornire, per prima cosa, **ogni possibile dato e chiarimento** sul messaggio.

Attraverso dati e chiarimenti l'elaboratore deve cercare di **capire bene che cosa l'emittente vuole comunicare** (cioè i contenuti del messaggio).



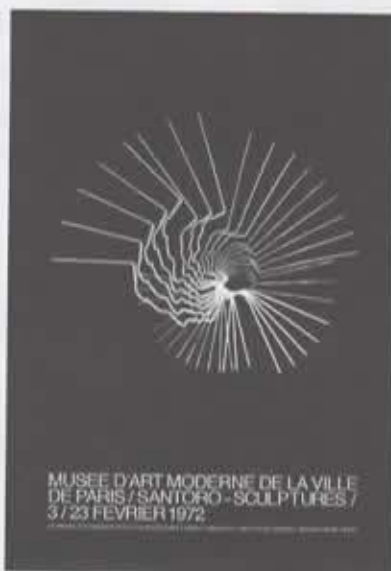
L'emittente  
deve farci anche sapere  
**con chi intende comunicare.**  
Deve, in altre parole, dirci  
**chi è il ricevente,**  
a chi il messaggio è diretto.

È infatti molto diverso  
comunicare con i contadini  
di una cooperativa veneta,  
con un gruppo di bambini di Torino  
o con un collettivo  
di studenti napoletani.



Questo manifesto  
è stato realizzato  
da un gruppo di abitanti  
di un piccolo paese  
per informare  
la popolazione della zona  
di una iniziativa culturale  
locale:  
è estremamente semplice  
e immediato  
(nessuno del gruppo  
«sapeva» disegnare).

34



Questo è un manifesto  
realizzato  
per una mostra d'arte.  
È certamente  
di lettura più complessa  
(presuppone  
la conoscenza  
dello stile dell'artista).



L'emittente deve poi stabilire con noi  
**con quale tipo di messaggio**  
(di mezzo) intende  
**raggiungere il ricevente.**

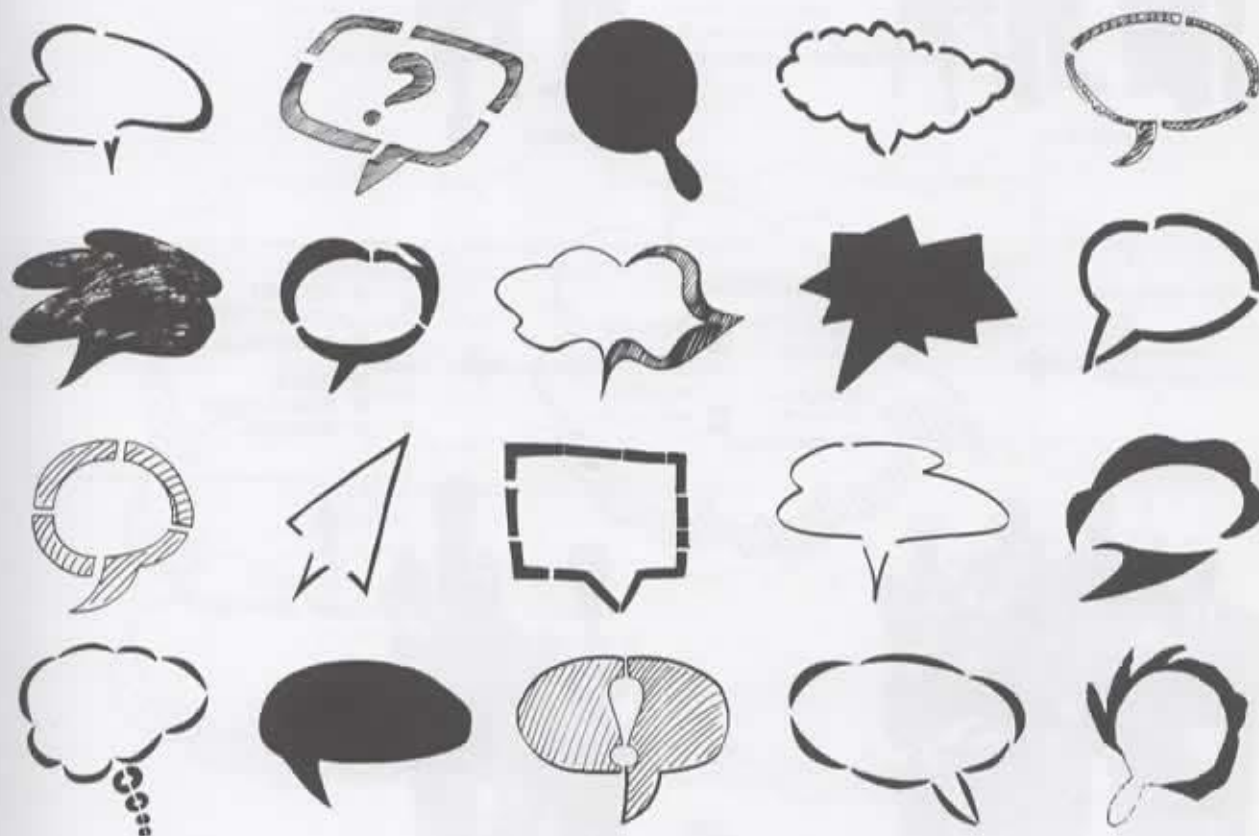
Dobbiamo cioè decidere se realizzare,  
per il nostro messaggio, un manifesto,  
un murale, un fumetto, un libro,  
un film o uno spettacolo teatrale.



Dopo esserci chiariti le idee  
sui contenuti del messaggio,  
sul ricevente  
e su che cosa realizzare,  
cercheremo di mettere le mani  
sul maggior numero possibile  
di disegni, fotografie,  
illustrazioni, manifesti,  
libri o riviste,  
**già realizzati da qualcun altro  
sullo stesso argomento.**

**Da questa ricerca potremo ricavare  
i segni più usati**  
per illustrare (visualizzare)  
i contenuti  
di un determinato messaggio  
e vedere quindi come questi segni  
**sono stati realizzati e impiegati  
precedentemente.**

Gli stessi segni,  
raccolti ed analizzati,  
costituiranno una specie  
di **vocabolario visivo**  
(codice dei gruppi sociali emittenti)  
che saremo **liberi di accettare o rifiutare**  
ma che è **importante conoscere.**



È questa una ricerca  
(e una raccolta)  
di «forme» di fumetto  
effettuata

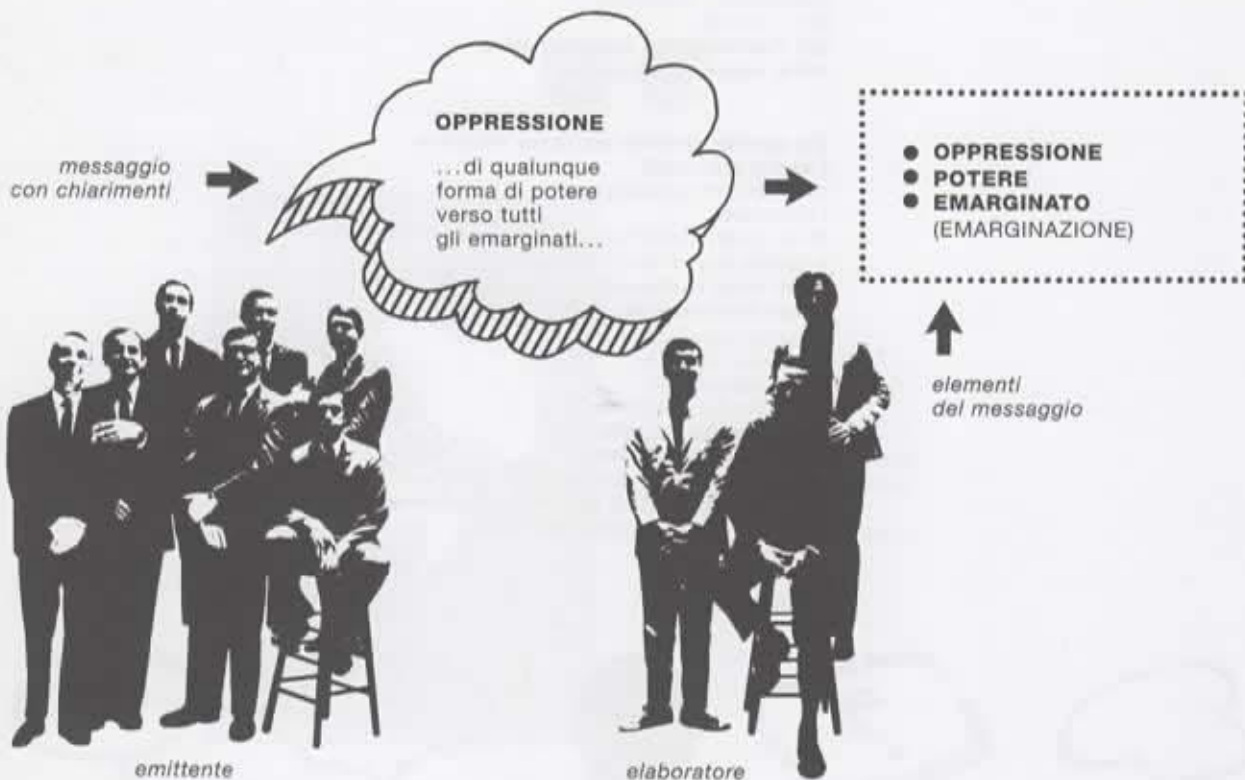
dagli stessi realizzatori  
del manifesto  
riprodotto nella pagina  
precedente.



## 2● La scomposizione del messaggio in elementi

Analizzati i chiarimenti e i dati raccolti l'elaboratore scompone

il messaggio in elementi semplici. Per esempio:



altro esempio:

*messaggio con chiarimenti* →

### **NO ALL'ATOMO**

...  
energia atomica = pericolo disastro  
energia solare e geotermica = equilibrio ecologico ...

- **ATOMO (EN. ATOMICA)**
- **PERICOLO / DISASTRO**
- **SOLE**
- **EQUILIBRIO**
- **NATURA**

↑  
*elementi del messaggio*





### 3● Cosa ricavare dagli elementi del messaggio

È ora il momento di analizzare ogni elemento del messaggio per ricavare:

- a) la grafia (come si scrive)
- b) la pronuncia (il «suono» della lingua)
- c) le forme relative
- d) le immagini relative
- e) i colori corrispondenti
- f) i gesti
- g) le caratteristiche di movimento o di staticità (immobilità)
- h) i suoni caratteristici
- i) le musiche corrispondenti
- l) i rumori propri o associati
- m) i contenuti o significati particolari (associazioni di significato)

Per realizzare **messaggi visivi** a noi non interessano, in genere, i **dati sonori** b), h), l), i), che sono invece importantissimi nel caso di **realizzazioni audiovisive**.



Tralasciando la **grafia** che è di solito conosciuta (fanno eccezione i casi di utilizzo di parole o lingue straniere), gli altri dati si ottengono

**ponendo ad alcune persone (simili al ricevente per età, condizione sociale, livello culturale, situazione economica, ecc.) una serie di semplici domande.**

Per esempio:

1) Che **forma o immagine** ti viene in mente se ti dico .....

2) Che **colore** ti viene in mente se ti dico .....

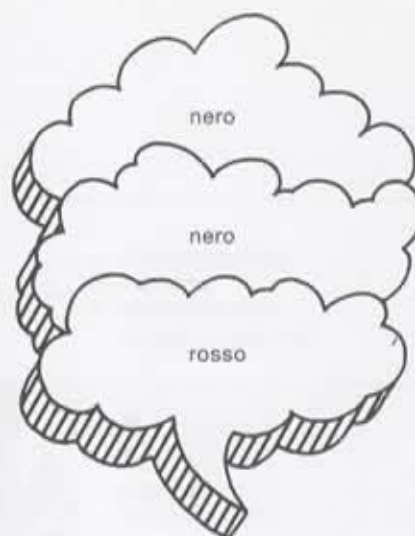
3) Che **tipo di movimento** ti viene in mente se ti dico .....

4) A che **cosa associ** la parola (o che **cosa ti viene in mente**) (o che **significati associ** alla parola) se ti dico .....





Ogni domanda è completata dalle **parole corrispondenti** agli **elementi del messaggio**. Per esempio:



elaboratore



gruppo di persone simile  
al ricevente

38

Per avere risposte più corrette è bene «nascondere» la parola corrispondente all'elemento del messaggio tra altre parole. Esempio:



domande

risposte

L'insieme delle domande  
costituisce un semplice **questionario**.  
Per chi volesse approfondire  
il discorso sulla preparazione  
e sull'uso dei questionari  
consigliamo la collaborazione  
di amici e compagni sociologi  
e psicologi.



Le risposte al questionario  
sono molto importanti.  
Costituiscono infatti una indicazione  
abbastanza precisa  
del **codice di lettura del ricevente**  
(cioè di **che cosa** e di **come**  
il ricevente è **in grado di leggere**).



Ai dati che emergono  
dalle risposte del ricevente  
è bene aggiungere quelli ricavati  
dalla **ricerca preliminare**  
su **messaggi analoghi già emessi**  
(vedi pag. 35).  
Avremo così riferimenti precisi  
su **forme, immagini e colori**  
**verificati dall'uso**.  
Queste forme, immagini e colori  
sono elementi del **codice di lettura**  
dell'intera **struttura sociale**  
che ha emesso e ricevuto  
i messaggi **prodotti in precedenza**.

Per meglio chiarire questa parte del lavoro di elaborazione riportiamo i dati che — utilizzando le domande di pag. 37 — sono stati rilevati in una scuola romana.

Il messaggio — vedi pag. 36 — era:

**OPPRESSIONE.**

Gli elementi:

**OPPRESSIONE / POTERE / EMARGINATO.**

**OPPRESSIONE**



<b>grafia:</b>	oppressione
<b>forma:</b>	catena, prigioniero, cosa pesante, manganello, poliziotto, governo, peso, massa che schiaccia
<b>colori:</b>	nero, rosso, grigio
<b>movimento o immobilità:</b>	forza che schiaccia dall'alto in basso, peso che schiaccia
<b>significati o contenuti:</b>	limitazione di libertà, leggi repressive, istituzioni, governo, padrone, cosa che schiaccia, polizia

**POTERE**



<b>grafia:</b>	potere (da non utilizzare)
<b>forma:</b>	piramide, manganello, corona, governo, poliziotto, genitori
<b>colori:</b>	nero, rosso, grigio
<b>movimento o immobilità:</b>	immobilità, peso, forza che schiaccia, pesantezza
<b>significati o contenuti:</b>	imposizione, oppressione, uno che comanda su tanti, denaro, limitazione di libertà, polizia

**EMARGINATO**



<b>grafia:</b>	emarginato (da non utilizzare)
<b>forma:</b>	un uomo solo, una cosa isolata, un poveraccio, una donna, una cosa diversa
<b>colori:</b>	rosso, nero, bianco
<b>movimento o immobilità:</b>	una cosa in un angolo, cacciato, costretto ad andarsene, al margine
<b>significati o contenuti:</b>	problema delle minoranze, sottocultura, povertà, problema degli sfruttati, della donna, emigrazione

È facile rilevare che:

- **poliziotto, manganello, governo** sono le forme o le immagini che appaiono ripetute in «oppressione» e «potere»
- **forza, massa o cosa che schiaccia** appare ripetutamente (come forma, movimento o significato) in «oppressione» e «potere» ed è sottintesa in «emarginato»
- **qualcuno o qualcosa che è solo, scacciato o schiacciato** appare (come forma e movimento) in «emarginato» ed è sottinteso in «oppressione» e «potere»
- **rosso e nero** sono i colori che appaiono in tutti e tre gli elementi del messaggio



I ragazzi hanno anche effettuato una ricerca su messaggi già emessi (manifesti già realizzati) sul tema dell'oppressione, con questi risultati:

- **poliziotti, soldati, armi, prigionieri, catene** sono risultate le forme o immagini più usate
- **violenza, limitazione della libertà, morte, prigionia, povertà**, sono risultati i significati o i contenuti più utilizzati
- **forze che colpiscono, spezzano, feriscono, schiacciano** i concetti di movimento più impiegati
- **rosso e nero** i colori ricorrenti.

In questo caso si sono rilevate analogie tra i codici di lettura individuati all'interno della scuola e quelli delle strutture sociali esterne.





#### 4● La trasformazione dei dati in elementi visivi

Questionario e ricerca preliminare ci permettono dunque di disporre di **dati**, non intuiti o inventati, ma **certi e precisi**.

Dobbiamo ora trasformare questi **dati** in **elementi visivi**, cioè parole, forme, immagini, fotografie, ecc.  
In altre parole dobbiamo trasformare i **dati** in **segni** che diano al ricevente una corretta immagine mentale (vedi discorsi da pag. 22 a pag. 25).

La trasformazione dipenderà:



dalla propria  
**capacità  
di esecuzione**  
(disegni, immagini,  
scritte o fotografie  
semplici  
o complicati)



dalla **tecnica  
di esecuzione**  
(disegno a matita,  
a inchiostro,  
a tempera; astratto  
o figurativo;  
collage  
o fotomontaggio;  
fotografia  
in bianco e nero,  
a colori,  
elaborata; ecc.)



dalla **tecnica  
di stampa  
o realizzazione**  
(ciclostile,  
maschere,  
serigrafia,  
murale,  
tipografia,  
off-set,  
ecc.)

42



elaboratore

Dei problemi relativi alle tecniche di esecuzione, di stampa e di realizzazione parleremo più avanti nel libro.

;

Bisognerà solo acquistare (o riacquistare) l'**abitudine a tracciare o realizzare segni in libertà**, senza alcuna preoccupazione formale che non sia quella, sacrosanta, di realizzare un **messaggio chiaro e comprensibile**.

Affrontiamo invece il problema della **capacità di esecuzione**. È opportuno ricordare che **tutti sanno tracciare o realizzare segni**. Cioè disegnare, incollare, ritagliare, usare in qualche modo un mezzo fotografico.

;

Per migliorare la propria **capacità di esecuzione** basta, come per qualunque altro mestiere, **lavorare con impegno**. Converrà, è chiaro, **cominciare ad utilizzare segni non complicati**:

- forme elementari (quadrati, cerchi, triangoli)
- immagini semplici

;

A proposito di immagini semplici consigliamo di osservare con attenzione **i disegni dei bambini o quelli dei popoli primitivi**.

Ma consigliamo soprattutto di riferirsi a quelle fonti inesauribili di ispirazione che sono **l'arte e la tradizione popolari** (affreschi, dipinti, illustrazioni di libri e giochi popolari, carte da gioco, incisioni e stampe, disegni di cantastorie, disegni di decorazioni su legno, ceramica, stoffa, ecc.).



Il disegno di una sirena sulla prua di una barca siciliana. È un esempio dello straordinario livello strutturale e formale di tutta la grafica popolare.



A proposito della  
**capacità di esecuzione**  
è bene ricordare che molte volte  
**è necessario**  
(e alcune volte è **indispensabile**)  
**utilizzare segni**  
(disegni, immagini, fotografie)  
**prodotti da altri.**  
In questo caso i segni  
dovranno essere **riprodotti o copiati.**

L'accento al **copiare** è intenzionale:  
è ora di **rivalutare**  
questo tipo di lavoro.  
**Eseguire una copia** è una operazione  
che richiede  
**impegno, attenzione e rispetto.**  
È anche una delle maniere più rapide  
per impadronirsi  
delle diverse tecniche di esecuzione.

44



Il profilo ritagliato (silhouette)  
di Marcel Duchamp  
ha dato a Milton Glaser  
(che ha ricalcato  
il profilo di Bob Dylan)  
l'idea base per la realizzazione  
del suo più noto manifesto  
(stampato in oltre 6.000.000 di copie).



## 5● La composizione degli elementi nello spazio visivo

teoria:

Nella trasformazione dei dati in elementi visivi è necessario tenere presente il successivo lavoro di **composizione e «montaggio»** degli elementi stessi **nello spazio visivo**.

In questo «montaggio» la nostra preoccupazione maggiore sarà quella di **utilizzare e usare** tutte le possibilità offerte dalle **forme**, dalle **immagini**, dalla **grafia** e dal **colore**

in relazione alla **disposizione nello spazio visivo** e in relazione ai **significati** per dare al messaggio, a parità di segni impiegati, la **maggiore chiarezza** e la **migliore forza comunicativa**.

Le condizioni e gli elementi che possono aiutarci ad ottenere migliori risultati comunicativi (e che possono influenzare anche la realizzazione dei segni) sono soprattutto i seguenti:



migliori risultati comunicativi



5/A

**FORZE  
E TENSIONI  
VISIVE**

●  
**Punti e linee  
di attrazione visiva**



5/B

**SITUAZIONI  
DI ATTRAZIONE  
VISIVA**

●  
**Ordine / disordine  
Equilibrio / squilibrio  
Staticità / dinamicità**



5/C

**RAPPORTI  
DI ATTRAZIONE  
VISIVA**

● **Significato / disposizione**  
● **Significato / colore**  
● **Significato / grafia**

●  
**Contrasti:  
Piccolo / grande  
Uno / tanti  
Diverso / simili**

●  
**Progressioni**

●  
**Positivo / negativo**

●  
**Colore**

È questo un particolare  
di un disegno di Paul Klee.  
Klee (1879-1940) ha scritto  
delle cose straordinarie  
a proposito di attrazione visiva,  
forze percettive, colore, ecc.

Due suoi libri  
("Teoria della forma  
e della figurazione")  
sono pubblicati in Italia  
da Feltrinelli.  
Costano cari ma, se potete,  
comprateli.







## 5/A ● FORZE E TENSIONI VISIVE

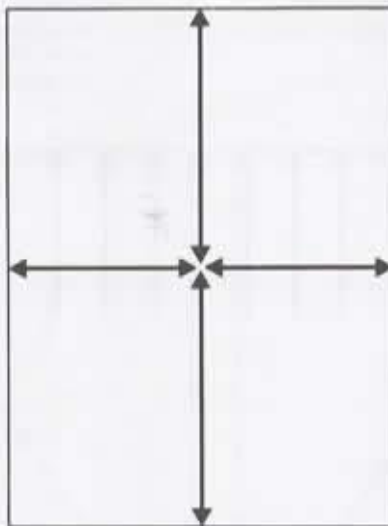
Lo **spazio visivo**  
è lo spazio  
dove dobbiamo costruire  
il messaggio.  
Per esempio  
il foglio di un manifesto,  
la copertina di un libro,  
il fotogramma di una pellicola,  
uno striscione,  
il muro su cui fare una scritta  
o un murale.

Nello spazio visivo  
ci sono (anche se non si vedono)  
molte **forze e tensioni visive**.  
Queste forze  
agiscono in direzioni  
e lungo linee  
variamente disposte.

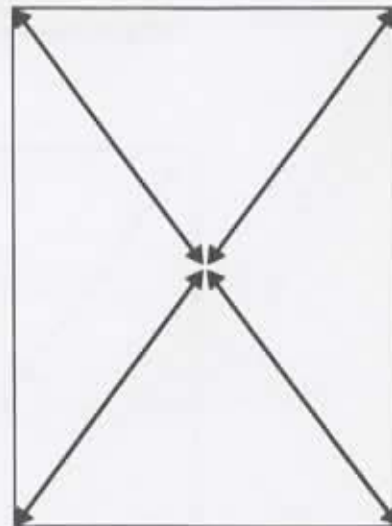
”

### ● Punti e linee di attrazione visiva

Le linee di forza  
principali  
sono disposte:



lungo le mezzerie  
(le linee di mezzo)  
verticali e orizzontali

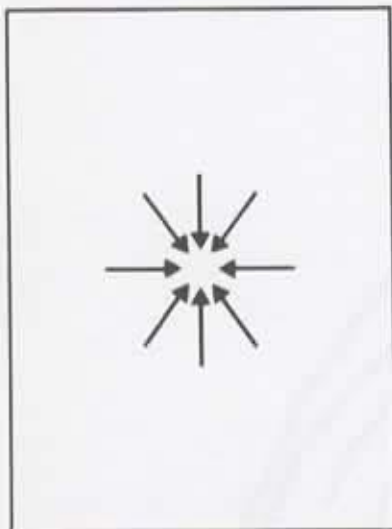


lungo le diagonali

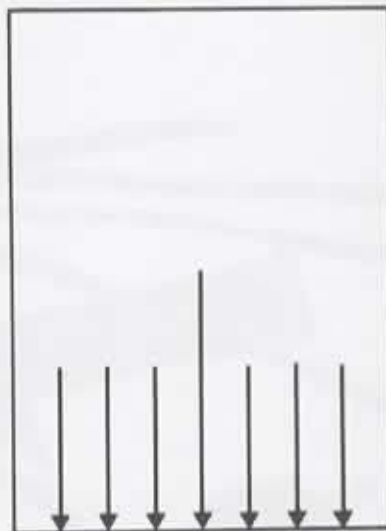
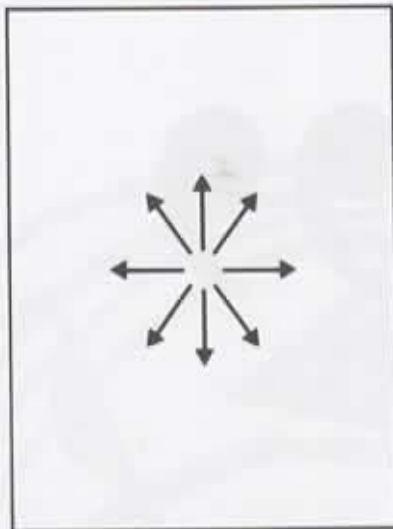


I **punti** e le linee  
di **massima attrazione visiva**  
sono:

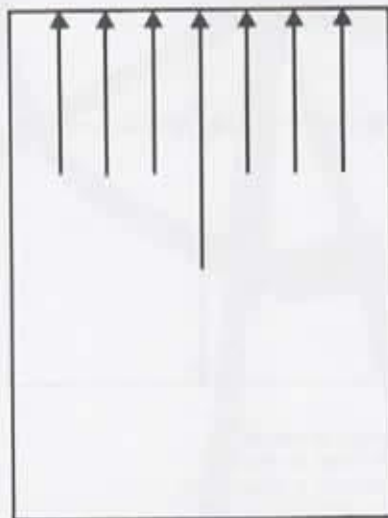
48



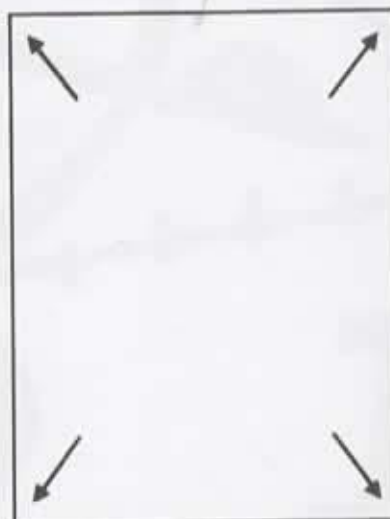
- il **centro** dello spazio  
dove arrivano  
e da dove partono  
le principali forze visive



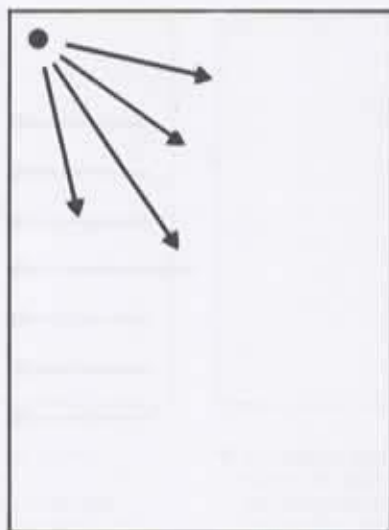
- il **lato in basso** dello spazio  
dove convergono le forze  
dirette verso il basso  
(peso, forza di gravità)



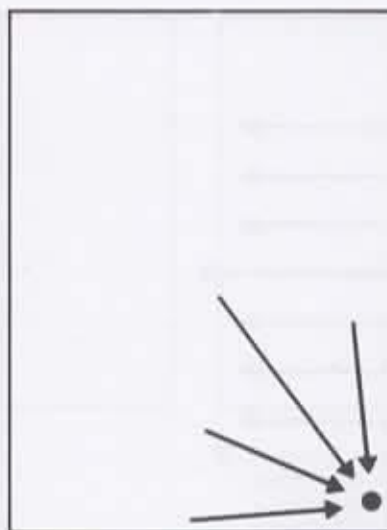
- il **lato alto** dello spazio  
dove convergono le forze  
dirette verso l'alto  
(leggerezza, sollevamento)



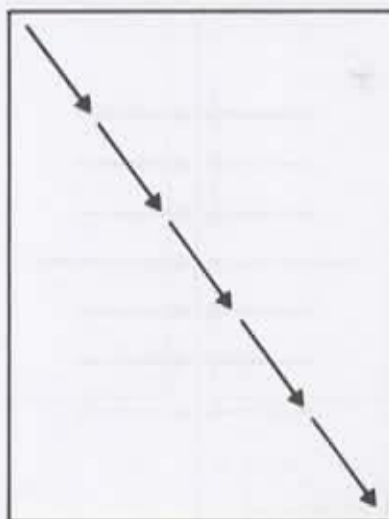
- gli **angoli**  
dove convergono  
le forze disposte lungo  
le diagonali



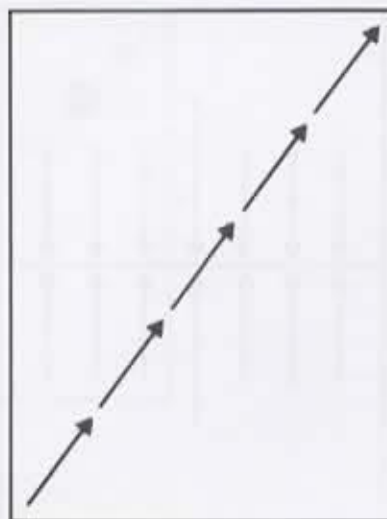
- l'**angolo in alto a sinistra** ha, per noi abituati a leggere e scrivere da sinistra verso destra e dall'alto verso il basso, una particolare forza di attrazione visiva. È il punto dove comincia qualcosa



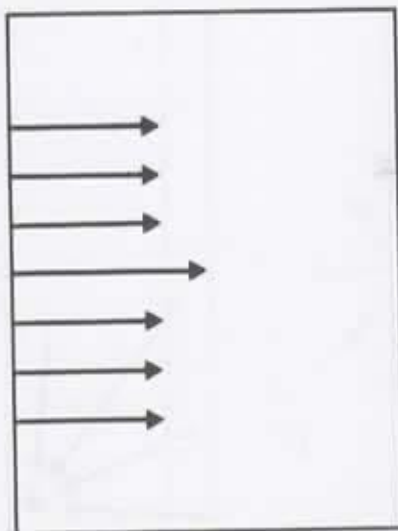
- l'**angolo in basso a destra** ha anche una particolare forza di attrazione visiva. È il punto dove finisce qualcosa (per le ragioni spiegate accanto)



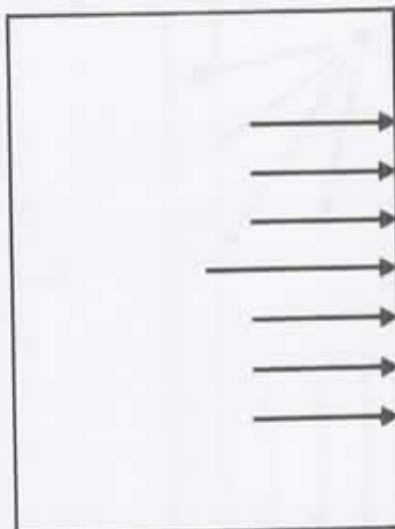
- per le stesse abitudini di lettura e scrittura, la **diagonale** che parte dall'angolo in alto a sinistra guida forze visive dirette verso il basso



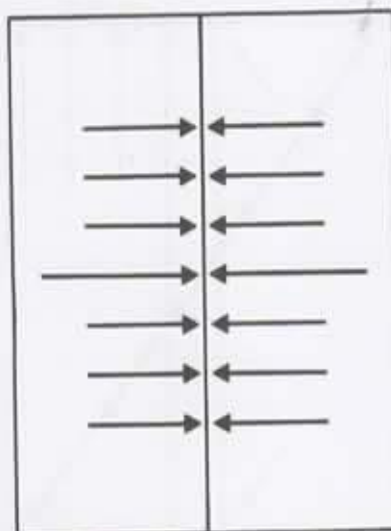
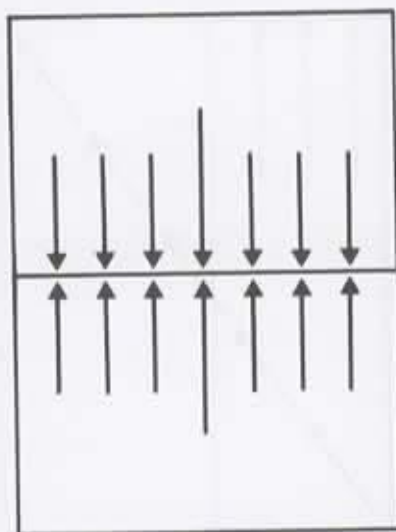
- la **diagonale** che parte dall'angolo in basso a sinistra guida, per lo stesso motivo, forze visive dirette verso l'alto



- sempre per lo stesso motivo dal **lato sinistro** dello spazio visivo partono forze dirette verso destra (qualcosa che entra)



- per contro verso il **lato destro** dello spazio si dirigono altre forze visive (qualcosa che esce)



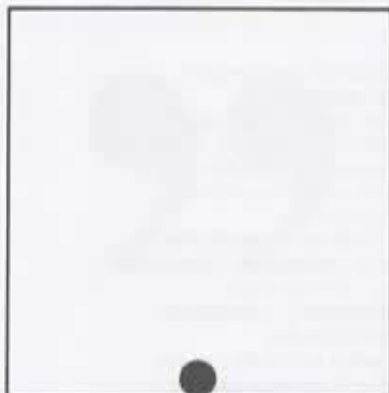
- anche le **linee di mezzeria** hanno una notevole forza di attrazione visiva



**Le forze visive  
agiscono su ogni cosa  
posta all'interno  
dello spazio visivo:**



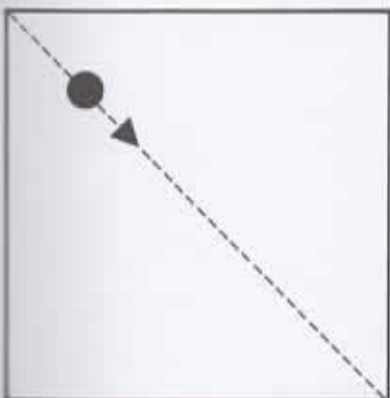
- un cerchio posto nel centro di un campo visivo sembra, nello stesso tempo, fermo e pronto a muoversi in una qualunque direzione (verso di noi, per esempio). È quindi contemporaneamente in posizione di grande equilibrio e di grande tensione dinamica



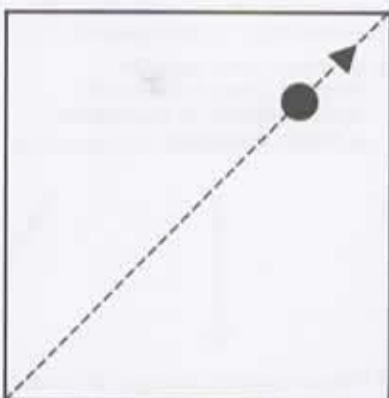
- la stessa figura posta in basso sembra ferma e pesante (statica)



- il cerchio posto in alto sembra più leggero e in movimento verso l'alto o verso il basso. (più dinamico)



- il cerchio posto sulla diagonale sembra, per noi abituati a leggere da sinistra a destra, scendere dall'alto verso il basso



- posto sull'altra diagonale il cerchio dà sempre l'impressione di muoversi ma sembra salire anziché scendere



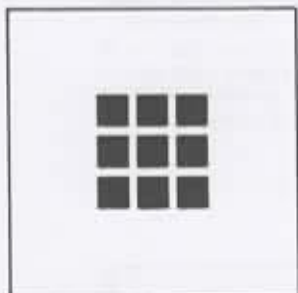
## 5/B • SITUAZIONI DI ATTRAZIONE VISIVA

Abbiamo parlato  
di punti e linee  
di attrazione visiva  
e dell'azione delle forze visive.  
Vediamo ora alcune  
**situazioni di attrazione visiva.**

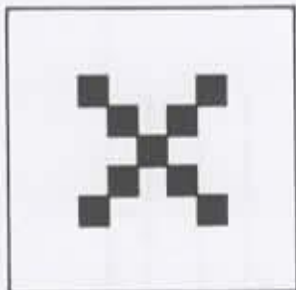
### ● Ordine / disordine Equilibrio / squilibrio Staticità / dinamicità

Quando disponiamo  
gli elementi  
del nostro messaggio  
nel nostro spazio visivo  
possiamo provare a farlo  
con un certo ordine  
oppure no.  
L'**ordine**, l'**equilibrio**  
e la **staticità** o immobilità  
(o i loro contrari:  
**disordine**, **squilibrio**,  
**dinamicità**)  
hanno notevole potere  
di **attrazione visiva**.

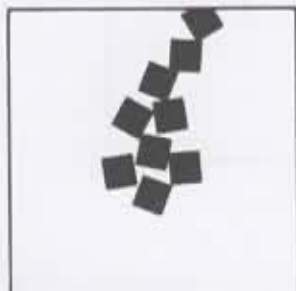
52



- nove quadrati **ordinati** al centro  
dello spazio lungo le mezzerie  
e le diagonali.  
Il disegno è **ordinato**,  
**equilibrato** e piuttosto **statico**



- gli stessi nove quadrati  
disposti lungo le diagonali.  
Sono **ordinati**, in **equilibrio**  
e **molto dinamici**



- i nove quadrati (sempre gli stessi)  
sono qui disposti in **disordine**.  
In genere il disordine accresce  
la **dinamicità** (l'idea di movimento)  
e **sposta e confonde le linee**  
di **attrazione visiva**

Come abbiamo visto  
la disposizione  
ordinata o disordinata  
degli elementi di un messaggio  
modifica **la lettura**  
del messaggio stesso.

”

53

Un messaggio ordinato dà l'idea di:

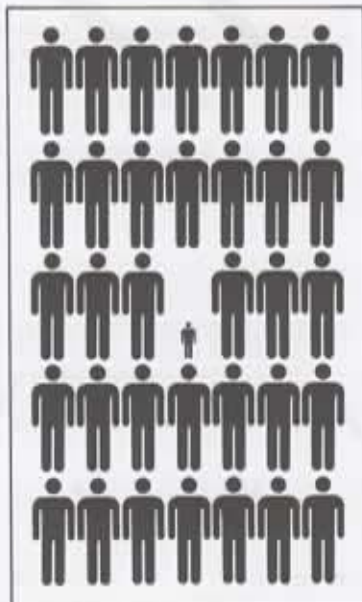
- 
- equilibrio
  - staticità (immobilità)
  - dinamicità (movimento)
  - ritmo

un messaggio disordinato dà l'idea di:

- 
- equilibrio
  - dinamicità (movimento)
  - aritmia (assenza o irregolarità di ritmo)

Per ragioni abbastanza complesse  
(e non del tutto chiare)  
**una notevole attrazione visiva  
è provocata dai «contrasti».**

Forse tutti noi  
facciamo un «lifo» inconscio  
per l'emarginato, il perdente,  
il piccolo, il diverso.



Una cosa piccola  
tra tante grandi,  
un negro in mezzo ai bianchi  
(o un bianco in mezzo ai negri),  
una persona nuda  
in un gruppo di persone vestite,  
un quadrato rosso  
in un mucchio di quadrati neri,  
generano un immediato e spontaneo  
richiamo visivo.

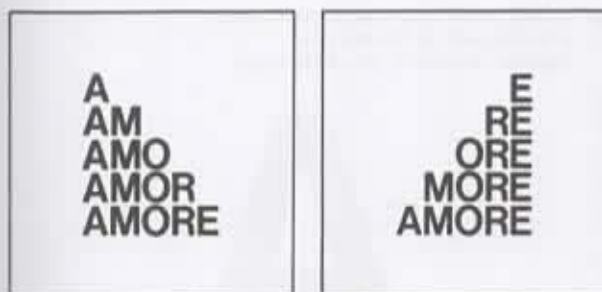


In questa copertina  
sono sfruttate  
le possibilità offerte  
da due tipi di «contrasto»:  
a) il contrasto di colore,  
che qui non potete vedere,  
tra il nero di tutta la copertina  
e il rosso della parola «caso»  
e del quadrato messo di spigolo  
b) il contrasto  
di disposizione delle forme  
tra i quadrati «ordinati»  
e quello messo di spigolo.  
Un terzo contrasto  
è rilevabile nel titolo  
tra il significato delle parole  
«regola» e «caso».

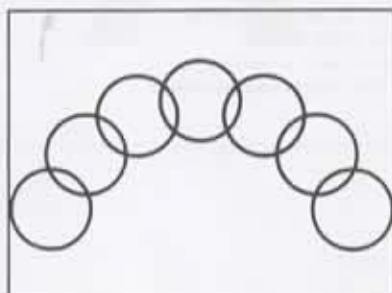


● Le progressioni

Una grande forza attrattiva hanno, nello spazio visivo, **le progressioni**. Sono in genere estremamente dinamiche e catturano l'attenzione di chi osserva.



- questa è una progressione di composizione, lettera per lettera, di una parola (da sinistra e da destra)



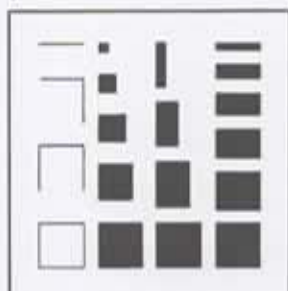
- progressione di movimento di un cerchio. Per le nostre abitudini di lettura il movimento va da sinistra a destra



- progressione di crescita in avvicinamento della lettera A. (Si passa da una lettura difficile ad una lettura completa per tornare ad una lettura difficile)



- progressione di apparizione della parola libertà (dall'alto in basso). Una progressione di questo tipo è stata impiegata a pag. 19

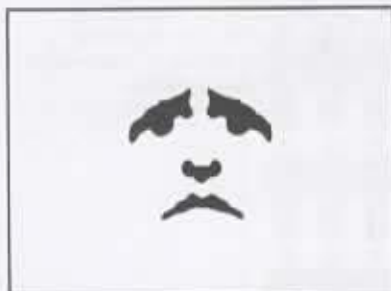


- varie progressioni di formazione di un quadrato rispettivamente: di composizione partendo da un lato, di crescita, da sinistra a destra, dall'alto in basso

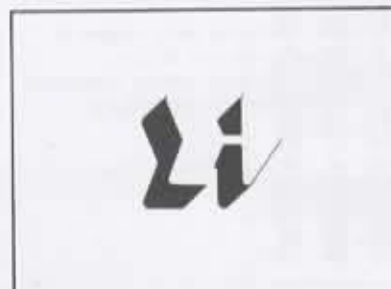
A proposito di progressioni  
e di apparizioni progressive  
è importante notare  
che i nostri occhi  
e il nostro cervello  
hanno una notevole capacità  
logica e fantastica.  
Sono cioè capaci di immaginare,  
completare e leggere  
anche forme, progressioni  
o movimenti non finiti.



- questi pochi segni sono sufficienti  
a far leggere la lettera «A».  
Eppure ne manca più della metà



- mancano capelli, orecchie,  
contorno della faccia.  
Riusciamo però a percepire  
un viso con espressione triste



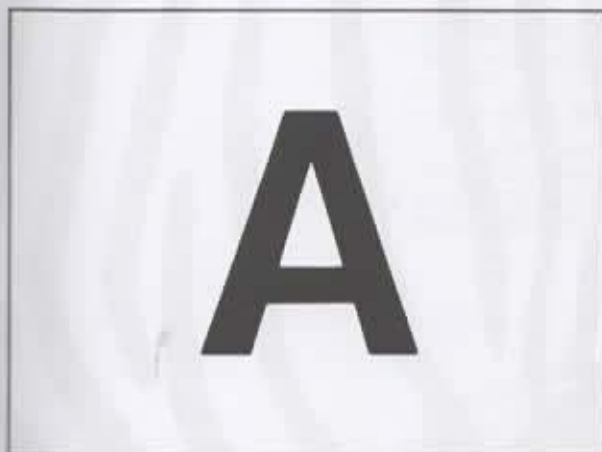
- l'ombra basta per far leggere  
la freccia e una indicazione  
di direzione



- alcuni segni molto imprecisi  
danno una precisa sensazione  
di movimento

● **Positivo  
e negativo**

È bene chiarire che per «positivo» si intende, in genere, un **segno scuro** su **fondo chiaro**. Per «negativo», al contrario, un **segno chiaro** su **fondo scuro**.



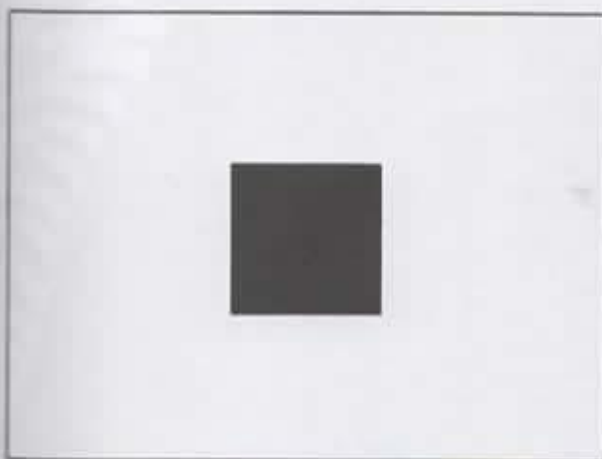
positivo



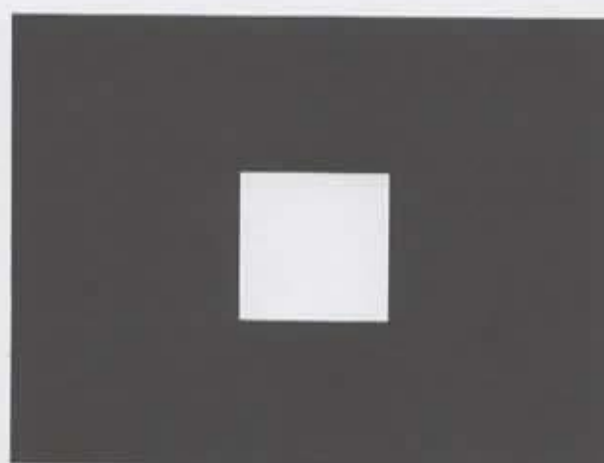
negativo

È facile notare, per prima cosa, che i nostri occhi «vedono» l'**immagine negativa più grande di quella positiva di uguali dimensioni**. Il bianco, cioè la luce, tende a ridurre il nero, cioè il buio.

57



positivo



negativo



L'uso appropriato  
di immagini positive e negative,  
la loro ambiguità di lettura  
e i ritmi di accostamento  
possono generare  
grande attrazione visiva



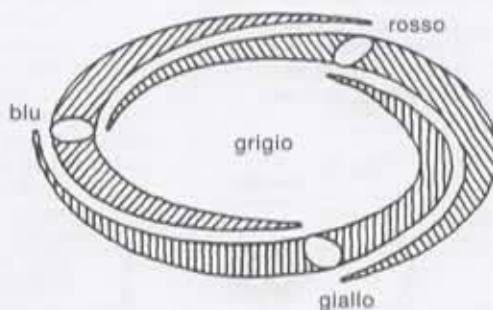
● **Il colore**  
nello spazio visivo

Il **colore** è «responsabile» di tutta una serie di **situazioni di attrazione visiva**. Per questo è importante imparare ad usarlo con proprietà. Parleremo quindi un poco di **teoria del colore**.

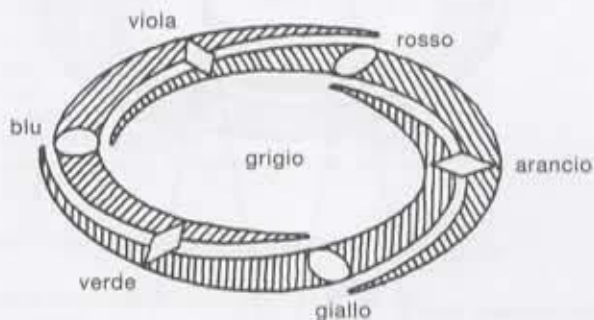
Ricordiamo, per prima cosa, che i colori fondamentali sono tre:

**rosso, giallo, blu**

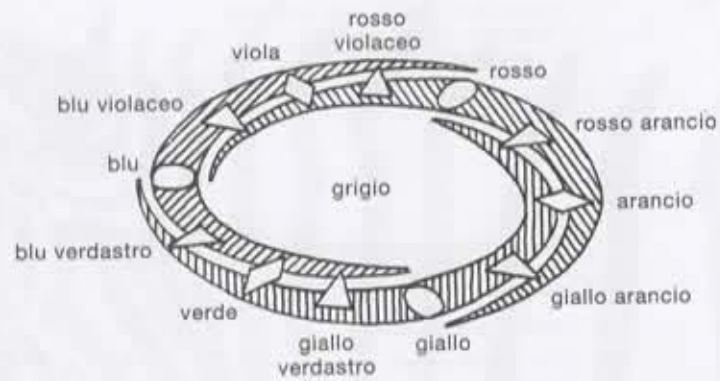
Con questi colori, in varie combinazioni, è possibile ottenere **tutti** gli altri colori.



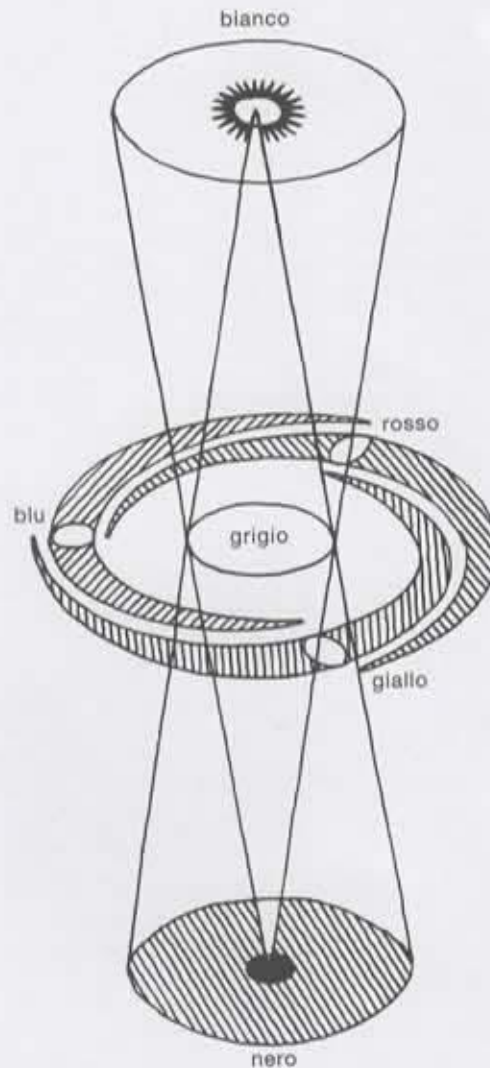
	● rosso e giallo	otteniamo	<b>l'arancio</b>
Se mischiamo	● rosso e blu	otteniamo	<b>il viola</b>
	● giallo e blu	otteniamo	<b>il verde</b>
Mischiando	● rosso, giallo e blu:	otteniamo	<b>il grigio</b>



Possiamo continuare  
a mischiare i colori  
ottenendo altri colori intermedi:



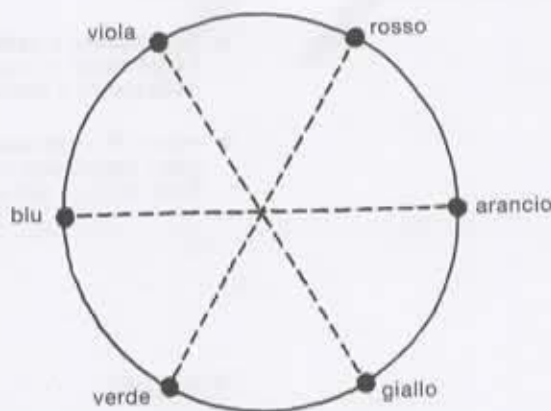
Se osserviamo il disegno  
scopriamo che a destra  
stanno i colori «**caldi**»  
e a sinistra i colori «**freddi**»  
Naturalmente, se schiariremo  
progressivamente i colori  
tenderemo al **bianco**.  
Al contrario scurendoli  
progressivamente  
tenderemo al **nero**.



Ma ritorniamo  
ai sei colori principali.  
Se li disponiamo in cerchio  
ci accorgiamo che



- il rosso e il verde
  - il giallo e il viola
  - il blu e l'arancio
- si trovano in posizioni opposte.



Facciamo ora un esperimento.

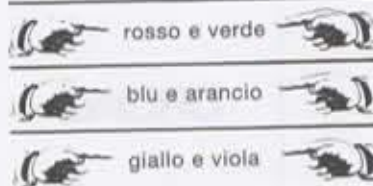
Fissiamo per almeno  
un paio di minuti  
il sole al tramonto  
(quando è **rosso**) o,  
meglio ancora,  
una lampadina **rossa**.  
Chiudiamo quindi gli occhi.  
Vedremo, ad occhi chiusi,  
un punto **verde**.

Ci accorgiamo così  
che l'occhio «ricorda» non  
il colore che vede  
ma il suo opposto.

Questa strana faccenda  
influenza in maniera  
importantissima  
la lettura dei colori.

I colori **opposti**, detti anche  
**complementari**, **creano**, se accostati  
**una violenta azione visiva**  
perché l'occhio, nel percepirli,  
li inverte di posizione.

Accoppiando



otteniamo contemporaneamente  
attrazione e disturbo in lettura.

Se invece accoppiamo  
i colori vicini tra loro  
(ad esempio rosso e arancio,  
blu e verde o blu e viola) otteniamo  
effetti di riposo cromatico  
e aumento di luminosità  
del colore più chiaro.  
Riassumiamo le principali  
coppie di colori:



**Vere coppie cromatiche**  
(coppie di colori opposti)

- rosso-verde
- blu-arancio
- giallo-viola
- rosso arancio-blu verdastro
- blu violaceo-giallo arancio
- giallo verdastro-rosso violaceo



**False coppie cromatiche**  
(coppie di colori vicini)

- rosso-arancio
- rosso-viola
- giallo-arancio
- giallo-verde
- blu-verde
- blu-viola

Determinano quindi **particolare attrazione visiva**:

**1** la scelta dei colori  
(caldi o freddi  
tendenti al bianco o al nero)

**2** il loro accostamento  
(coppie di colori)

Naturalmente rimane la più assoluta **libertà di sperimentare**,  
nel rispetto del messaggio (contenuti)  
e di quelli cui il messaggio è destinato  
(codice del ricevente), **qualunque accostamento o uso del colore**.



## 5/C ● RAPPORTI DI ATTRAZIONE VISIVA

- Rapporto  
significato / disposizione

Se disponiamo nello spazio visivo una parola o una immagine, le forze e le tensioni visive (e quindi i punti e le linee di attrazione visiva) possono:

- accrescere e rafforzare i significati e i contenuti della parola o dell'immagine
- essere in contrasto con i significati e i contenuti della parola o dell'immagine.

Per esempio:



- le lettere ordinate ed equilibrate rafforzano il significato della parola «ordine»



- e il caso opposto: le lettere disposte in modo disordinato rafforzano il significato di «disordine»



- Il significato delle tre parole «leggero», «nuvola», «libertà» è rafforzato dalla disposizione verso l'alto e dalle relative forze visive



# ”

			<b>PESANTE</b>
		<b>PIOMBO</b>	<b>OPPRESSIONE</b>
<b>SINISTRA</b>			<b>CENTRO</b>
	<b>SINISTRA</b>		<b>CENTRO</b>

- caso opposto: le tre parole «pesante», «piombo», «oppressione» sono rafforzate nel loro significato dalla disposizione contraria (verso il basso) e dalle relative forze visive

- le scritte «sinistra» e «centro» sono rafforzate da una giusta disposizione nello spazio

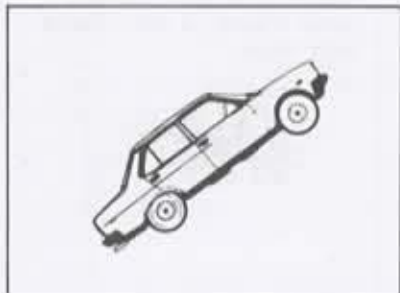
- le stesse parole in posizione contrastante. La disposizione «sbagliata» provoca un senso di disturbo e rende la lettura più «difficile»



- l'immagine di una nuvola (con il suo significato di leggerezza, di volo) ha una logica disposizione nella parte alta dello spazio visivo o del disegno



- al contrario il mare (e un veliero che ci naviga sopra) è logicamente disposto in basso



- la disposizione di un'automobile lungo la diagonale rafforza il senso dinamico, di movimento



- in questo disegno, i vari elementi sono disposti con semplicità e logica. La lettura non comporta problemi: c'è un negro che va dalla casa verso l'albero (passando davanti alla casa e all'albero). È il caso **a** di pag. 27 (l'ordine è ammissibile e il significato è quello voluto)



- questa volta gli stessi elementi del disegno precedente sono disposti in posizioni non logiche. La lettura è sconvolta: la casa cade, l'albero e il negro volano, il negro deve ancora passare davanti alla casa. È il caso **c** di pag. 27 (l'ordine non è ammissibile e il significato non è quello voluto)

● **Rapporto  
significato / colore**

Anche i colori possono  
in rapporto alla disposizione  
nello spazio visivo:

- **accrescere e rafforzare  
significato e contenuto**  
di una parola o di una immagine
- **essere in contrasto con  
significato e contenuto**  
di una parola o di una immagine.

Tentiamo di darvi alcuni esempi  
in bianco e nero  
(ma, per prudenza e per economia,  
riproduciamo tutto a colori  
a pag. 129).

***fuoco***

- la parola «fuoco» è rafforzata  
nei suoi significati di  
caldo, bruciante, pericolo  
dal colore rosso

***fuoco***

- la stessa parola scritta in verde  
perde forza, significato  
e provoca «disturbo»  
in lettura

**acqua**

- il colore azzurro rafforza  
i significati della parola «acqua»  
(fresco, liquido, profondo)

**PIOMBO**

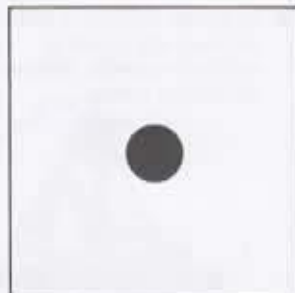
**PESANTE**

- tutti i colori scuri rafforzano  
concetti di pesantezza e hanno  
nella parte bassa dello spazio visivo  
la loro disposizione logica

Come per la pagina precedente, anche in questi esempi abbiamo tentato, con il bianco e nero, di dare un'idea del rapporto significato / colore. Gli stessi esempi sono comunque riprodotti a colori a pagina 130.



- tutti i colori chiari rafforzano, per contro, concetti di leggerezza e la loro disposizione logica è verso l'alto



- un colore come il rosso può rappresentare valori simbolici di pericolo, fermata (stop), vietato, ecc.



- il colore può assumere e rafforzare addirittura valori ideologici (nel caso del rosso: socialismo, comunismo)



- in questa immagine, la stessa di pag. 64, i colori, abituali, rendono «facile» la lettura: l'albero è verde e marrone, l'erba verde, la casa ha il tetto rosso, ecc. Si avvertono sensi di equilibrio, di normalità



- la stessa immagine con colori distribuiti e attribuiti non logicamente: l'albero è rosso e viola, l'erba è turchese, la casa ha il tetto blu, l'uomo ha colori stravaganti. Si avverte un senso di disturbo, di squilibrio. L'immagine assume toni drammatici



- **Rapporto  
significato / grafia**

**La grafia**  
(cioè la forma delle lettere,  
la maniera di scrivere  
una parola, il tipo di  
carattere usato per scrivere)  
può, come il colore o la  
disposizione nello spazio:

- **accrescere e rafforzare  
significati e contenuti**  
di parole e immagini

- **essere in contrasto con  
significati e contenuti** di  
parole e immagini

**CRESCERE**

- in questo esempio il significato  
della parola è accresciuto dalla  
progressione in altezza delle  
lettere

**DRITTO  
ROVESCIO**

- le due parole a sinistra  
sono «scritte» nel rispetto  
del loro significato

**ROVESCIO**

- per rendere un significato  
può bastare intervenire su una  
sola lettera di una parola

**STRAPPATO**

- si può anche, come in questo caso,  
rafforzare un significato agendo  
sulla parola (cioè «strappandola»)

**MAGRO**

- molte volte è sufficiente utilizzare  
il carattere più appropriato  
al significato delle parole

**GRASSO**



## 6● La composizione degli elementi nello spazio visivo

pratica:

È il momento di verificare nella pratica se tutte le belle cose di cui abbiamo parlato finora possono **davvero essere utili nel comunicare per mezzo di segni con la gente.**

Prendiamo in esame i dati rilevati dai ragazzi della scuola romana citati a pag. 40, a proposito del messaggio «oppressione».



### forme o immagini

- poliziotto
- manganello
- governo
- massa che schiaccia



### colori

- nero
- rosso



### movimento

- forza che schiaccia
- qualcosa che è schiacciata



### significati o contenuti

- forza o cosa che schiaccia
- qualcuno che è solo, scacciato, schiacciato

68

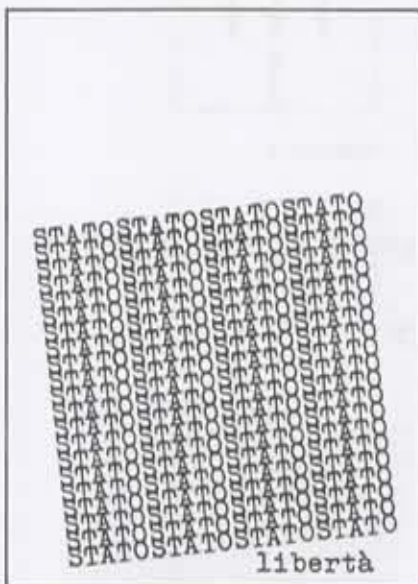
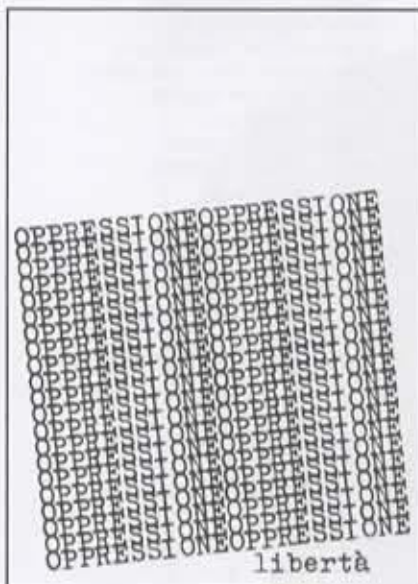
Se vi va, è il momento di prendere in mano una matita e provare a:

**1** trasformare questi dati in elementi visivi in base alla vostra capacità e alla tecnica di esecuzione prescelta

**2** comporre questi elementi nello spazio visivo (un foglio di carta) cercando di utilizzare:

- punti e linee di attrazione visiva
- situazioni di attrazione visiva
- rapporti di attrazione visiva

E vediamo ora come se la sono cavata nella trasformazione degli stessi elementi visivi e nella composizione dello stesso messaggio alcuni gruppi didattici, alcuni gruppi politicizzati, e, nell'elaborazione di messaggi simili, alcuni artisti o professionisti dell'immagine.



- due esempi di lavoro sul messaggio «oppressione». Si tratta di lavori prodotti all'interno di una scuola utilizzando solo la grafia e la macchina da scrivere. Gli elementi di forma sono la massa (costituita dalle parole oppressione e stato) e l'elemento emarginato (costituito dalla parola libertà). I colori sono il rosso (per la parola libertà) e il nero (per le parole oppressione e stato). La disposizione nello spazio tiene conto delle relative forze percettive che rafforzano i significati delle parole e del messaggio



**OPPRESSIONE**

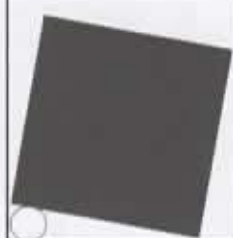
1

**OPPRESSIONE**

2

**OPPRESSIONE**

3

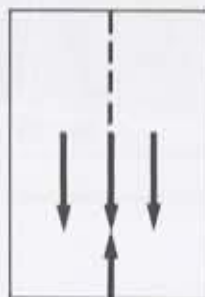
**OPPRESSIONE**

4

**OPPRESSIONE**

5

- in questa serie di lavori, il gruppo ha utilizzato tre forme semplici (che tutti sono capaci di fare). Il messaggio è sempre «oppressione». Il quadrato (nero) è la massa che opprime. Il cerchio e il triangolo (che dovete immaginare rossi) sono il qualcosa emarginato e oppresso. Le varie disposizioni nello spazio tengono conto delle forze visive e dei significati del messaggio. È da notare che il triangolo, più stabile del cerchio, si oppone di più allo schiacciamento. Nell'esempio 1 inoltre predominano le forze visive dirette verso il basso e verso l'alto. Negli esempi 4 e 5 le forze della diagonale che va dall'angolo basso sinistro all'angolo alto destro fanno reagire di più l'oppresso.



esempio 1



esempi 2 e 3

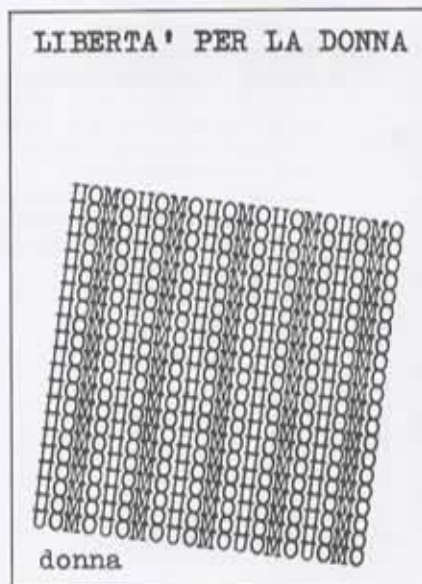


esempi 4 e 5





- Questo è un lavoro di Ferro Piludu e del gruppo artigiano ricerche visive realizzato, nel 1971, per il Movimento 20 ottobre della resistenza greca. Il messaggio è sempre «oppressione». Il semicerchio nero è la massa che incombe e opprime. Il piccolo cerchio (che, nell'originale, è rosso arancio) è la «resistenza» che si oppone all'oppressione. Le forze visive che predominano sono dirette verso il basso e verso l'alto.



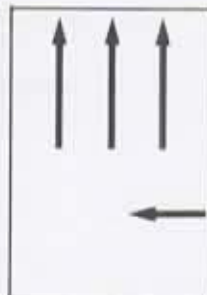
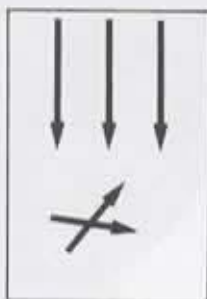
- In questo lavoro un gruppo femminista utilizza l'idea e la tecnica del lavoro di pagina 69. È bastato aggiungere un breve titolo per rendere il messaggio preciso e specifico. Le forze visive utilizzate e la disposizione nello spazio sono le stesse dell'esempio 4 della pagina accanto. Le parole «libertà» (vedi titolo) e «donna» (nello schema) erano stampate in rosa.



# NOW!



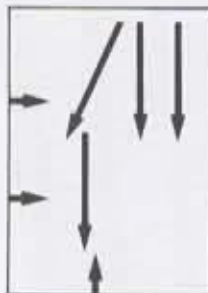
- Un manifesto cubano dell'OSPAAAL (Organization of Solidarity of the People of Asia, Africa & Latin America). Tecnicamente è semplicissimo: una grande scritta e una foto neanche troppo buona ricavata probabilmente da qualche pubblicazione. Il titolo (Oral) è un po' vago e, forse, è una speranza per l'oppresso. Le forze percettive sono contrastanti e generano due schemi tra loro antagonisti.



72



- Un buon manifesto americano di Marilyn Kaplan. È un collage estremamente semplice, con intervento di colore. Tutto il manifesto «cola» verso il basso (l'oppressione della guerra). Gli oppressi sono emarginati ai lati dello spazio visivo e «reagiscono» molto debolmente.



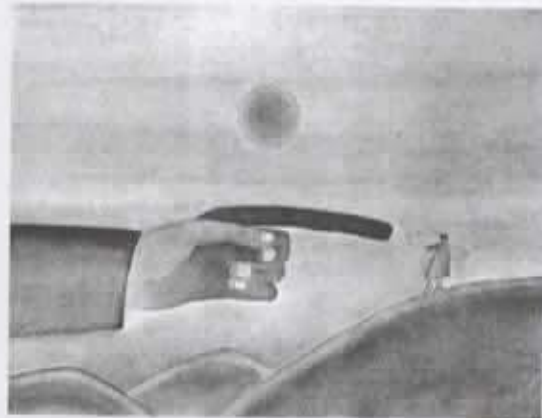
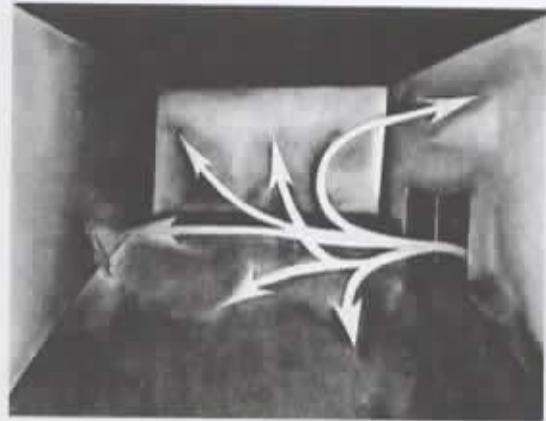
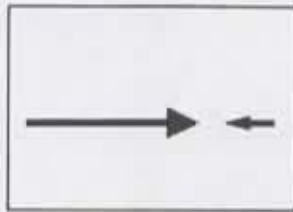
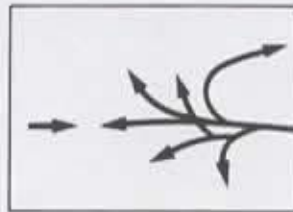
Due lavori di Jean-Michel Folon  
rispettivamente intitolati  
«Voi» e «Io?».

La struttura dei messaggi  
è elementare ma

di grandissima efficacia.

In «Voi» l'oppressione  
è rappresentata dalle forze  
visive che Folon ha  
addirittura disegnato.

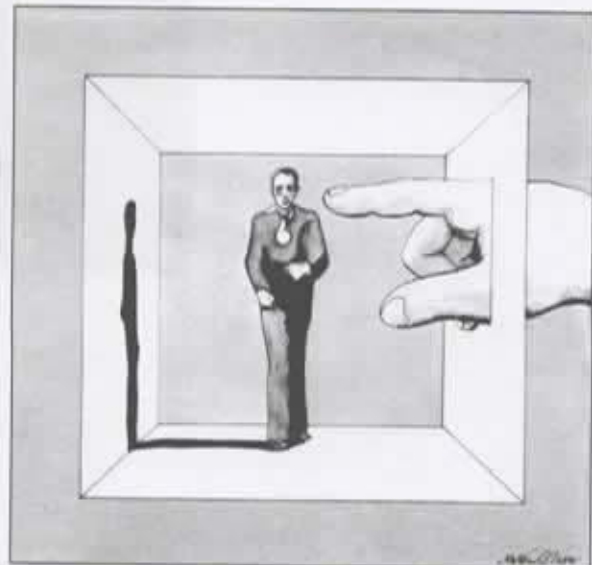
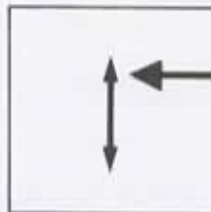
In «Io?» i contenuti  
del messaggio sono rafforzati  
dal contrasto di dimensioni  
tra l'enorme mano  
e il piccolo uomo.



Un'immagine di Milton Glaser  
elaborata per un film  
(«The Birthday Party»).

È evidente l'analogia con i  
precedenti lavori di Folon (Folon e  
Glaser sono anche amici) e, per  
contro, una completa autonomia  
di impostazione e di tecnica.

È molto frequente il caso  
di professionisti che, impegnati  
nell'elaborare messaggi simili,  
giungono a soluzioni strutturali  
praticamente identiche.





Una serigrafia di Flavio Costantini, uno dei più precisi ed accurati narratori visivi. Il disegno, chiaramente ispirato nella tecnica alla grafica e alla tradizione popolari, è solo apparentemente elementare.

Nasconde un profondo ed attento studio (di ogni dettaglio e particolare) ed è, dal punto di vista compositivo, un lavoro di grande impegno.





■ contrasto delle forze  
 ■ delle tensioni visive  
 (tra oppressori e oppresso)  
 ■ complesso e  
 straordinariamente  
 efficace. Il colore  
 (qui non riprodotto)  
 svolge  
 un ruolo fondamentale.





## 7 • La verifica con l'emittente e con il ricevente

Completato il lavoro  
di elaborazione e composizione  
è il momento di **verificare**  
**con l'emittente e il ricevente**  
se il messaggio:

**1** ha rispettato i contenuti  
in emittenza  
(verifica con l'emittente)

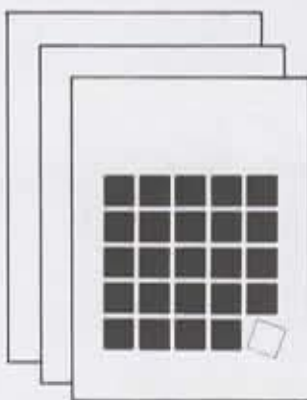
**2** è risultato **comprensibile,**  
**socialmente accettabile,**  
**e ha provocato**  
**corrette immagini mentali**  
(verifica con il ricevente)

verifica 1  
con  
l'emittente



emittente

serie  
di messaggi  
elaborati



verifica 2  
con  
il ricevente



ricevente

eventuali  
modifiche  
al messaggio



elaboratore

eventuali  
modifiche  
al messaggio

È importante **sottoporre a verifica**  
non soltanto i messaggi  
elaborati secondo una rigida  
metodologia progettuale  
ma anche **tutte le soluzioni**  
**più fantastiche e meno razionali**  
che fossero emerse  
nel corso dei lavori.

La verifica **1**, con l'emittente, è in genere abbastanza semplice: si tratta di **discutere e scegliere**, tra i lavori prodotti, quelli **più rispondenti alle esigenze comunicative** (non ai «gusti») **dell'emittente**.

La verifica **2** è invece una faccenda piuttosto complicata specie se il ricevente sta dall'altra parte dell'oceano o se è costituito da centinaia di migliaia di persone o se i tempi a disposizione sono ridotti (come quasi sempre succede).



È comunque molto importante tentare almeno **una verifica** presentando e discutendo i lavori **con persone simili al ricevente** per età, condizione sociale, livello culturale, situazione economica, ecc. (si tratta delle stesse persone a cui abbiamo ipotizzato di proporre il questionario di pag. 37-38).



Quando anche questa alternativa non è attuabile, agli elaboratori **non rimane altra soluzione** che immaginare di **sostituirsi al ricevente** **tentando di assumerne**, con onestà e fantasia, **le caratteristiche sociali e culturali**.

La fase culminante della verifica **2**  
è comunque **il momento della risposta**  
**al messaggio.**  
La risposta può essere:

● a) **concreta**  
quando presuppone  
un'**azione di risposta**  
(come andare  
a un concerto,  
partecipare ad  
un comizio,  
comprare  
un nuovo disco, ecc.)

● b) **astratta**  
quando la risposta  
non è necessariamente  
un'azione concreta  
ma — ed è il caso  
più frequente —  
una reazione a livello  
mentale e/o  
di comportamento  
(come convincersi che  
è meglio far l'amore  
che la guerra,  
che è giusto  
riconoscere la parità  
di diritti alla donna,  
che è necessario  
rispettare l'ambiente,  
ecc.)

;

La risposta,  
specie quella astratta,  
può richiedere tempi molto lunghi  
(qualche volta centinaia di anni).  
È però l'**unica prova tangibile**  
che il nostro messaggio,  
semplice o complicato,  
**è stato realmente**  
**e in qualche modo ricevuto.**

La risposta alle volte riserva  
incredibili sorprese:  
il messaggio, in lettura,  
può **rivelare contenuti imprevisti**  
**riducendo, ampliando**  
**o addirittura sovvertendo**  
**le intenzioni comunicative**  
dell'emittente.



«Colpite i bianchi  
con il cuneo rosso»  
è un famoso manifesto  
realizzato nel 1919  
da El Lissitzkij.

Questo lavoro (che ha influenzato  
e continua a influenzare  
ampi settori della grafica  
politica e sociale)  
è stato probabilmente progettato  
con intenzioni  
più strutturali che comunicative.

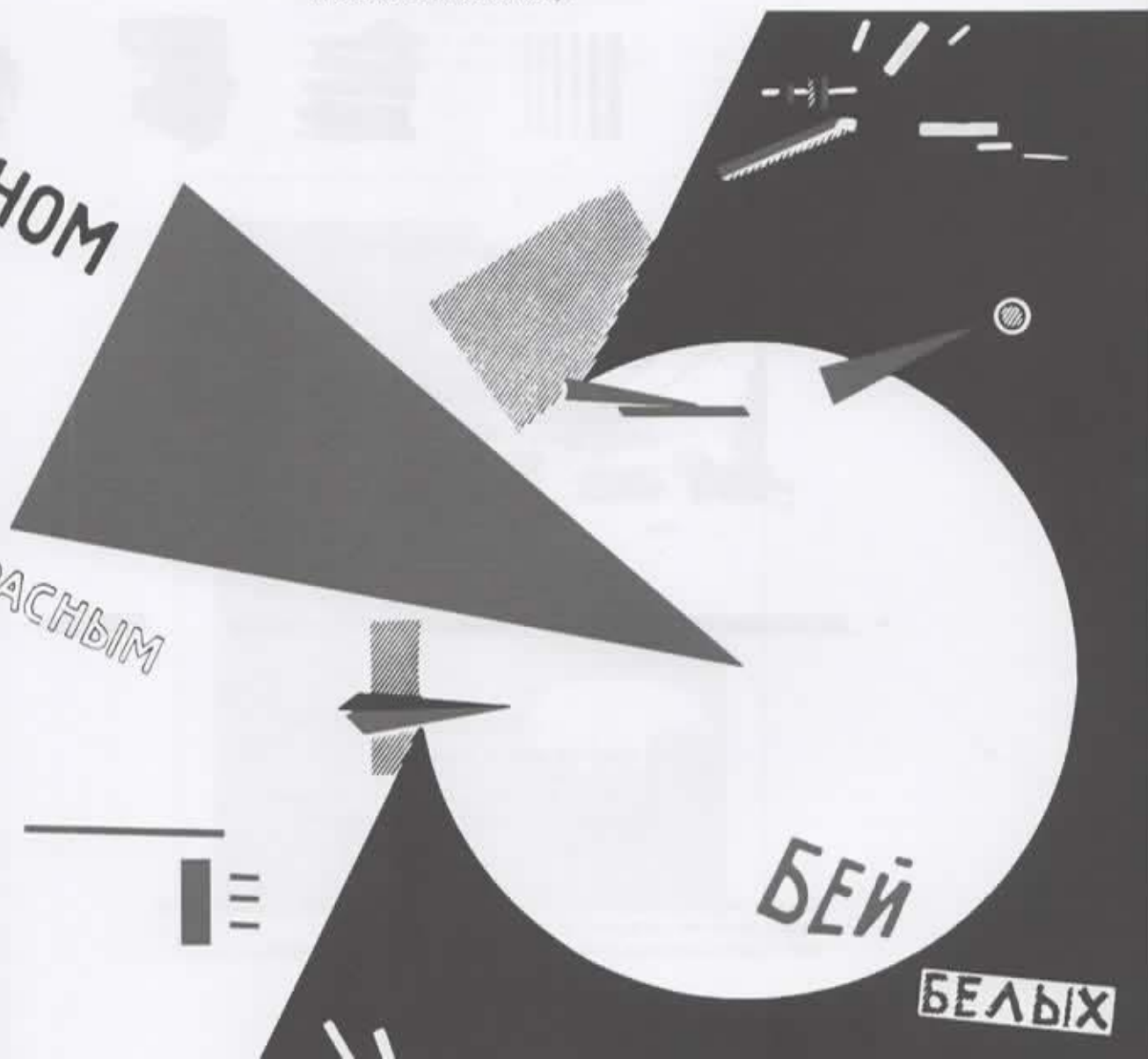
Presuppone comunque  
sia una **risposta concreta**  
(una precisa azione immediata)  
sia una **risposta astratta**  
(una generica ma forse  
più importante crescita  
di coscienza rivoluzionaria).

КЛИНОМ

КРАСНЫМ

БЕЙ

БЕЛЫХ



## LE TECNICHE DI ESECUZIONE

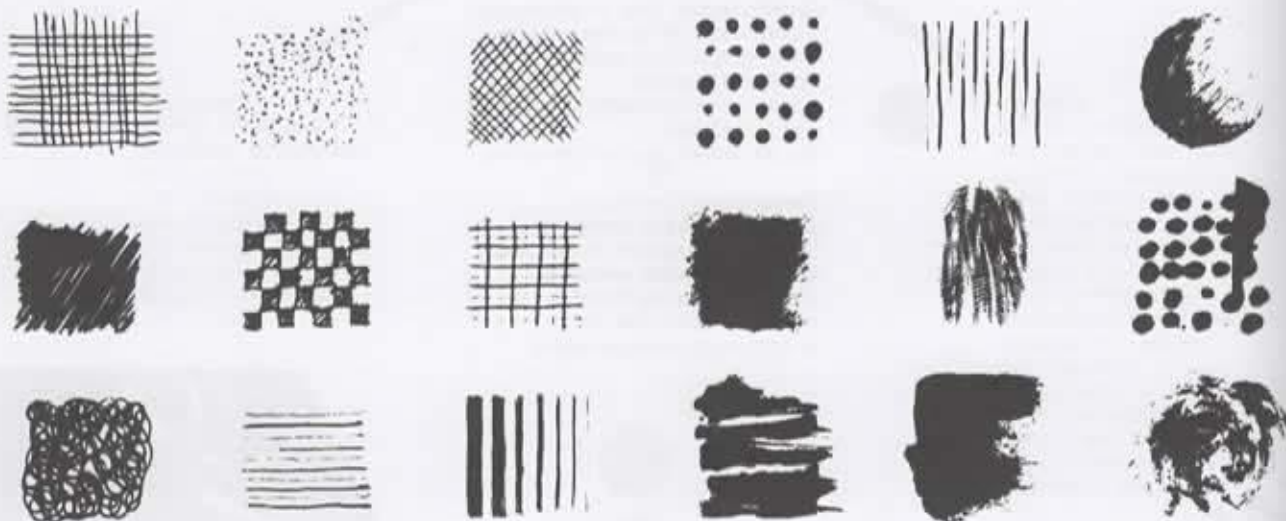
Della **capacità di esecuzione** abbiamo già parlato a pag. 43-44. Affrontiamo ora il problema delle **tecniche di esecuzione**.

Pensiamo che lo spiegarvi come si utilizzano una matita, una penna a china, un pennarello, i colori a tempera o ad acquarello, sia una inutile perdita di tempo

e una offesa al vostro impegno e alla vostra intelligenza.

Vi suggeriamo solo di **provare ad utilizzare ogni strumento ed ogni materiale in tutti i modi possibili**, raccogliendo ed analizzando i risultati della vostra sperimentazione (tipi di segno, di tratto, di colorazione, ecc.)

● ecco l'esempio di una sperimentazione effettuata su tutti i tipi di segno e di tratto ottenibili con una penna biro



80



Il diventare **abili e capaci** nell'uso di strumenti e materiali è in gran parte **un problema di impegno** (e di spinta ed esigenza comunicative).

Ci sono però alcune tecniche particolari di cui vale la pena parlare e cioè:

- l'elaborazione dell'immagine
- il collage
- il fotomontaggio

## 1● L'elaborazione dell'immagine

Molto spesso, nei nostri messaggi, è **necessario inserire immagini precise** (personaggi noti, situazioni, oggetti, macchine, strumenti). E non sempre disponiamo di fotografie utilizzabili e di buona qualità. Dobbiamo quindi **essere in grado di riprodurre graficamente queste immagini**, disegnandole.



Si incomincia il lavoro **sovrapponendo** alla foto da elaborare **un foglio di carta o un supporto trasparente** (carta cristallo, da lucidi, sicofoll, rodoid).

Con una penna a china (rapidograf o simile) **si ripassano quindi i contorni e le linee principali dell'immagine**. Questo lavoro deve essere fatto con molta cura e attenzione seguendo fedelmente ogni particolare.



Se la foto è in bianco e nero  
**noteremo — oltre ai contorni  
e alle linee principali  
dell'immagine —**  
delle zone con differenti  
**toni di grigio**

(dal nero al bianco).

Cercheremo quindi di riportare,  
sul nostro foglio trasparente,  
il contorno di queste zone:  
limitandoci a considerare,  
per esempio,

le zone di **nero assoluto**,

quelle di **grigio scuro**

e quelle di **grigio chiaro**.

Avremo così effettuato

una **separazione di toni**

che ci permetterà di elaborare  
la nostra immagine.



Ma, per chiarire  
meglio, ecco  
un esempio  
di separazione di toni.

**1** la foto  
originale





**2** i contorni delle zone di nero assoluto



**3** i contorni delle zone di grigio scuro



**4** i contorni delle zone di grigio chiaro



**5** il disegno a china completo con riportati i contorni delle tre zone di separazione (nero, grigio scuro, grigio chiaro)





Se dobbiamo ingrandire  
il nostro disegno,  
possiamo fotografarlo  
e proiettare (con un proiettore  
o un ingranditore)  
l'immagine sullo spazio visivo  
(il foglio, il pannello,  
il muro se si tratta di un murale).



Una volta proiettato e riportato  
il disegno, **possiamo riempire  
le zone di separazione  
come crediamo più opportuno**  
in relazione ai significati e  
ai contenuti del messaggio.  
Nel caso di riproduzioni  
in bianco e nero o ad un solo colore,  
**i diversi toni possono essere  
realizzati con i retini**  
trasferibili o tracciati a mano.



- Il lavoro più semplice consiste  
nell'utilizzare il colore pieno  
(nel nostro caso il nero)  
riempiendo una, due o tutte e tre  
le zone di separazione.

Utilizzando  
gli schemi di separazione  
della pagina precedente:

risultato del  
«riempimento»  
dello schema 2



risultato del  
«riempimento»  
dello schema 3



risultato del  
«riempimento»  
dello schema 4



- Questa serie di lavori è stata realizzata sullo schema di separazione 5 di pagina 83 variando il tipo di tratteggio impiegato.

Nell'ultimo lavoro della serie (in basso a destra) lo schema è stato semplificato e sono stati aggiunti elementi di fantasia.





Se la foto è a colori, basterà separare, anziché le zone di grigio, **quelle di colore**, partendo dalla zona di colore più scuro.

Tutte le cose fin qui dette sulla elaborazione dell'immagine e sulla separazione dei toni **sono ben note a chi si occupa di fotografia**. Disporre di una camera oscura o dell'aiuto di un amico fotografo per proiezioni, ingrandimenti, riduzioni e stampe è un notevole vantaggio per chi intende elaborare messaggi visivi.

**È possibile applicare alle immagini**, elaborate o no — per accrescere il loro potere di attrazione visiva o per evidenziare i loro significati — tutto quanto detto a proposito delle **tensioni e forze visive** (alle pagine 47 e 51), di **ordine e disordine**, **equilibrio e squilibrio**, **staticità e dinamicità** (alle pagine 52-53), delle **progressioni** (alle pagine 55-56), ecc.



- questo ritratto di Pier Paolo Pasolini è stato realizzato utilizzando uno schema di separazione simile a quelli di pagina 83 e uno schema di progressione simile a quelli di pagina 55



- questo famosissimo manifesto cubano utilizza una progressione di apparizione «incrociata» delle immagini di Che Guevara e del continente sudamericano. L'immagine del Che si rimpicciolisce progressivamente verso il centro fino alla completa lettura. Il Sud America si compone per sovrapposizione cromatica





Partendo  
da una separazione  
(anche del solo  
nero assoluto)  
e intervenendo  
con fantasia  
(magari semplificando  
i tratti)  
è possibile ottenere  
immagini  
di grande suggestione  
ed efficacia  
come questa  
illustrazione  
di Pino Milas  
(ritratto  
dell'anarchico  
Simon Radowitzky).

## 2● Il collage e il fotomontaggio

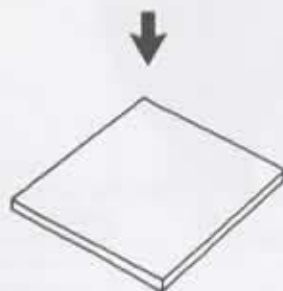
Supponiamo, per costruire il nostro messaggio, di poter disporre solo di un pacco di vecchie fotografie (riviste, manifesti), di un paio di forbici, un taglierino, una riga metallica, un barattolo di colla. Cosa possiamo fare? Cominciamo a selezionare le foto, in base ai contenuti del messaggio.

Se disponiamo di un certo numero di foto relative ai contenuti del messaggio, il procedimento più semplice è quello di tagliare le foto in forme semplici, uguali tra loro.

Le forme più semplici sono:

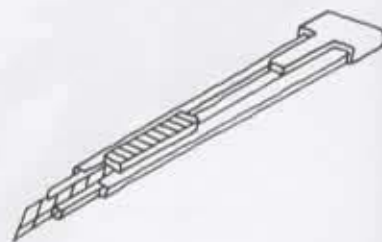
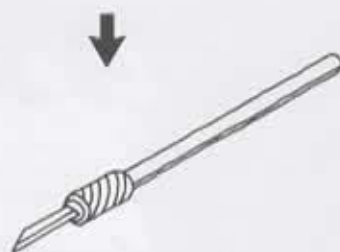
- il quadrato (ma anche il triangolo, il rombo e il cerchio sono facili da ottenere)
- le strisce

Per tagliare le foto tutte nelle stesse dimensioni sono utili, oltre alla riga metallica, sagome in cartone pesante



o anche vecchi coperchi di metallo

I taglierini (o le taglierine) in commercio sono di diversi tipi

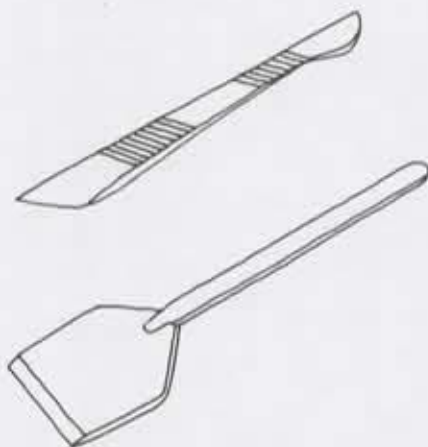


I più economici, a lame segmentate, vanno benissimo

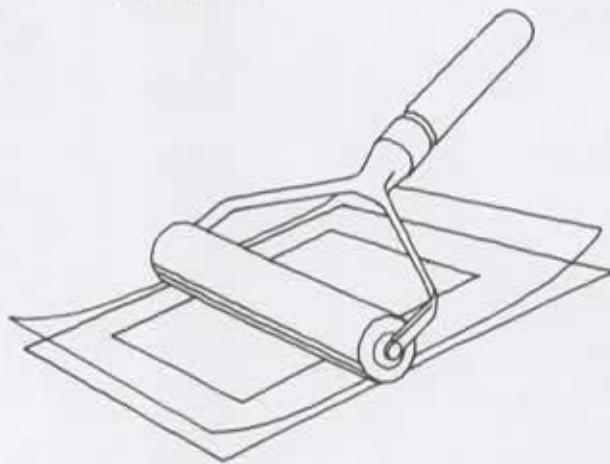
Disponiamo ora di un certo numero di foto tagliate in forme semplici: sarà abbastanza semplice disporle nello spazio visivo — in relazione ai significati e ai contenuti del messaggio — secondo schemi di ordine o disordine, equilibrio o squilibrio, staticità o dinamicità (vedi discorso a pag. 52-53).

Per incollare bene  
le foto tagliate  
è opportuno utilizzare  
una buona colla  
(tipo Cow Gum o Cemento Gamma).

Per stendere la colla  
sul retro delle foto  
sono molto pratiche  
le spatole di plastica.



Per far aderire le foto  
(e togliere l'eccesso di colla)  
è molto utile un  
rullo di gomma.



Tra il rullo di gomma  
e la foto da incollare  
è bene inserire un foglio  
di carta protettiva  
(carta lucido, carta burro,  
carta cristallo).

Con un po' di pazienza ed attenzione  
è comunque possibile cavarcela  
anche con colle tradizionali  
(colla di farina, coccolina)  
e senza attrezzature particolari.



- un esempio di collage estremamente semplice ed efficace. Si tratta di una serie di «facce» tagliate in quadrati di uguale dimensione. Il titolo è «People» cioè «Gente».



- un esempio di collage, di Vincenzo Ulisse, che utilizza, invece, elementi ritagliati non regolari. Nel collage è possibile impiegare, oltre alle foto, scritte, stampe, elementi naturali (bottoni, stoffe, legno, cartone, ecc.). Il collage può raggiungere dimensioni notevoli.



- Il fotomontaggio è un collage in cui uno o più particolari di una foto vengono sostituiti da particolari di altre foto che modificano il significato e la lettura della foto originale.

Per ottenere buoni risultati nel realizzare un fotomontaggio è necessario imparare a ritagliare con estrema cura i particolari delle diverse foto.

È questo un fotomontaggio di El Lissitzkij per un catalogo di una mostra del cinema giapponese. Sulla fotografia di fondo (il volto dell'uomo) sono state sovrapposte le due immagini della geisha (che sembra impegnata nella ripresa) e della cinepresa. L'obiettivo della cinepresa si sovrappone emblematicamente all'occhio e lo «sostituisce».





Si possono  
ottenere fotomontaggi  
impiegando,  
anziché il ritaglio,  
le tecniche fotografiche  
di camera oscura  
(sviluppo e stampa).  
In questo caso  
i particolari  
o i sormonti  
di immagine  
sono inseriti  
o ottenuti per  
stampe sovrapposte  
(con o senza  
mascheratura).

Ancora di El Lissitzky  
questo bellissimo  
fotomontaggio  
(Fotogramma 1930)  
realizzato  
in camera oscura.

## LE TECNICHE DI REALIZZAZIONE E DI STAMPA

;

Se il nostro scopo è quello di **utilizzare i segni per comunicare**, è evidente che **saremo particolarmente interessati** (assieme agli emittenti) alla **diffusione dei nostri messaggi**.

È quindi importante **analizzare le tecniche** che possono **permettere questa diffusione**. Anche perché le **tecniche di stampa e realizzazione influenzano direttamente** (vincolando o esaltando diversi aspetti dell'immagine, del colore e della grafia) la **maniera di elaborare il messaggio**.

La nostra analisi riguarderà le **tecniche «povere»**, quelle tecniche cioè che assicurano, per la loro semplicità ed economicità, **ampi margini di libertà operativa**.

Queste tecniche permettono:



di **avviare situazioni comunicative** anche in **condizioni di emergenza** (sia economiche che di struttura)



di **sottrarsi, se necessario, alle leggi e al controllo di centri di potere** economici, culturali o industriali



di **acquisire una indispensabile esperienza** nell'impiego di strumenti e strutture per la comunicazione.



**Il murale è un messaggio visivo realizzato su uno spazio di grandi dimensioni** (un muro, una parete, un soffitto, un intero fabbricato).

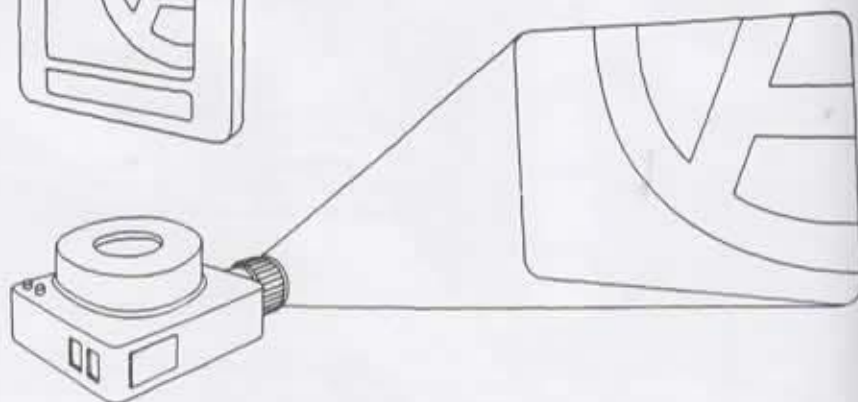
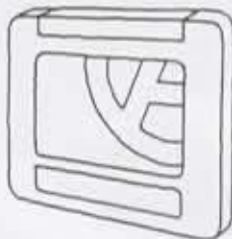
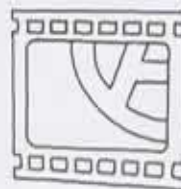
**Pur essendo** in genere **previsto in un'unica copia, raggiunge**, per dimensioni e disposizione, un gran numero di persone.

in genere **si elabora il messaggio in dimensioni ridotte**, possibilmente in scala. **Il disegno**, di cui utilizzeremo i contorni essenziali (al tratto, senza colori), **si seziona in più elementi** (per esempio una serie di rettangoli).

Sul «fondo» prescelto (la parete, il muro, il soffitto) **si riportano i rettangoli opportunamente ingranditi, in sequenza**, fino a ricomporre l'intero messaggio.

Se si dispone di un ingranditore o di un proiettore, è possibile riportare il disegno in scala su materiale trasparente (pellicola, plastica, rodoid, ecc.) e proiettare sul «fondo», in sezioni, il lavoro.

È anche possibile fotografare il disegno originale (in sezioni se è necessario) e proiettare direttamente le foto.



È consigliabile riportare inizialmente i soli contorni essenziali. Dopo un controllo tra originale e ingrandimento si procederà all'applicazione dei colori. L'ultima fase consiste nel ripassare i contorni effettuando eventuali ritocchi. Sono **particolarmente adatti al murale** messaggi realizzati con impiego di **disegni di grande semplicità, con contorni forti e regolari e masse di colori piani** (senza sfumature).

Per i materiali

- le vernici dipendono dal «fondo» su cui il murale va realizzato (legno, murature esterne, murature interne, intonaci preparati o grezzi, ecc.). Il consiglio di un negoziante o di un commerciante in vernici può risultare prezioso.
- i pennelli devono essere di buona qualità.



Se c'è un paese  
che ha tradizioni  
e vocazioni muralistiche  
questo paese è l'Italia.

Il particolare qui riprodotto  
(si tratta di un affresco  
del senese  
Ambrogio Lorenzetti  
realizzato attorno al 1340)  
è uno degli innumerevoli  
esempi di «murale»  
esistenti nel nostro paese.  
Il muralismo italiano,  
specie quello compreso  
tra il 1000 e il 1500,  
ha una chiara matrice  
popolare sia nei temi trattati  
che nelle tecniche impiegate.  
I segni sono in genere  
molto semplici, i tratti  
e i colori decisi.  
Le «storie» (i contenuti)  
sono chiare,  
facilmente leggibili  
e anticipano  
tecniche di sequenza  
che diventeranno poi tipiche  
del fumetto.

Nel lavoro  
di Ambrogio Lorenzetti  
è possibile notare:

- i contorni graffiati  
sull'intonaco  
(per semplificare  
la successiva  
applicazione del colore)
- gli elementi grafici  
ripetuti (sulle «maniche»  
dell'armatura)  
ottenuti  
con uno stampino.



- due esempi e un dettaglio di murales cileni. In Cile, durante il governo di Salvador Allende, i murales realizzati da collettivi di studenti e operai sono stati largamente impiegati come strumento di informazione e di comunicazione di massa. Sono evidenti e caratteristici la grande semplicità e l'immediatezza dei tratti, gli elementi e i temi ripetuti (la colomba, la stella, la mano, la bocca, il pugno, gli occhi) e una sorta di ritmo compositivo che permettono una rapida progettazione e una altrettanto rapida esecuzione (anche da parte di «mano d'opera» alle prime esperienze di lavoro).



## 2● La stampa con sagome ritagliate

È questa una tecnica,  
molto semplice, **adatta  
a riprodurre messaggi  
con testi brevi,**  
per una tiratura massima  
di una cinquantina di copie.

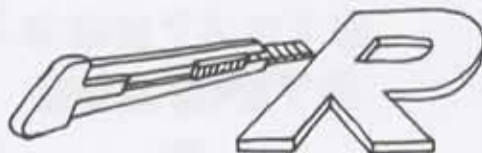
**Consiste nel ritagliare,  
utilizzando materiali teneri,  
i vari elementi del messaggio.  
Ogni sagoma così ottenuta  
va poi «inchiostrata» e stampata  
premendo la sagoma stessa  
sul foglio, la stoffa o il pannello.**

I materiali più adatti  
per ricavare sagome sono:

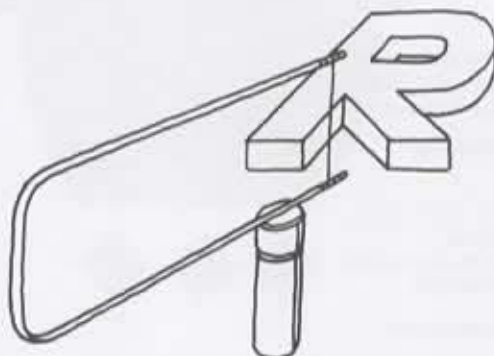
- il cartone
- il sughero in fogli
- il polistirolo



Il disegno della sagoma  
viene ricalcato sul  
materiale prescelto



I normali ed economici  
taglierini sono  
particolarmente adatti  
per ricavare sagome  
dal cartone e dal sughero



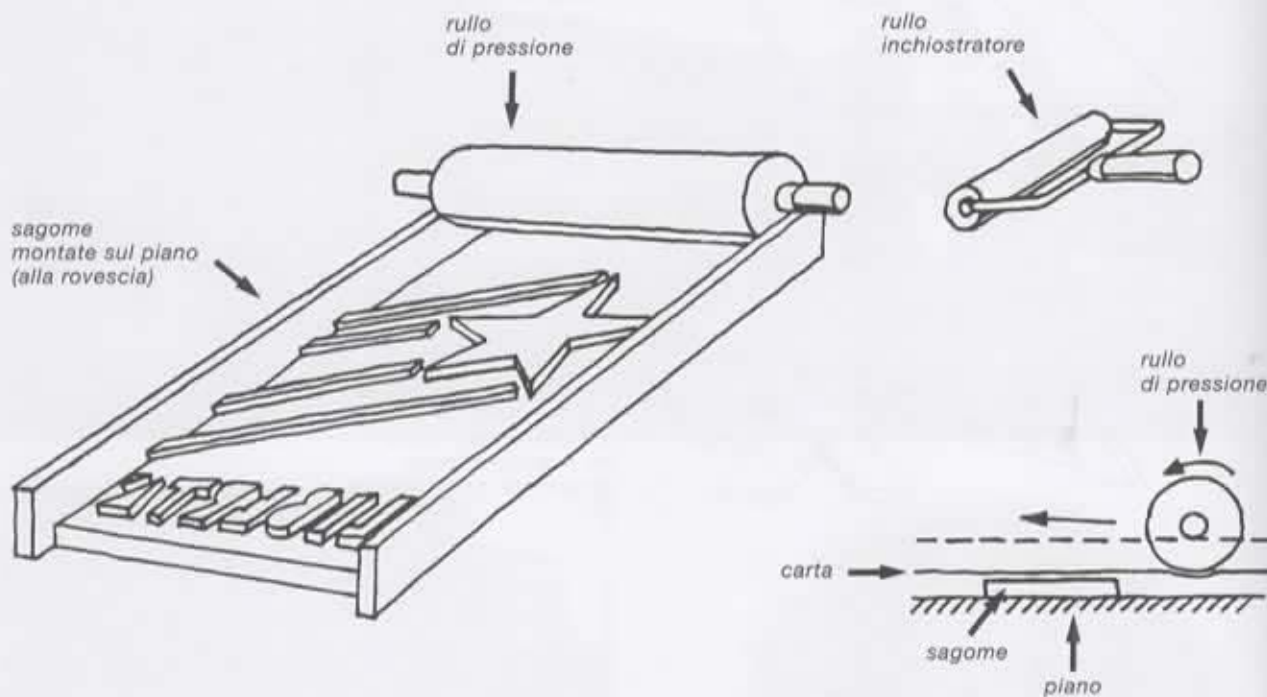
per il taglio del  
polistirolo esistono in  
commercio speciali archetti  
a filo caldo (abbastanza  
economici e facili da  
costruire in casa)



Per «inchiostrare» le sagome bastano un pennello e normali tinte lavabili diluibili con acqua. L'inchiostrazione delle sagome va eseguita sul «rovescio».

Per ottenere risultati «professionali» basta disporre di un torchio piano (o tira bozze) su cui montare le varie sagome del messaggio. Disponendo di un vecchio rullo di pressione, è estremamente facile costruirsi un torchio per realizzare i nostri lavori. I migliori risultati di inchiostrazione si ottengono con l'impiego di inchiostri tipografici e di un rullo inchiostatore.

98



In questo caso, anziché premere le sagome inchiostrate sul foglio, il processo di stampa è il seguente:

- si inchiostrano le sagome con il rullo e i colori prescelti
- si appoggia, con cura, un foglio di carta o di cartoncino sulle sagome inchiostrate
- si passa il rullo di pressione sul foglio.



**GIOCHIAMO CON I SEGNI**



**CUCINA  
SFIZIOSA**

**AL  
CONVENTO  
OCCUPATO**



- due poster realizzati con sagome ritagliate. Il primo è il lavoro di un gruppo di bambini e di una maestra di una piccola cittadina laziale. Il secondo è un manifesto realizzato da un collettivo del «convento occupato» di Roma. Questo secondo lavoro ha avuto una tiratura di circa 300 copie ed è stato affisso, a più riprese, nel quartiere. Notare la grande semplicità delle immagini utilizzate. Il «lettering», cioè la forma delle lettere degli alfabeti impiegati, è estremamente facile da tracciare e da ricavare. Nei due esempi il materiale utilizzato è il polistirolo tagliato con archetto a filo caldo.

### 3● La stampa attraverso mascherine

È un altro processo di stampa  
molto semplice  
che permette tirature  
fino ad un centinaio di copie.

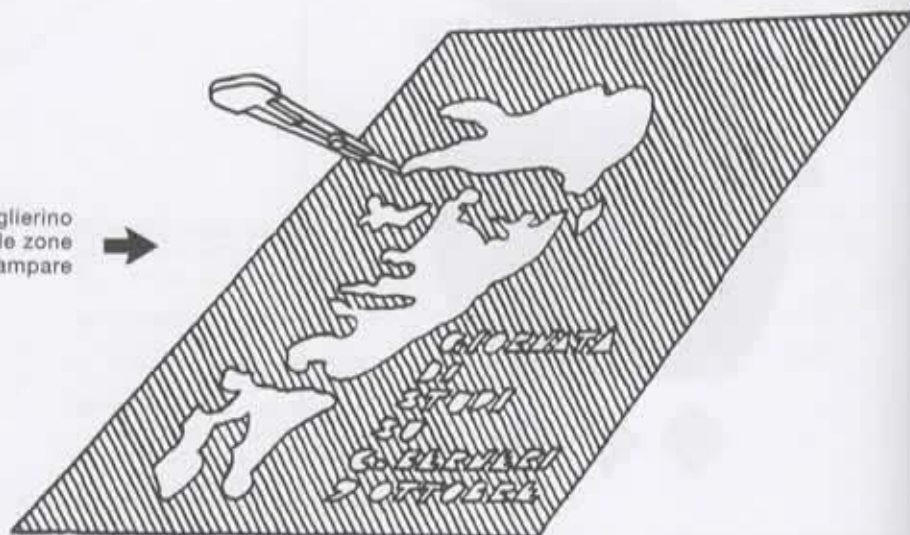
**Consiste nel riportare il messaggio  
da riprodurre sopra un foglio  
di plastica trasparente**  
(vanno molto bene le grandi buste  
di plastica utilizzate per conservare  
manifesti o disegni  
di grandi dimensioni).  
**Con forbici e taglierini**  
**si asportano tutte le parti**  
**del messaggio**  
**che si intendono stampare.**

100



il disegno  
viene riportato  
sul foglio  
di plastica

con il taglierino  
si asportano le zone  
da stampare





Per rendere possibile  
la realizzazione  
delle mascherine  
è necessario adattare  
e semplificare  
i nostri disegni.

**Bisogna infatti  
collegare tra loro  
tutte le zone  
che non vanno asportate**  
e rendere i tratti  
e i contorni  
facilmente ritagliabili.



lettera «A»  
da riprodurre



due possibili adattamenti  
della lettera

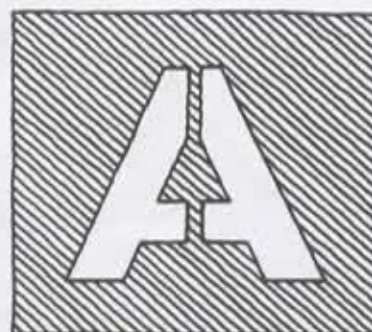
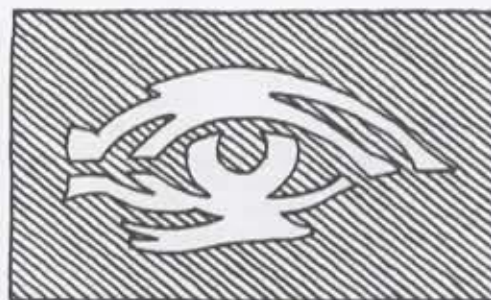


Immagine di un  
occhio da riprodurre

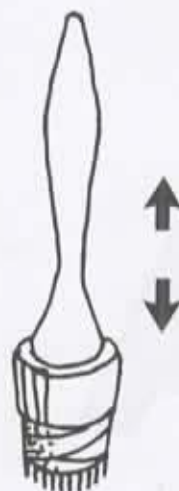
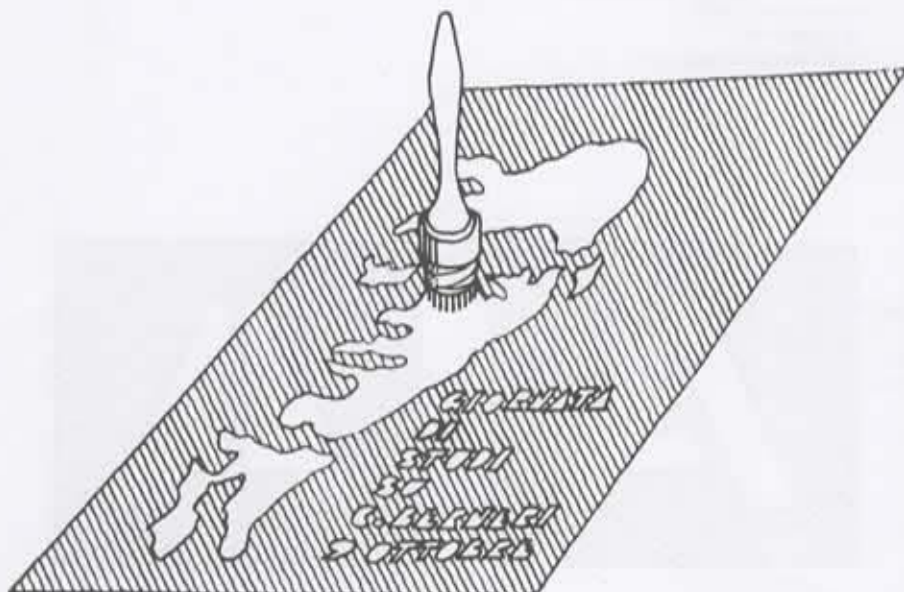


lo stesso occhio  
adattato e semplificato  
per la realizzazione  
della mascherina

**Per stampare si utilizza  
un normale pennello tondo  
(di buona qualità).**  
Le setole del pennello  
vanno avvolte con nastro  
da carrozziere (scotch  
di carta) lasciando  
libere le punte per  
circa mezzo centimetro.



nastro da  
carrozziere



**Il pennello**, intinto in  
vernice non troppo diluita,  
**va battuto verticalmente**  
in corrispondenza dei «buchi»  
della mascherina.

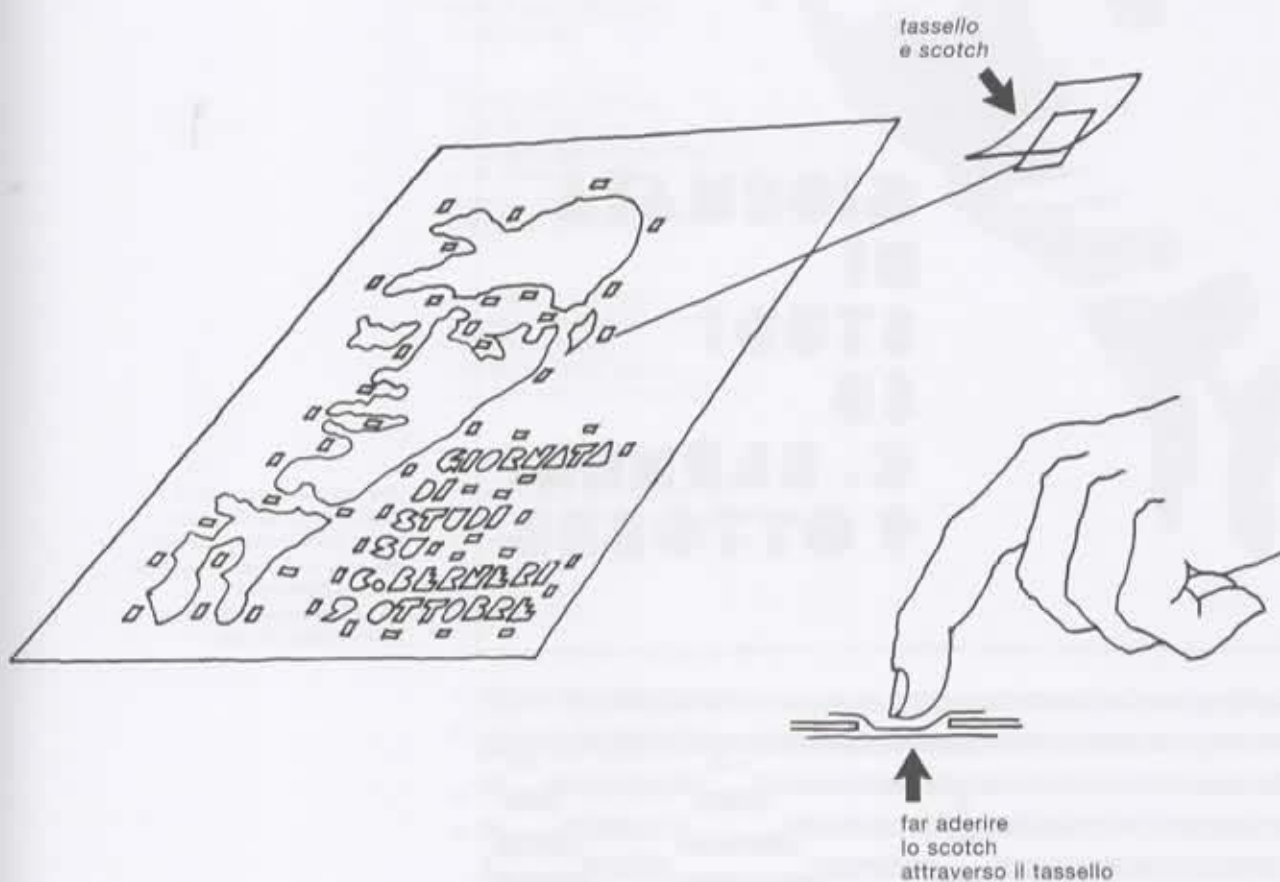
È possibile utilizzare  
qualunque tipo di vernice:  
molto pratiche, resistenti  
e poco costose sono tutte  
le tinte lavabili per pareti.

Ottimi risultati si ottengono  
con l'utilizzo, al posto di  
pennello e vernici, di  
bombolette spray.  
Le bombolette sono però piuttosto  
costose.



---

Per ottenere buoni risultati  
è necessario che la maschera  
**aderisca bene** alla superficie  
su cui si intende stampare.  
Per questo è opportuno praticare  
sul foglio di plastica  
una serie di tasselli  
attorno alle zone da stampare.  
Sui tasselli si applicano  
riquadri di nastro da carrozziere  
(scotch di carta)  
che, attraverso i tasselli stessi,  
aderiranno alla superficie di stampa.



103

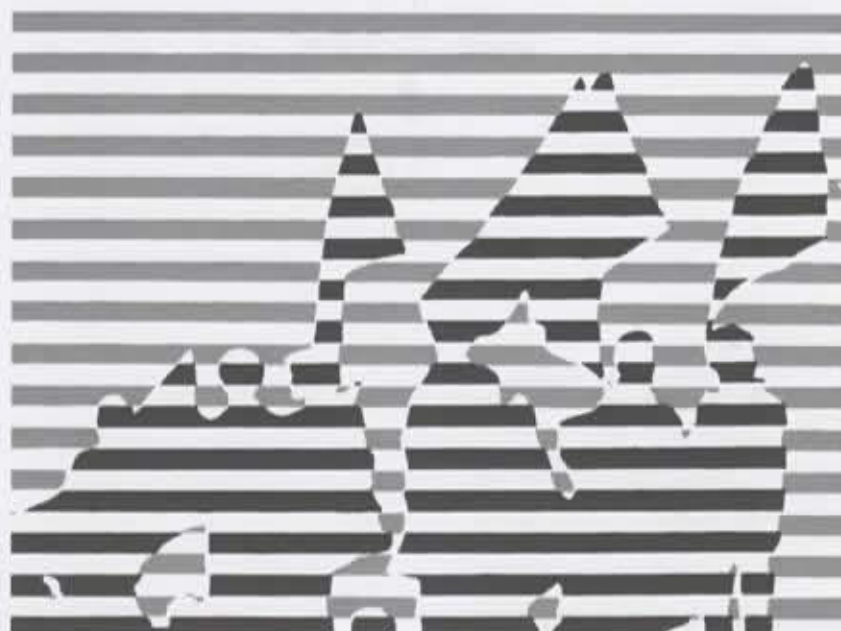
Con le mascherine  
è possibile stampare  
su qualunque tipo di superficie:  
orizzontale, verticale,  
curva, ondulata.  
E, impiegando  
inchiostri e vernici appropriate,  
su qualunque materiale:  
stoffa, vetro, legno,  
metallo, muratura, ecc.

---



- due esempi di manifesti realizzati con l'impiego di mascherine. I due lavori sono stati eseguiti dai partecipanti ad un seminario che non avevano precedente esperienza grafica.

Nel primo l'immagine dell'anarchico Berneri è un «negativo» ricavato da una vecchia fotografia con le tecniche di cui abbiamo parlato alle pagine 81-86.



Nel secondo lavoro è possibile rilevare la notevole «qualità» ottenibile con le mascherine anche in elaborazioni complesse.

Questo tipo di stampa  
permette tirature economiche  
fino ad un centinaio  
di copie.

**Si ottengono stampe  
che riproducono  
tutti i toni di grigio  
(o di seppia).**

È possibile utilizzare  
carte eliografiche  
di diverso peso (grammatura)  
**e di diverso colore**  
(bianco, grigio azzurro,  
seppia chiaro, ecc.)

L'eliografia può dare  
immagini di grande qualità  
ed effetto visivo  
lasciando largo spazio  
alla fantasia e all'invenzione.

105

Il messaggio da riprodurre  
**viene riportato sopra un foglio  
di carta cristallo** (da lucidi)  
utilizzando:

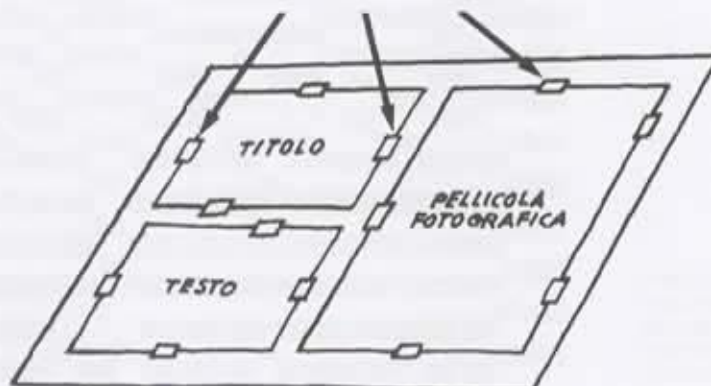
- pennarelli
- penne a china (rapidograph)
- retini opachi e trasparenti
- pellicole fotografiche  
positive o negative
- caratteri trasferibili
- vari materiali opachi  
o semitrasparenti  
(garze, stoffe, foglie, ecc.)
- tagli, piegature e bruciature  
del foglio di carta cristallo

Ecco un esempio  
di «originale» eliografico.



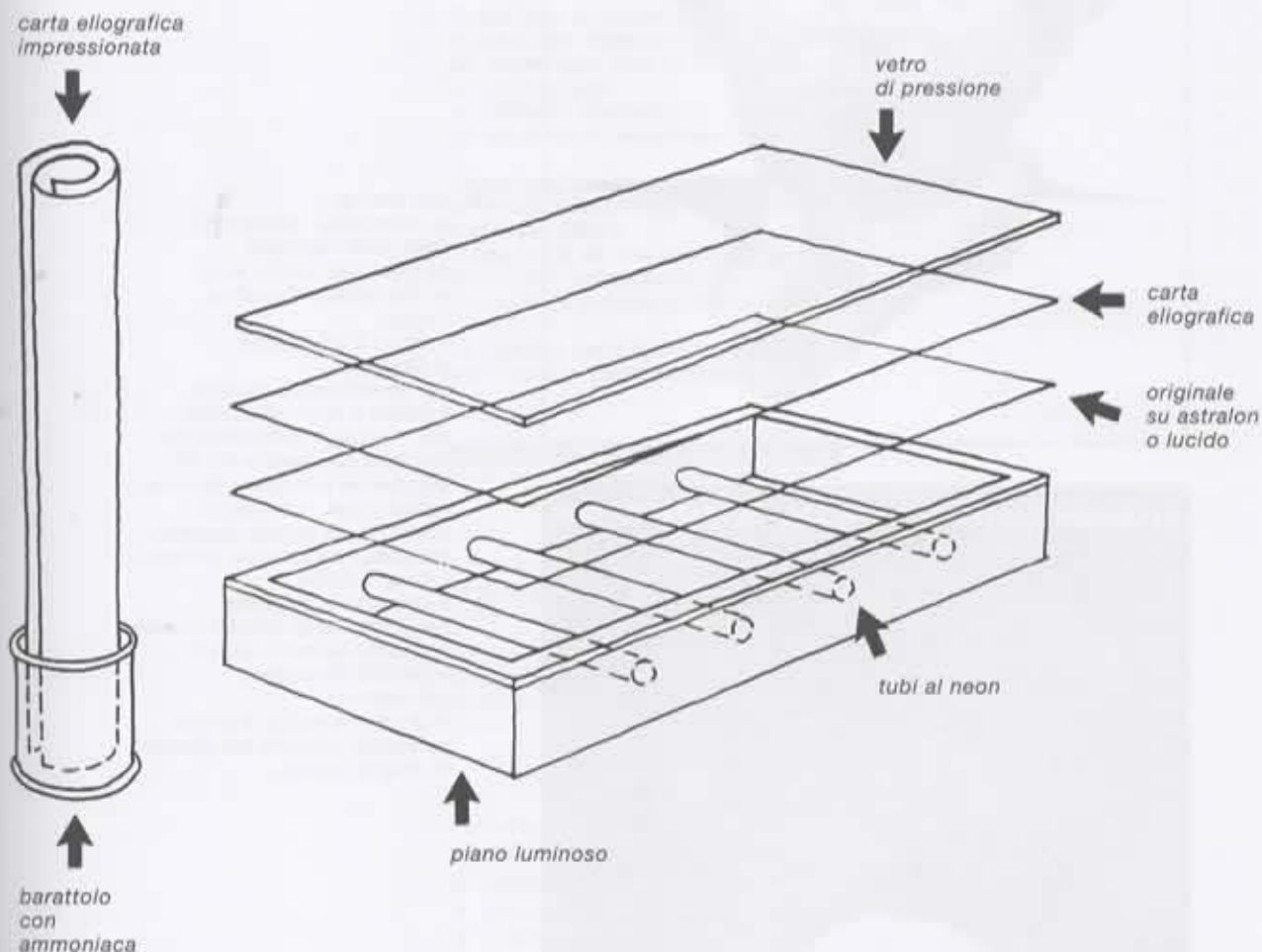
È possibile effettuare  
esecuzioni più complesse  
utilizzando come base  
dei supporti più trasparenti  
della carta cristallo  
(tipo radex, astralon,  
acetato).  
Su questi supporti  
è possibile montare  
pellicole fotografiche  
positive e negative,  
testi e titoli composti  
su acetato, ecc.

Il montaggio dei vari «pezzi»  
del messaggio si effettua  
con tassellini di scotch.





È possibile eseguire la stampa eliografica in «casa». Sono infatti in vendita i rotoli di carta eliografica che si impressiona esponendola alla luce al neon (basta disporre di un piano luminoso). La carta esposta si infila arrotolata in un barattolo che contiene ammoniaca. I vapori di ammoniaca «sviluppano» la carta.



107

Per la stampa «professionale» dei lucidi è comunque meglio accordarsi con un laboratorio di riproduzioni eliografiche.

**N.B.** A seconda dei tempi di esposizione alla luce e/o ai vapori di ammoniaca è possibile ottenere diversi risultati di stampa (sovraesposizioni o sottoesposizioni e quindi stampe più scure o più chiare).



108

**CHAPLIN FESTIVAL / VENEZIA / SETTEMBRE 1978**


- due esempi di «messaggi» eliografici. Sono stati realizzati da allievi del primo anno di una scuola di grafica romana. Il primo è un ritratto di Gramsci per un convegno di studi. Il lavoro è stato realizzato con l'impiego delle tecniche illustrate alle pagine 81-86 utilizzando inchiostro di china, rapidograph, e un retino costituito da piccoli quadrati eseguiti, con estrema pazienza e cura, a mano. Il secondo è un poster per il festival di Charlie Chaplin. In questo secondo lavoro sono stati impiegati, per ottenere le diverse tonalità di grigio, pennarelli coprenti (ad alcool) di diverso colore.

## 5● La stampa serigrafica

La stampa serigrafica  
—o serigrafia—  
permette di riprodurre  
i nostri messaggi in tirature  
economicamente convenienti  
comprese tra le duecento  
e le cinquecento copie.



**Come con le maschere,  
è possibile stampare in serigrafia  
su qualunque tipo di superficie  
e, con l'impiego  
di inchiostri appropriati,  
su qualunque materiale.**

La serigrafia permette stampe  
di **lavori abbastanza complessi,  
a diversi colori  
e con testi di una certa lunghezza.**  
Si possono stampare anche  
pieghevoli e piccole pubblicazioni.

**La qualità della stampa serigrafica  
può essere molto elevata.**



Per la preparazione  
degli originali si opera  
come per la stampa eliografica.

Si lavora, in genere,  
su supporti trasparenti  
(carta cristallo, astralon, ecc.).

Sul trasparente è possibile lavorare  
utilizzando:

- pennarelli
- penne a china (rapidograph)
- tempere o vernici coprenti
- ecc.

È anche possibile riportare:

- retini opachi o trasparenti
- caratteri trasferibili
- pellicole fotografiche  
positive o negative
- testi battuti su pellicola  
o supporti in acetato
- ecc.

Per ottenere buoni risultati  
si consiglia l'impiego  
di retini a trama larga.

Si consiglia anche di evitare  
l'impiego  
di tratti molto fini o sottili.

disegno eseguito  
a china  
o con pennarello  
coprente



le scritte  
(realizzate  
con caratteri  
trasferibili)  
e la stella  
sono eseguite  
su un trasparente  
sovrapposto.  
Verranno poi stampate  
in un secondo colore

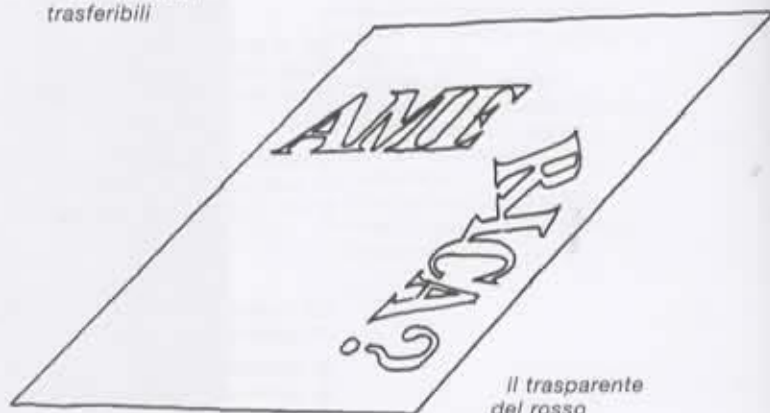
Nel caso si possa disporre  
di un'attrezzatura fotografica  
è possibile utilizzare  
qualunque supporto opaco  
(la carta o il cartoncino preferiti)  
che riprodurremo poi,  
nel formato richiesto,  
in positivo su pellicola.

scritte realizzate  
con caratteri  
trasferibili

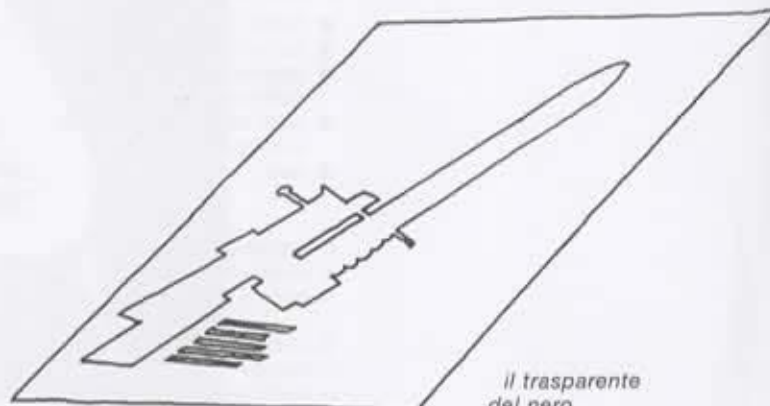


disegno eseguito  
con retino adesivo  
di colore nero

testo realizzato  
con caratteri  
trasferibili



il trasparente  
del rosso



il trasparente  
del nero

In questo caso  
è possibile utilizzare  
anche fotografie, riproduzioni,  
testi già composti, ecc.

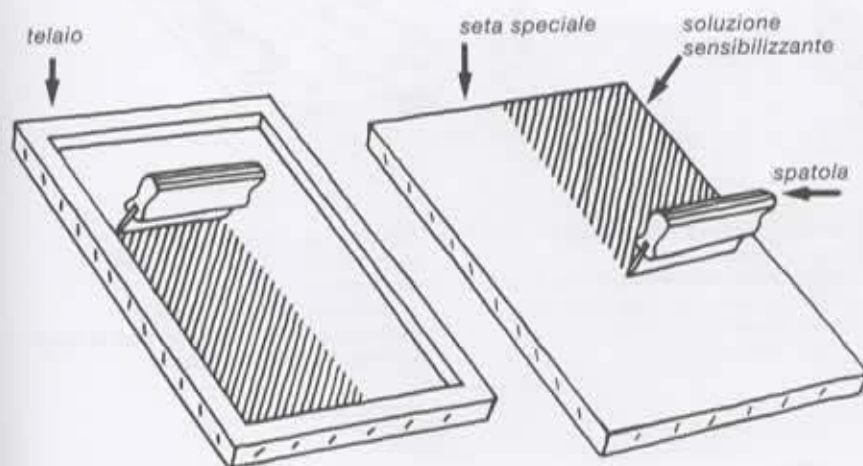
**È naturalmente necessario  
realizzare un trasparente**  
(o una pellicola)  
**per ogni colore**  
che si intende  
ottenere in stampa.



Una volta realizzati i necessari trasparenti (o le necessarie pellicole positive) occorre preparare

dei telai in legno con una luce interna almeno cinque centimetri più grande del messaggio da stampare.

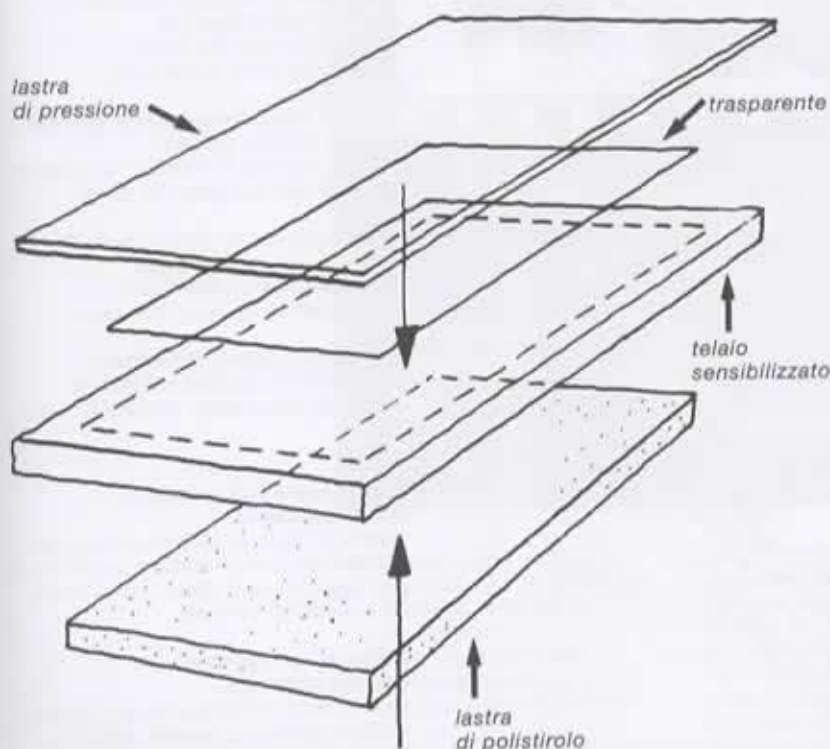
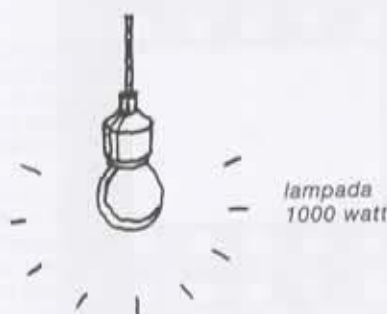
Sui telai, o sul telaio se il lavoro è a un solo colore, si tende e si fissa con una normale graffettatrice la seta speciale per serigrafia.



Con una spatola si stende la soluzione sensibilizzante sulle due facce della seta.

Dopo due ore di essiccamento il telaio è pronto per essere sensibilizzato.

È naturalmente possibile acquistare i telai completi di seta già sensibilizzata nei negozi specializzati.



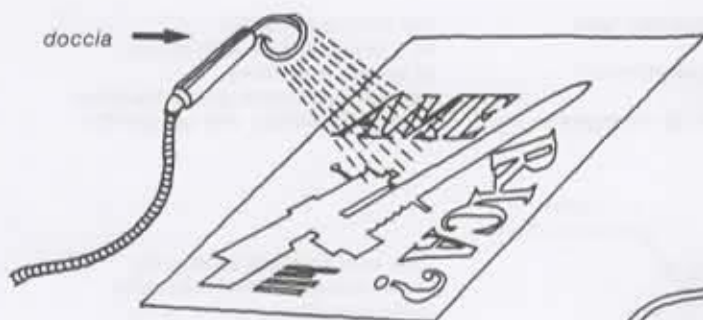
La sensibilizzazione si effettua:

- disponendo una **lastra di polistirolo espanso** (o di altro materiale consimile) nel vano del telaio per assicurare la perfetta aderenza tra il trasparente preparato e la seta
- appoggiando sulla seta il trasparente (o pellicola)
- appoggiando ancora sul trasparente una **lastra di cristallo** o doppio vetro (lastra di pressione) per far aderire bene il trasparente o la pellicola alla seta
- esponendo il telaio alla luce di una lampada da 1000 watt.

Il tempo di esposizione varia:

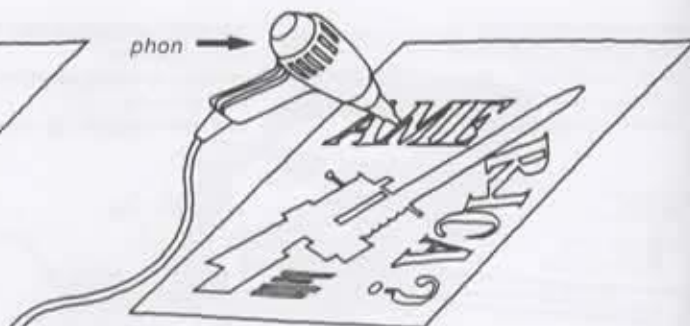
- con la distanza della lampada dal telaio
- con il tipo di soluzione (gelatina) sensibilizzante impiegata
- con il tipo di trasparente e con i materiali impiegati.

Alla distanza di 1 metro è in genere sufficiente un tempo di 4/5 minuti. È bene però, come al solito, sperimentare diversi tempi di esposizione relativi alla nostra attrezzatura prendendo nota dei diversi risultati ottenibili con diversi tempi.

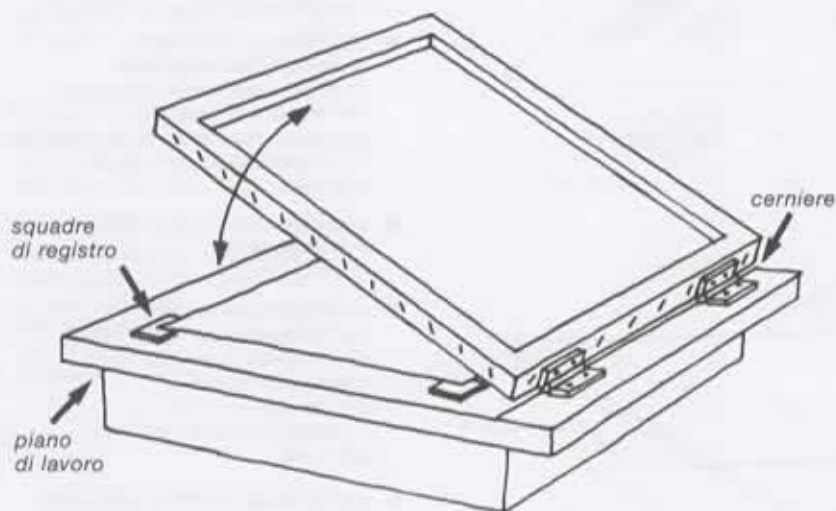
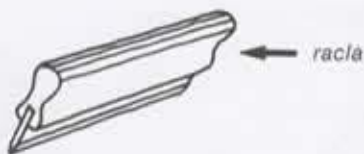


Disporremo così di un telaio esposto. È sufficiente, a questo punto, **lavare bene il telaio**, adoperando una comune doccia a telefono e acqua calda

ad una temperatura di 40/50°. L'acqua calda asporta la **gelatina coperta** dai vari tratti dell'originale che, non essendo stata esposta alla luce, non si è indurita.



Lavati e asciugati i telai (con un phon asciugacapelli) occorre un tavolo o un piano di lavoro e delle cerniere (un po' robuste) con le quali collegare il telaio al piano.



Per la stampa, inseriremo, alzando il telaio, un foglio di carta (o di altro materiale) sotto il telaio stesso.

È opportuno realizzare, con del cartoncino, delle squadre (angoli) di registro per essere sicuri di disporre tutti i fogli nella stessa posizione rispetto al telaio.

A questo punto si verserà una certa quantità di inchiostro per stampa serigrafica vicino a un lato del telaio (in genere il lato superiore).

Con un'apposita spatola di gomma (che si chiama «racia», chissà perché) si «tirerà» l'inchiostro verso il lato opposto del telaio.

Se l'inchiostro è giustamente diluito, basterà una sola passata (altrimenti se ne effettuerà una seconda in senso inverso).

Sollevato il telaio, si riporterà l'inchiostro avanzato sul lato di partenza utilizzando sempre la racia.



Per ottenere buoni risultati è indispensabile tenere il telaio accuratamente pulito, utilizzando uno straccio e del diluente per togliere, ogni dieci / venti copie, gli eccessi di vernice.

È anche consigliabile, appena possibile, valersi della collaborazione di gente esperta (artigiani, tecnici, ecc.) per realizzare i primi lavori.

- un lavoro, per una copertina di disco, di un allievo della scuola statale d'arte di Pomezia. Dovete immaginarlo piegato a metà.

Le scritte sono in caratteri adesivi e i retini applicati sono i retini adesivi in normale commercio. La stampa è a un colore.



- un manifesto serigrafico realizzato da un collettivo di lavoro costituito da «inesperti». Sono stati realizzati due trasparenti: uno per il bianco

e uno per il rosso (delle bandiere e di una parte dei testi). Notare la «progressione» in avvicinamento delle bandiere (vedi discorso a pag. 55) e l'estrema semplicità ed efficacia di tutto il lavoro.



● il particolare di un manifesto serigrafico realizzato per il film di Sanjinés «¡Fuera de aquí!» L'immagine è stata ricavata da tre diverse fotografie di scena (di cattiva qualità) con le tecniche di elaborazione di cui abbiamo parlato alle pagine 81-86.

Il tratto è piuttosto grosso e volutamente incerto per ottenere buoni risultati qualitativi malgrado la totale inesperienza del gruppo di lavoro. I trasparenti sono stati realizzati a china (da un montatore cinematografico) su carta cristallo.





## L'IMPAGINAZIONE

**L'impaginazione è una tecnica**  
(se preferite un mestiere)  
**che interessa tutti**  
**i processi di stampa**  
dal più semplice al più complesso.



**Impaginare**  
(o meglio mettere in pagina)  
**vuol dire disporre gli elementi**  
**del nostro messaggio**  
(titoli, testi, immagini)  
**nello spazio visivo tipografico,**  
cioè in un foglio, in una pagina  
o, nel caso di libri o pubblicazioni,  
in due pagine affiancate.



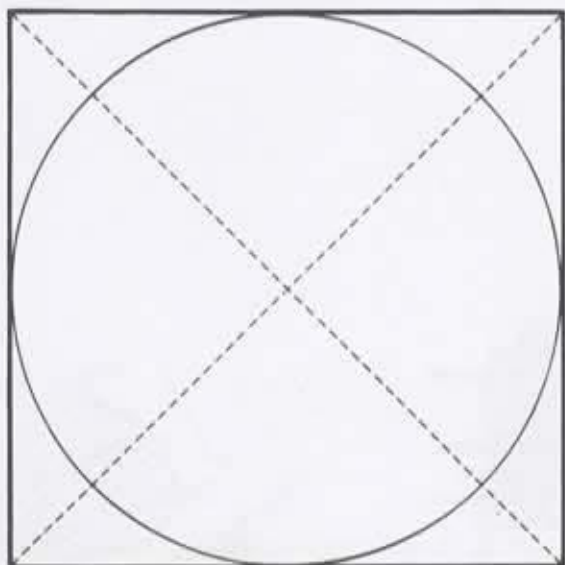
**Primo problema** per chi impagina  
**è definire il formato.**  
Le carte in commercio  
sono in genere prodotte  
nei seguenti formati standard:

- cm. 70×100 (il più comune)
- cm. 64×88 (il meno diffuso)
- cm. 84,1×118,9  
(UNI A0 internazionale)

Le proporzioni relative  
sono le seguenti:

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| ● 70×100         | = 1:1,428        |
| ● 50×70          | = 1:1,4          |
| ● UNI A0, A2, A4 | = 1:√2 (1:1,414) |

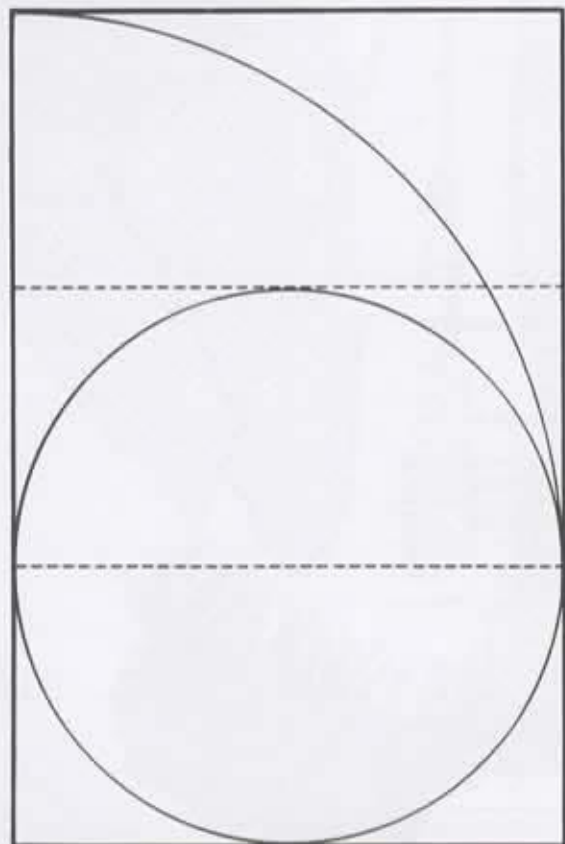
Per i concetti e i principi di cui abbiamo parlato alle pagine 52 e 53 (ordine, equilibrio, stabilità, ritmo) è **bene ricercare**, nelle definizioni del formato, **proporzioni armoniche**.



Ad esempio:

il **quadrato**

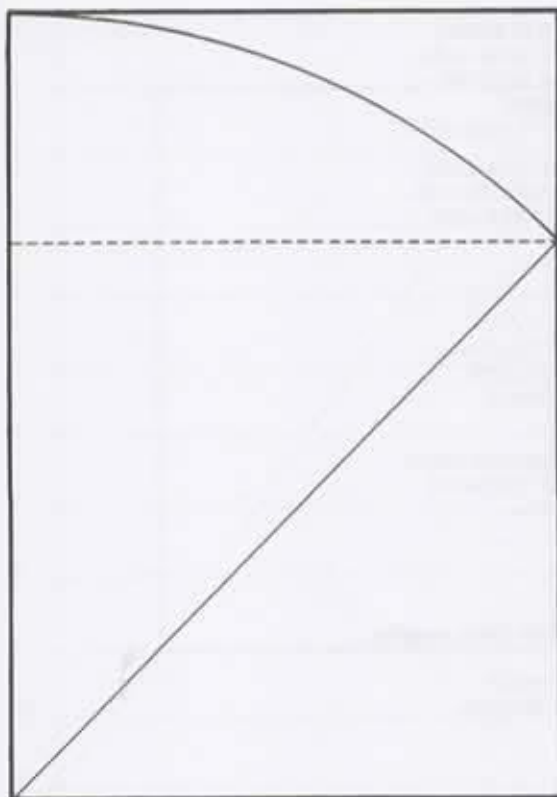
● proporzione 1:1



il **modulo aureo tipografico**

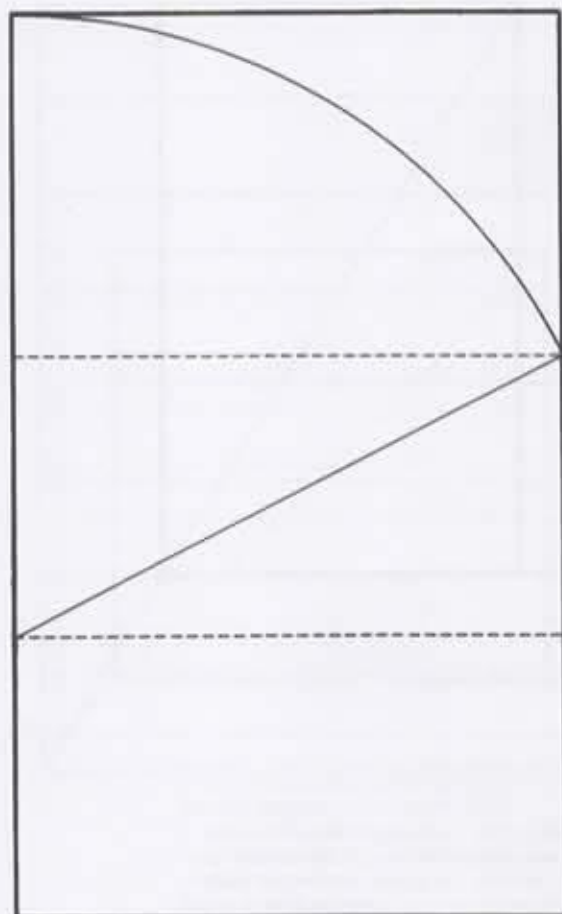
● proporzione 1:1,5  
(se preferite 2:3)

l'altezza del rettangolo è ottenuta dalla rotazione del diametro del cerchio inscritto nel quadrato di base



Il **modulo**  
**UNI** (o DIN)  
 ● proporzione 1:1,414  
 (o  $1:\sqrt{2}$ )

l'altezza del rettangolo  
 è ottenuta  
 dalla rotazione  
 della diagonale  
 del quadrato di base



Il **rettangolo**  
**proporzionale**  
**alla sezione aurea**  
 ● proporzione 1:1,618

l'altezza del rettangolo  
 è ottenuta  
 dalla rotazione  
 della diagonale  
 della metà superiore  
 del quadrato di base.

Nel definire il formato, oltre al logico tentativo di evitare inutili sprechi nel taglio della carta, è indispensabile tenere presenti le consuetudini di impiego e le attrezzature tecniche disponibili.

Ad esempio gli spazi di affissione per manifesti sono stabiliti, in Italia, in base al formato 70x100 e cioè:

- 1 foglio 70x100
- 2 fogli 100x140
- 4 fogli 140x200

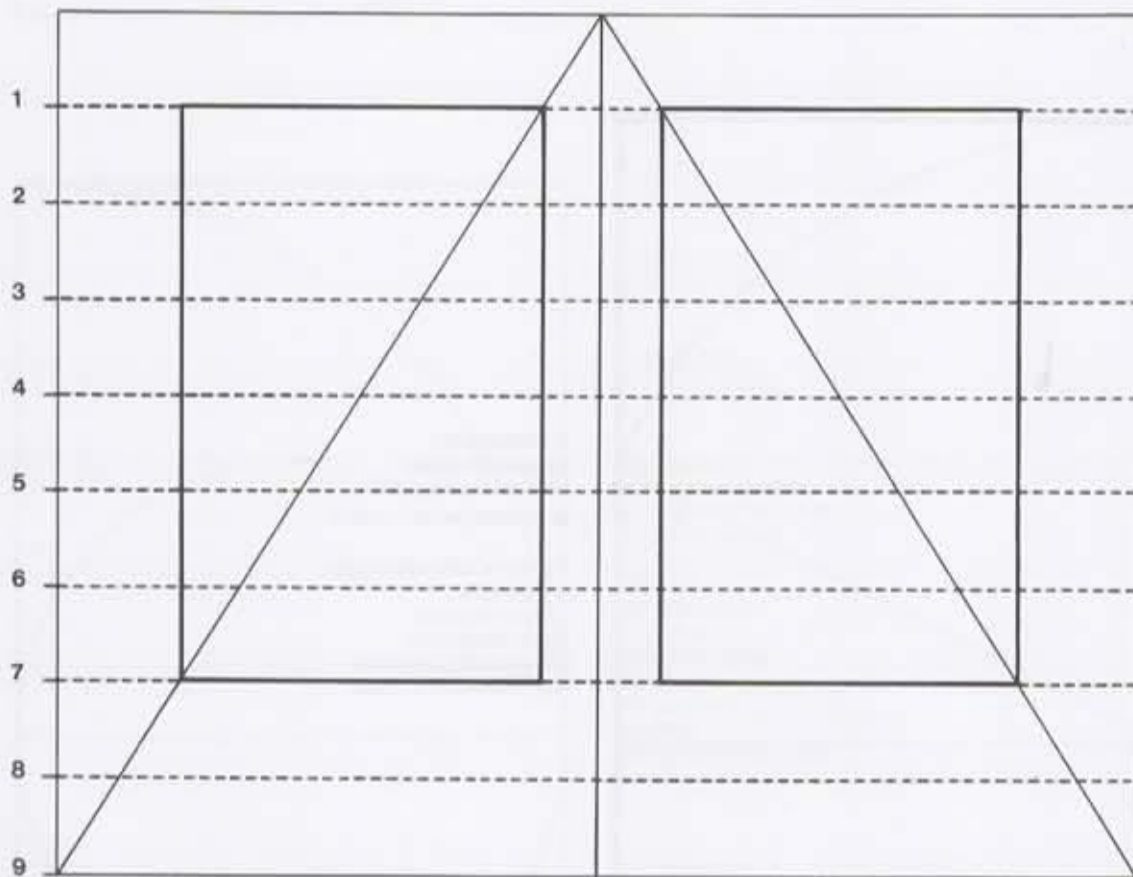
ecc.

Prima di progettare un manifesto è quindi opportuno informarsi presso i servizi di affissione dei comuni interessati.

Le macchine tipo-litografiche hanno a loro volta formati utili vincolanti. I formati più comuni sono:

- 50x70
- 70x100
- 100x140

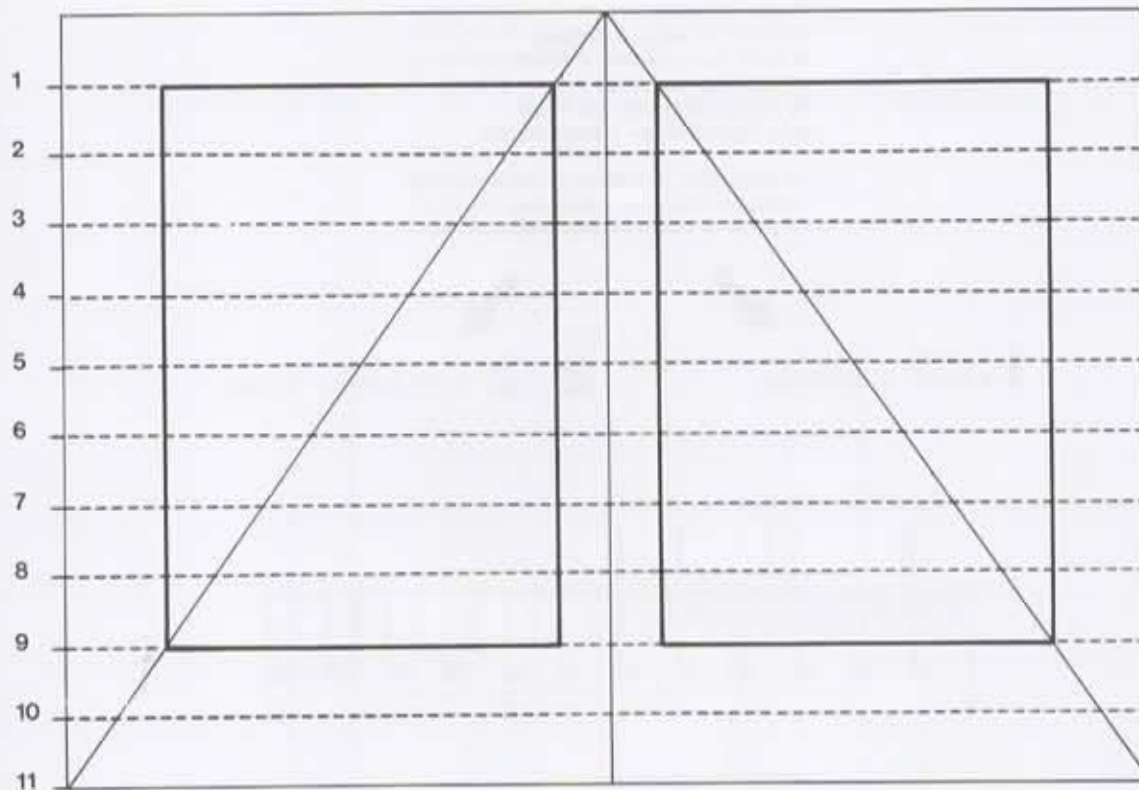
Ma torniamo al **progetto della pagina**, o meglio delle pagine, e facciamo qualche esempio di **schematizzazione interna**.



Uno schema di impaginazione classico: le pagine sono in proporzione con la sezione aurea (1:1,618), la costruzione è sulle

diagonali, l'altezza è divisa in nove linee orizzontali e la zona di stampa è definita dai punti di incrocio delle diagonali con le orizzontali n. 1 e n. 7.

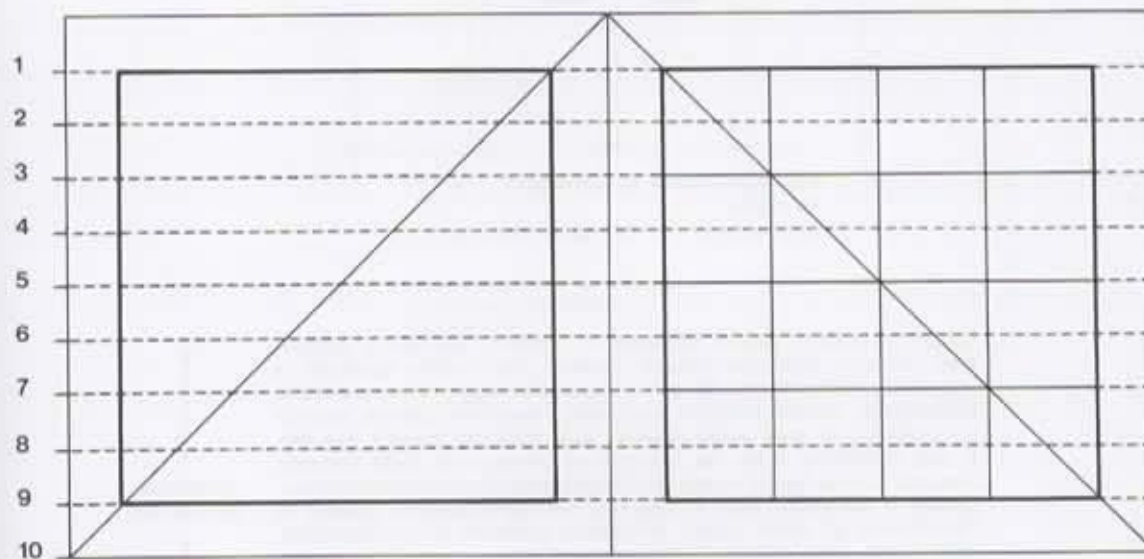




Uno schema di impaginazione su due pagine in formato  $1:\sqrt{2}$ . La costruzione è simile alla precedente, ma la suddivisione dell'altezza è in 11 linee

anziché in 9. La zona di stampa è definita dai punti di incrocio delle diagonali con le orizzontali n. 1 e n. 9.

119



Uno schema di impaginazione su due pagine quadrate (1:1). L'altezza è suddivisa in 10 linee e la zona di stampa è definita dall'incrocio delle diagonali con

le orizzontali n. 1 e n. 9. Lo spazio interno è modulabile in 16 quadrati per pagina che si ottengono utilizzando l'incrocio delle diagonali con le orizzontali n. 3, 5 e 7.

Prima di tracciare  
il nostro schema definitivo  
**è però necessario affrontare  
un altro problema:  
la composizione dei testi  
e le «giustezze» tipografiche.**

La tipografia non ha ancora «scoperto»  
il sistema metrico-decimale.  
Le unità di misura tipografiche sono:

**1 il punto**  
1 punto = 0,375 mm.

**2 la riga**  
1 riga = 12 punti = 4,5 mm.



particolare ingrandito  
della scala di un **tipometro**  
(una specie di righello  
tipografico)



**Le «giustezze» si misurano  
in righe:**  
giustezza 24 = 24 righe (1080 mm.)

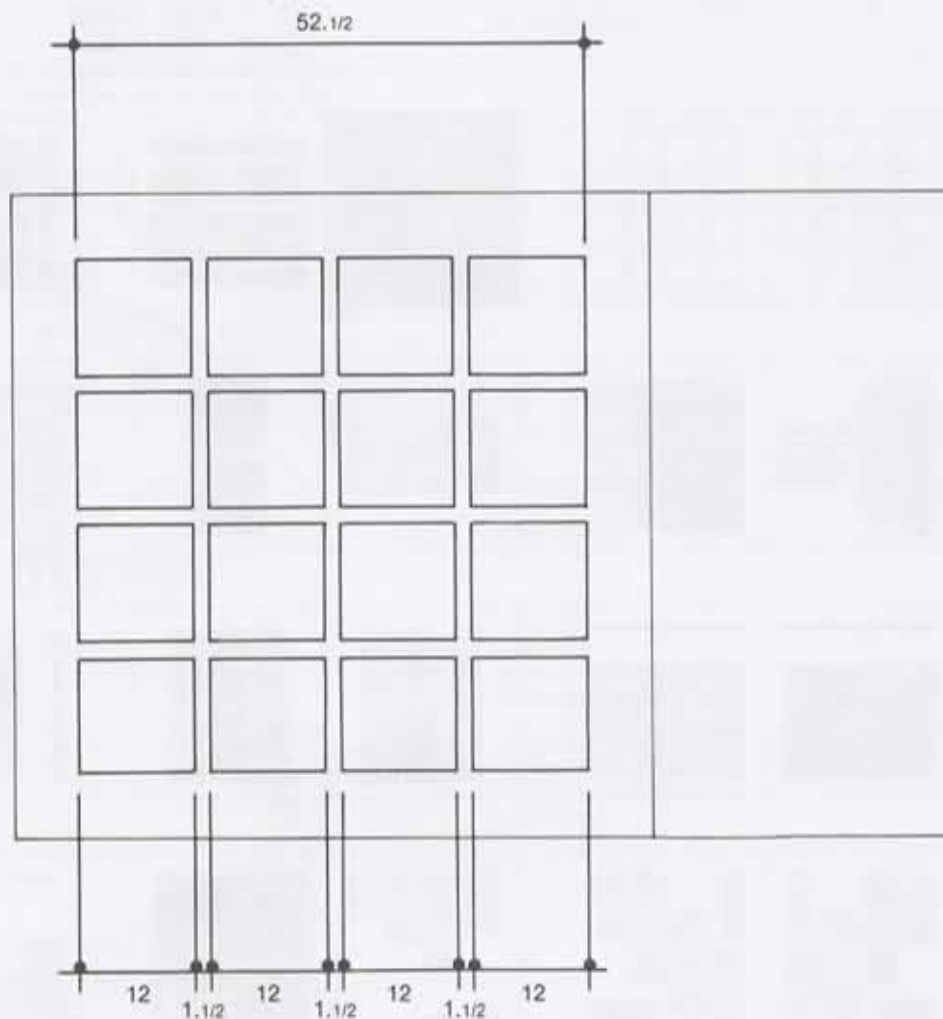
Garantito questo quadro generale di stabilità, ulteriori e sostanziali risparmi potranno essere ottenuti realizzando tipologie e standards edilizi diversi da quelli attuali che leggi, ormai superate, impongono, sicché l'edilizia economico-popolare italiana sembra un prodotto di gran lusso rispetto agli analoghi modelli europei. E poi l'industria edile ha bisogno di alleggerirsi della pesante bisaccia che le hanno imposto i sistemi assicurativo-previdenziale, fiscale e bancario. Non si capisce del resto perché, mentre si fiscalizzano gli oneri sociali di tutte le industrie in ricostruzione, solo quella edile debba vedersi esclusa da tale beneficio. E che dire di un carico fiscale che inghiotte il 40% dei costi tecnici? E del costo del denaro, elemento ormai di totale devastazione qualora le vendite non siano contemporanee alla fine dei lavori? Tutto questo fa parte di un insieme di proposte che, ancora una

giustezza  
(di lettura)

giustezza (di riga)

**Nell'effettuare le suddivisioni interne  
delle nostre pagine  
dovremo tenere conto  
di queste nuove unità di misura.**

Lo schema di impaginazione  
su due quadrati (quello di pag. 119)  
dovrà ad esempio  
essere così adattato:

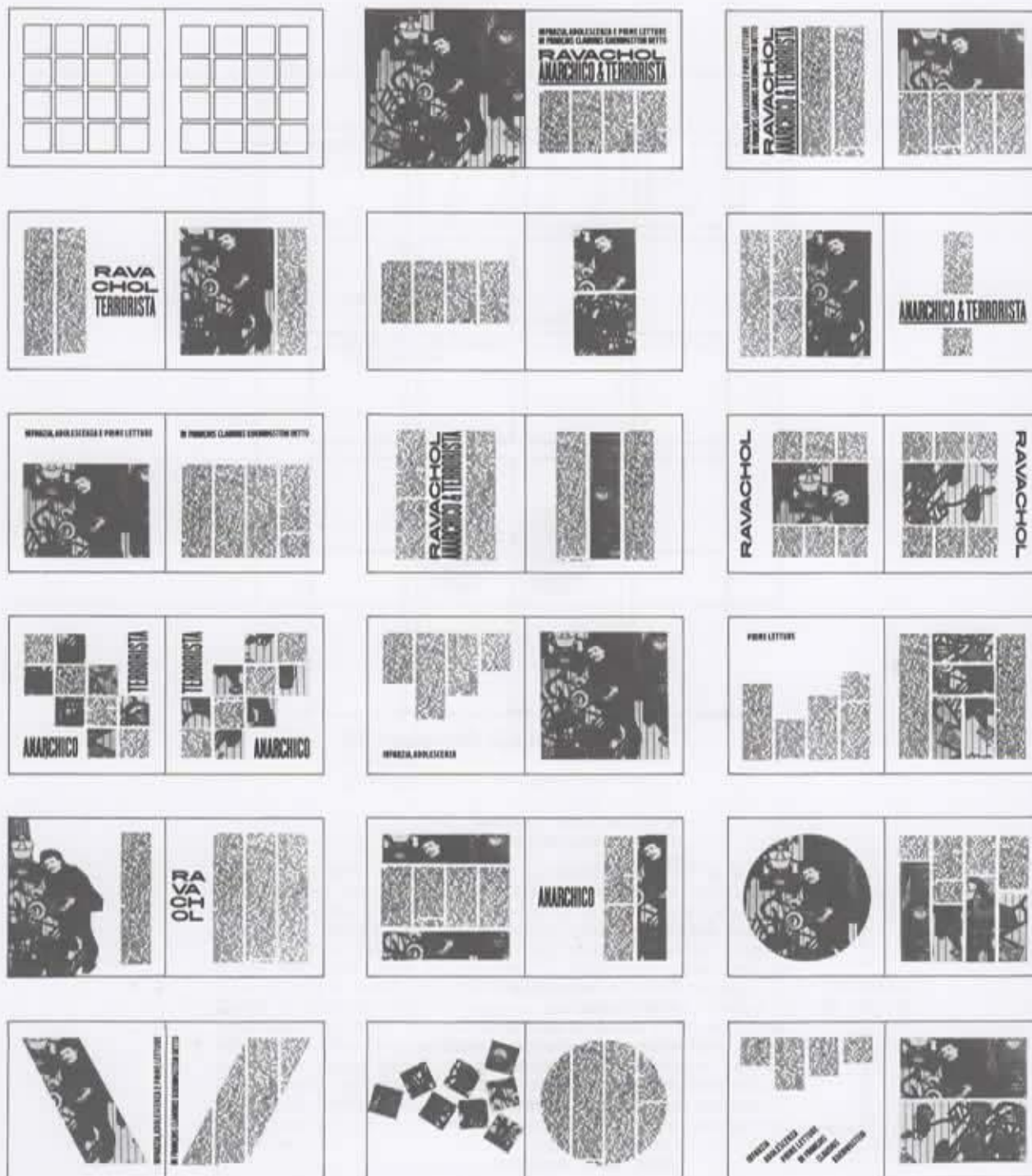


121

le misure sono riportate  
in righe tipografiche  
(scala 1:3)

Solo ora, tenendo conto  
di tutto quello  
che abbiamo già detto  
a proposito di forze percettive,  
attrazione visiva, colore,  
disposizione nello spazio,  
ecc. (pagine 45-67),  
è possibile «montare»  
i nostri messaggi  
(titoli, testi, immagini)  
nelle nostre pagine.

Ed ecco una serie  
di possibilità di utilizzo  
dello schema su due quadrati  
preparato nella pagina precedente.





## LETTRE-OCÉAN

La lettre de l'océan  
est en train  
de se faire

J'étais au bord du Rhin quand tu partis pour le Mexique  
Ta voix me parvient malgré l'énorme distance  
Gens de mauvaise mine sur le quai à la Vera Cruz

Les voyageurs de l'Espagne devant faire  
le voyage de Coatzacoalcas pour s'embarquer  
je t'envoie cette carte aujourd'hui au lieu

Correos  
Mexico  
4 centavos

REPUBLICA MEXICANA  
TARJETA POSTAL

de profiter du courrier de Vera Cruz qui n'est pas sûr  
Tout est calme ici et nous sommes dans l'attente  
des événements.

U.S. Postage  
2 cents 2

BONJOUR AMOR  
TU NE CONNAITRAS JAMAIS BIEN  
LES

Mayas

LA CRAVATE

DOU  
L'OU  
REUSE  
QUE TU  
PORTES  
ET QUI T'  
ORNE O CI  
VILISÉ  
TU VEUX  
LA DIEN  
SI RESPI  
RER

COMME L'ON  
S'AMUSE  
BIEN

les heures

et le  
vers  
dantesque  
luisant et  
cadavérique

le bel  
inconnu

les Muses  
aux portes de  
son corps

l'infini  
redressé  
par un fou  
de philosophe

semaine

la main

Tircis

Anche nell'impiego  
delle tecniche di impaginazione  
è naturalmente  
della massima importanza  
il rispetto dei contenuti e  
dei significati del messaggio.

Uno schema  
di impaginazione dinamico  
presuppone contenuti dinamici,  
uno schema statico contenuti statici.  
La cronaca di una partita di calcio  
non può essere impaginata  
come un servizio scientifico  
sul parto indolore.

- due  
«ideogrammi lirici»  
di  
Guillaume Apollinaire  
del 1914.  
Negli anni  
tra il 1910  
e il 1930,  
poeti visivi,  
futuristi  
e dadaisti  
(ricordiamo tra gli altri  
Marinetti e Majakovskij)  
hanno dato  
un grande contributo  
al rinnovamento  
degli schemi tipografici  
tradizionali.



- una pagina della rivista «Oggetto» realizzata nel 1922 da El Lissitzkij. Oltre ai poeti visivi, anche artisti come Schwitters, Picabia, Boccioni, van Doesburg, Heartfield e, appunto, El Lissitzkij hanno, negli stessi anni, lavorato analizzando a fondo le grandi possibilità offerte da un utilizzo più libero e fantastico delle tecniche grafiche, tipografiche e fotografiche.

124

«Вещь» — это не просто журнал, это журнал, который должен быть, который должен быть, который должен быть...»

## MERCATI GENERALI

### Un'occasione per l'architettura?



- due pagine della rivista «Shop» impaginata, nel 1971, da Italo Lupi. Notare il formato che, aperto, è un quadrato (di cm. 33x33). Il testo è impaginato su quattro colonne (due su ogni pagina) o su sei colonne (tre per ogni pagina). Notare anche l'utilizzo della macchina da scrivere in composizione, il taglio circolare dell'illustrazione e la forza del titolo, molto pesante.



- ed ecco due pagine, del 1980, di «A - Rivista anarchica». Lo schema impaginativo di «A», che prevede due o tre colonne per pagina (rispettivamente di giustezza 18 1/2 e 12), è usato dal collettivo di redazione con grande libertà. In questo esempio l'inclinazione delle colonne di testo, il titolo verticale, i grandi spazi bianchi, sono tutte soluzioni tanto efficaci quanto poco ortodosse.

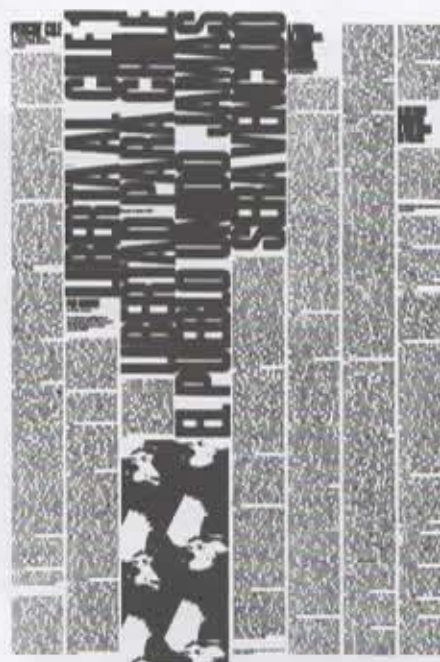
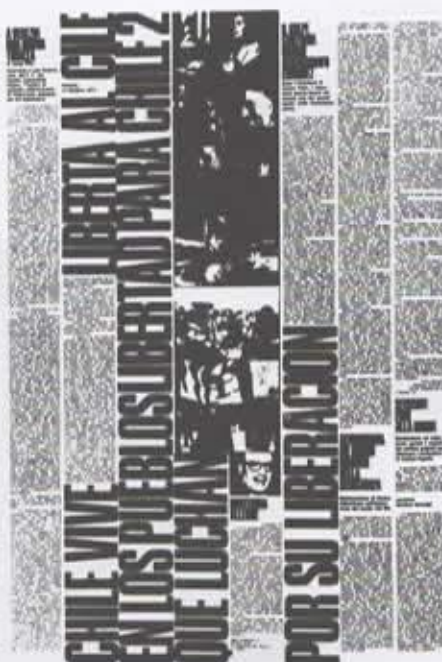


- due pagine del giornale «Zero» impaginato, crediamo, da Italo Lupi. Lo spazio è suddiviso in nove colonne, le immagini sono distribuite su una, due, tre

o quattro colonne. I titoli sono orizzontali o verticali e interessano una o due colonne. Notare alcuni testi composti e impaginati con una inclinazione di 45 gradi.



125




- due pagine del settimanale (in cinque numeri) «Libertà al Chile» distribuito a Venezia nell'ottobre del 1974. Lo schema di impaginazione è su otto colonne. I titoli principali sono

in verticale, su una colonna, gli altri titoli sono orizzontali, su una colonna. Le immagini interessano in genere una o due colonne, ma possono occupare anche tutta la pagina.





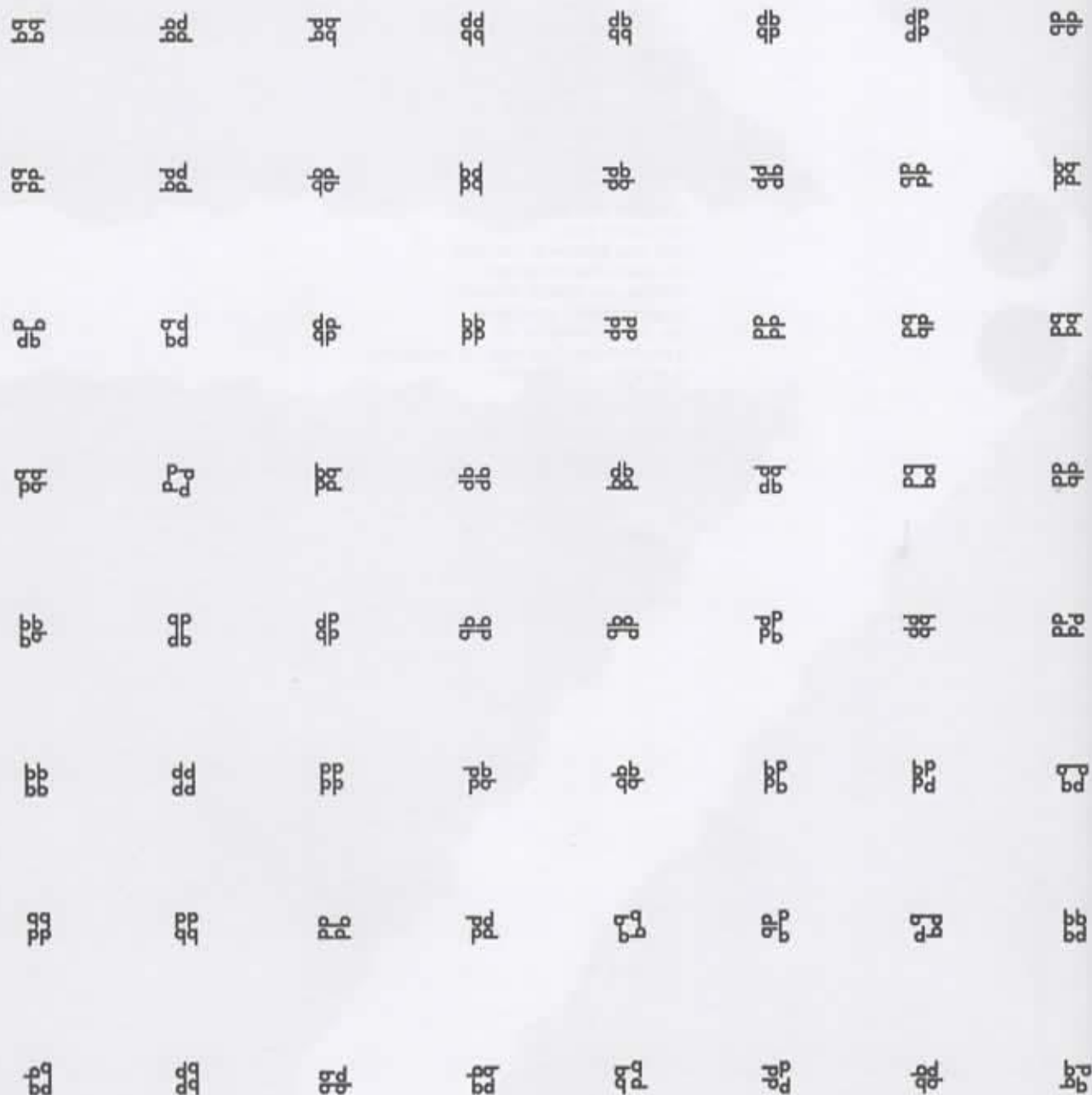


Il discorso sulle tecniche  
di esecuzione,  
di realizzazione e di stampa  
è così più o meno concluso.  
O, meglio, più o meno iniziato.  
Tutto il libro vorrebbe essere infatti  
più un inizio di tante cose  
che non una noiosa serie  
di verità e conclusioni.

Le cose che abbiamo detto  
non sono altro  
che una specie di raccolta  
di esperienze di lavoro.  
Potete con libertà rifiutarle  
o, se credete, utilizzarle  
per provare anche voi  
a raccontare, con segni e immagini,  
le storie in cui credete.

Così, per finire, non resta altro  
che guardare assieme  
qualche esempio di  
«messaggio visivo».  
Gli esempi sono raccolti insieme  
in fondo al libro  
per ragioni di economia.  
Le note rimandano a quanto detto  
nelle pagine precedenti.

- *Un ideogramma, del 1959, di Dieter Roth. È una dimostrazione delle possibilità combinatorie ordinate e logiche, (vedi discorso di pag. 28) tra quattro lettere minuscole dell'alfabeto: b, d, p, q, che sono poi un solo segno. Dieter Roth è solito lavorare con segni semplicissimi che tutti sono in grado di fare: punti, linee tipografiche, schemi elementari ripetuti e variamente combinati. Ha realizzato un libro («Bok h») utilizzando solamente dei tagli regolari con inclinazioni e spessori diversi su ogni pagina.*



- Per le ragioni economiche precedentemente accennate (necessità di raggruppare tutte le riproduzioni a colori nelle ultime 16 pagine) iniziamo con il riprodurre gli esempi e gli schemi di pagina 65



- la parola «fuoco» è rafforzata nei suoi significati di caldo, bruciante, pericolo dal colore rosso



- la stessa parola scritta in verde perde forza, significato e provoca «disturbo» in lettura

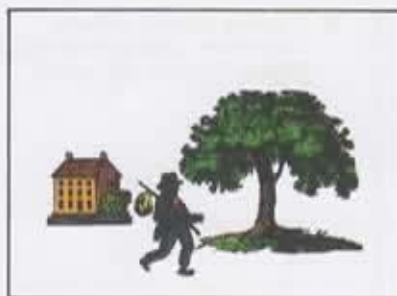


- il colore azzurro rafforza i significati della parola «acqua» (fresco, liquido, profondo)



- tutti i colori scuri rafforzano concetti di pesantezza e hanno nella parte bassa dello spazio visivo la loro disposizione logica

- In questa pagina sono riprodotti gli schemi, questa volta a colori, di pagina 66



- tutti i colori chiari rafforzano, per contro, concetti di leggerezza e la loro disposizione logica è verso l'alto
- un colore come il rosso può rappresentare valori simbolici di pericolo, fermata (stop), vietato, ecc.
- il colore può assumere e rafforzare addirittura valori ideologici (nel caso del rosso: socialismo, comunismo)
- in questa immagine, la stessa di pag. 66, i colori, abituali, rendono «facile» la lettura: l'albero è verde e marrone, l'erba verde, la casa ha il tetto rosso, ecc. Si avvertono sensi di equilibrio, di normalità
- la stessa immagine con colori distribuiti e attribuiti non logicamente: l'albero è rosso e viola, l'erba è turchese, la casa ha il tetto blu, l'uomo ha colori stravaganti. Si avverte un senso di disturbo, di squilibrio. L'immagine assume toni drammatici



- Esempi di grafica popolare:  
tre ex-voto.  
Gli ex-voto  
sono rappresentazioni fedeli  
di fatti accaduti,  
veri e propri racconti visivi.  
Il disegno è  
semplice e immediato.  
L'impiego del colore  
e le soluzioni grafiche  
libere e non ortodosse

compensano largamente  
le relative carenze tecniche  
(discorso a pag. 43).  
Gli artigiani  
(o «artisti di maniera»,  
come li definisce  
la critica ufficiale)  
che eseguivano,  
su commissione, gli ex-voto  
venivano chiamati  
«madonnari».



- Un divertente (e drammatico) collage di Bob Pike e John Mc Biker che utilizza una sola fotografia stampata in diversi formati, dal più grande al più piccolo. Il centro del collage è leggermente sfalsato verso l'alto per assicurare una migliore lettura dei particolari e rafforzare le «fughe» lungo le diagonali. Questo lavoro è tecnicamente di facilissima esecuzione: basta disporre delle stampe fotografiche nel numero e nelle dimensioni richieste. Vedi inoltre quanto detto da pagina 88 a 92 per il collage, da pagina 47 a 51 per le tensioni visive, a pagina 56 per le progressioni.







- Due dettagli del murale realizzato nell'estate 1976 a Tor di Nona, un quartiere del centro storico di Roma. Il lavoro, eseguito collettivamente dagli abitanti del quartiere, si è sviluppato nel tempo sulla base delle proposte figurative che venivano via via avanzate. Anche in questo esempio di grafica popolare il disegno è semplice ed essenziale, i tratti sono forti e ben definiti, i colori impiegati con libertà e allegria. Di particolare interesse è lo sfruttamento e l'inserimento degli elementi architettonici esistenti (cornicioni, riquadri di porte e finestre, trame di mattoni, ecc.). I «messaggi» contenuti (che esprimono esigenze, stimoli, analisi critiche attuali o si riferiscono ad eventi storici, sociali o ambientali del passato) sono chiaramente leggibili e comprensibili. Destinato purtroppo a scomparire con il risanamento in atto dei fabbricati, il murale di Tor di Nona per oltre 12 anni ha costituito un notevole esempio della possibilità della pittura popolare ed è stato «letto» da centinaia di migliaia di persone (vedi discorso a pag. 94-96).

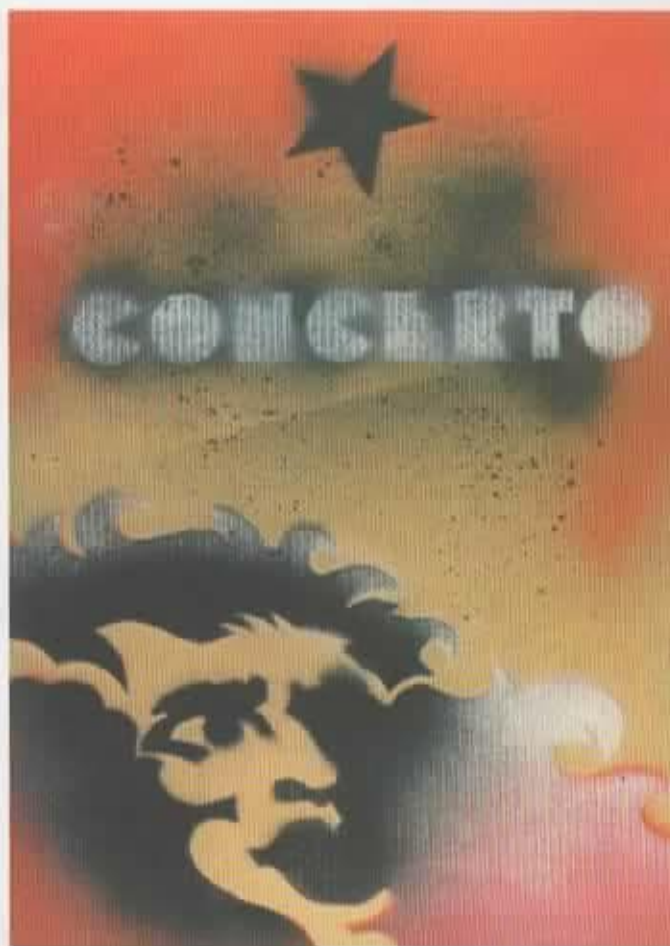


- Due manifesti realizzati con la tecnica delle sagome ritagliate (vedi pag. 97-101). Il primo annuncia una rassegna di film di animazione organizzata da un comitato di lotta per la casa. Notare il testo inclinato che inserisce tensioni dinamiche (il cinema è movimento) e, nel cerchio bianco, l'immagine che richiama una tecnica tipica dell'animazione cinematografica: il «pupazzo» ritagliato. Il secondo è un manifesto che chiede, tanto per cambiare, libertà per alcuni compagni. Il lavoro è di grande semplicità: la parola «libertà» è, nel rispetto del significato, posta in alto (vedi pag. 62-63). I concetti di prigionia e libertà sono rappresentati, rispettivamente, da una grata di quadrati neri e da una stella rossa. La progettazione (collettiva) di questi lavori è stata attuata con le metodologie di cui abbiamo parlato da pagina 31 a pagina 41.



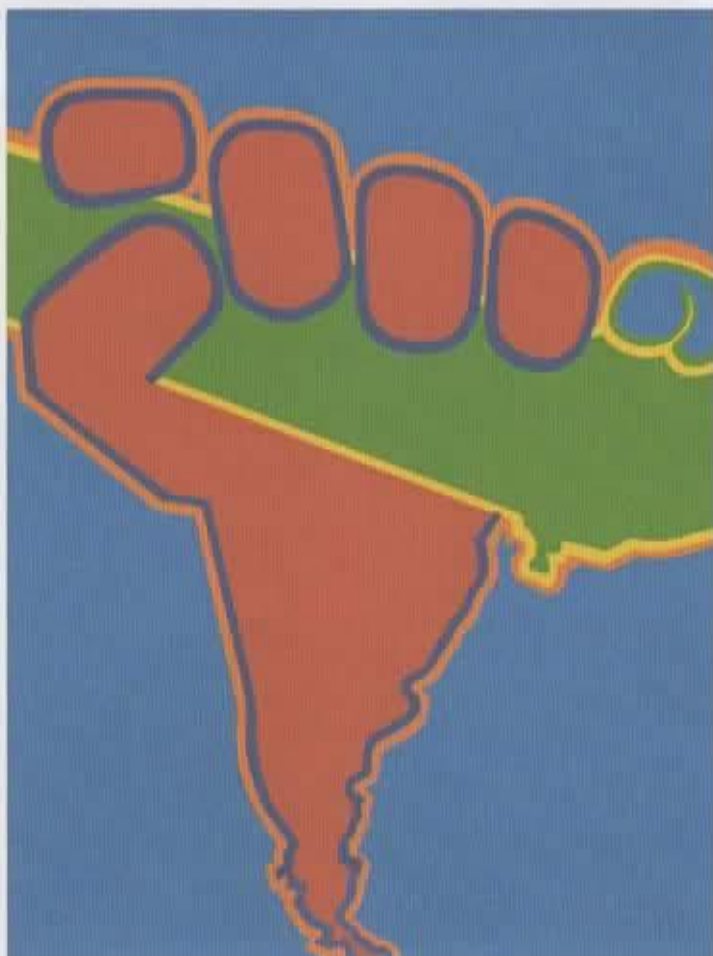
- Un collettivo di «inesperti» ha progettato nel 1977 questo manifesto «standard» per annunciare, utilizzando la stessa base, una serie di concerti. Il lavoro è stato realizzato con maschere e bombolette spray (vedi discorso a pag. 100-104). Notate gli spazi sopra e sotto la parola «concerto» che permettono l'inserimento, con stampe successive, delle date e dei nomi dei musicisti. Ma osservate soprattutto l'elevatissima qualità del lavoro ottenuta con mezzi veramente elementari.

- «No alla repressione» è un altro lavoro che conferma il livello professionale raggiunto, in tempi brevissimi, dallo stesso collettivo. La qualità di stampa ottenuta (ancora con l'impiego di maschere e, questa volta, con pennelli preparati, anziché con bombolette spray) è paragonabile a quella di una buona serigrafia. In questo lavoro, oltre ad una estrema chiarezza comunicativa, emergono insospettite capacità fantastiche e inventive sia nella elaborazione delle immagini che nella loro disposizione nello spazio.





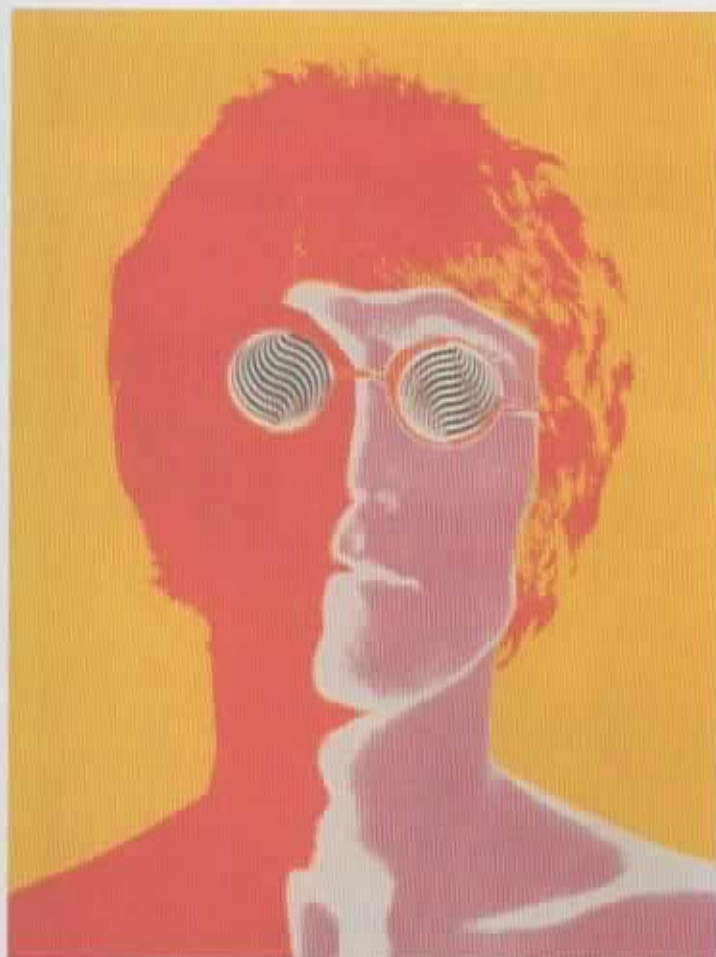
- Questi due esempi di messaggio visivo chiariscono meglio il discorso sull'impiego di forme semplici ed elementari che tutti sono in grado di realizzare (vedi il discorso a pag. 43). Il primo lavoro è di Michele Spera. Spera, che da anni lavora per il partito repubblicano, è uno dei più noti grafici «politici» italiani e internazionali. Nei suoi lavori, inizialmente basati su armoniche elaborazioni geometriche (cubi, triangoli, piegature, strutture elementari spesso di lettura ambigua), utilizza sempre più spesso semplicissimi elementi figurativi: firme, lampadine, pennini, fermagli, frecce e aeroplanini di carta o, come in questo caso, un normale tappo di aranciata o coca-cola. Sul bordo dei tratti o delle forme Michele riporta, molte volte, fasce di colori (in questo caso: viola carico-rosa), quasi sempre una coppia cromatica vera o falsa (vedi quanto detto, sul colore, a pagina 61).



- Il secondo esempio è un noto manifesto sudamericano. Anche qui le tre forme impiegate — il Sud America, la mano, il fucile — sono assolutamente elementari, realizzate nella forma più semplice possibile, facili da leggere e da riprodurre. Notare, anche in questo caso, l'impiego del colore: il Sud America che diventa mano è rosso-viola (falsa coppia cromatica) e arancio-blu (vera coppia cromatica). Il fucile è verde-giallo (falsa coppia cromatica).



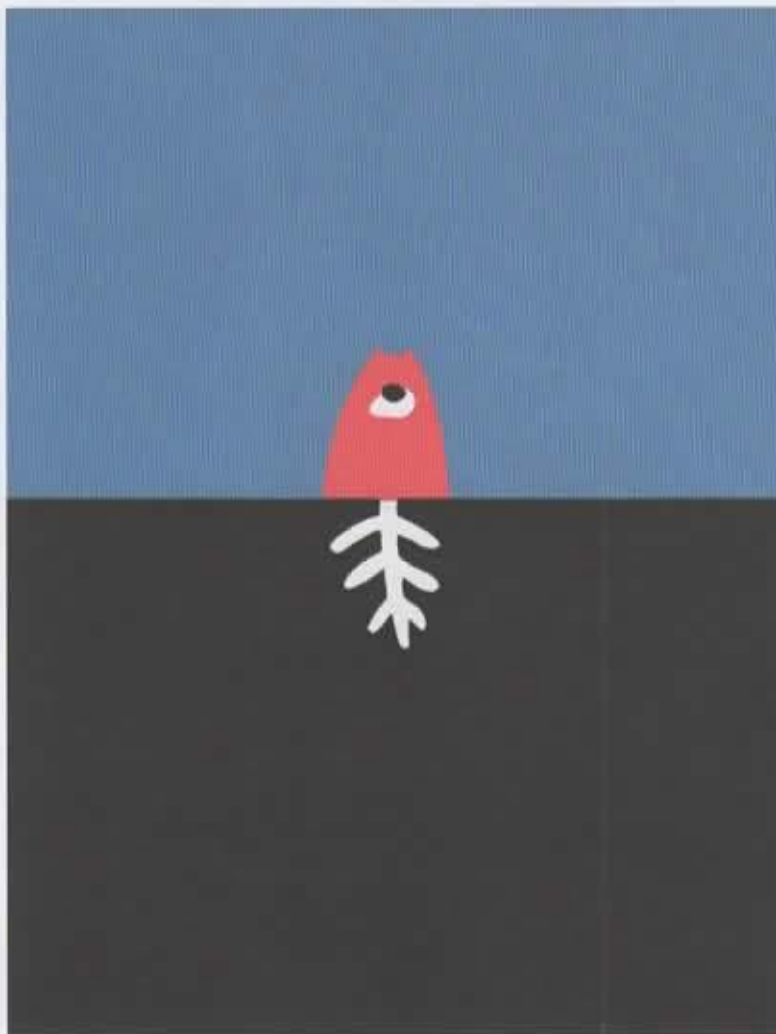
- Due lavori che utilizzano figurazioni relativamente più complesse. Il primo è un dettaglio di un manifesto cileno. La maniera di elaborare la figura umana è, in tutta la grafica cilena, molto semplice, di matrice chiaramente popolare.



Il secondo lavoro è, invece, un ritratto di John Lennon, eseguito da Richard Avedon, uno dei più noti fotografi americani. Ottenere immagini simili a questa, di straordinaria efficacia, è, in realtà, meno complesso di quanto si potrebbe pensare. Avedon ha probabilmente utilizzato una fotografia «solarizzata» (il negativo o la stampa sono state esposte alla luce in fase di sviluppo). Separando i toni e utilizzando filtri ha poi applicato colori in falsa coppia cromatica (rosso-viola e rosso-giallo arancio) e in vera coppia cromatica (giallo-viola). Ha anche inserito, negli occhiali di Lennon, un elementare gioco ottico che ha aggiunto al tutto una notevole carica di attrazione visiva. Lo stesso processo, con risultati simili, è realizzabile graficamente con le tecniche illustrate alle pagine da 91 a 97.



- In questa pagina sono inseriti due lavori in cui il rapporto tra contenuto del messaggio e immagine (vedi quanto detto da pagina 22 a pagina 25) è particolarmente evidente. Il primo è il manifesto di Dietrich Shade e Jürgen Stock il cui contenuto è tanto evidente da non avere bisogno di alcun testo o titolo. L'esecuzione è elementare e realizzabile da chiunque sia capace di tenere una matita in mano.



138

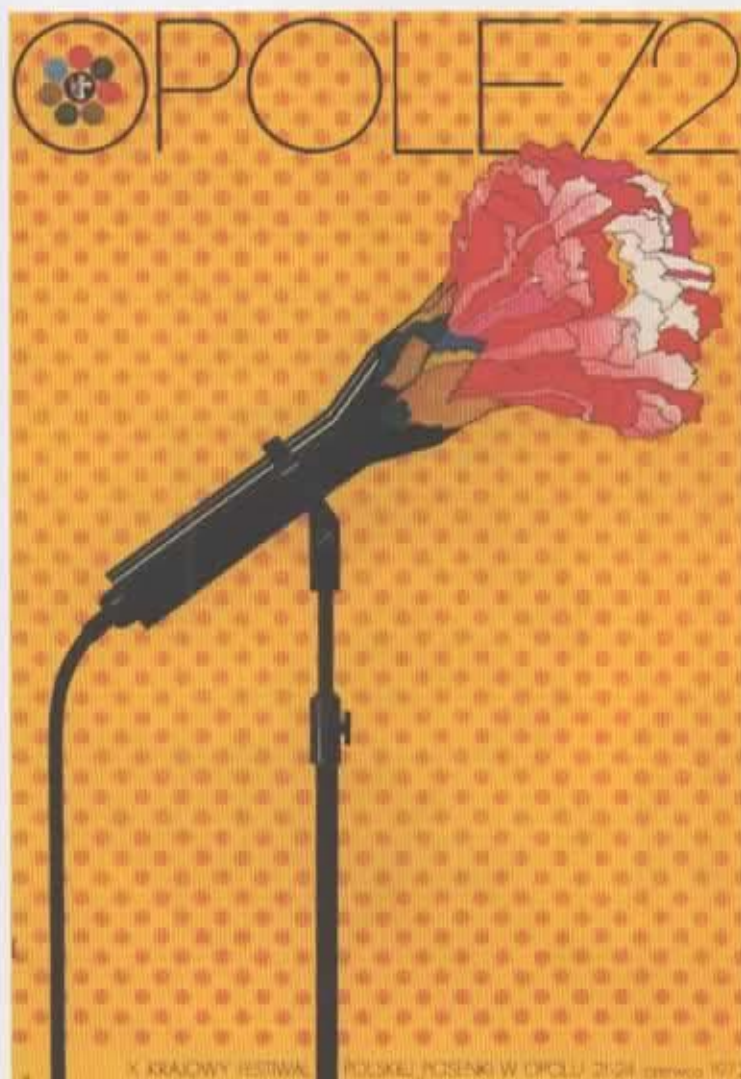
Il secondo è il dettaglio di un notissimo manifesto cubano. Il titolo è «Canzoni di protesta», ma il messaggio mantiene la sua chiarezza anche senza testo. La tecnica grafica, come nel lavoro precedente, è molto semplice e garantisce facilità di esecuzione e buoni risultati in stampa.







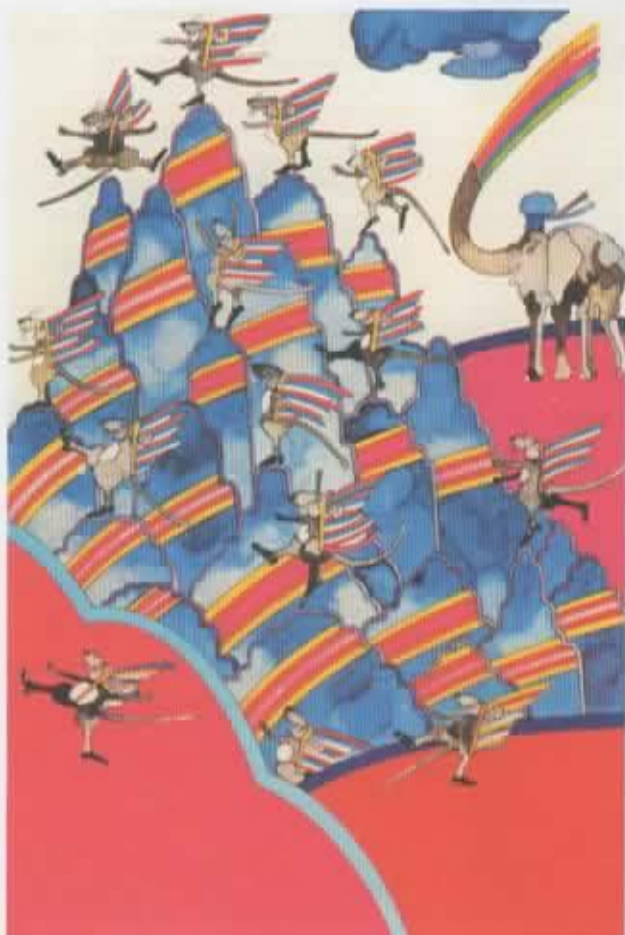
- A proposito delle capacità e delle tecniche di esecuzione, a cui accenniamo nelle pagine 42-44 e da pag. 80 in avanti, ecco una serie di lavori. Il primo è un'opera realizzata nel 1924 da Henryk Berlew, un amico di El Lissitzkij. È una «mechano-faktura» (riproduzione meccanica) ottenuta utilizzando con fantasia la cassa tipografica e cioè: caratteri, punti, linee, forme tipografiche, che allora erano, in gran parte, di legno. Per realizzare lavori di questo tipo è sufficiente avere accesso ad una tipografia e poter contare, per i primi tentativi, sulla collaborazione di un amico tipografo. È anche possibile adattare progetti analoghi alla stampa con elementi ritagliati o con mascherine (vedi discorso alle pagine 97-104).



Il secondo lavoro è un manifesto polacco realizzato nel 1972 da Tomasz Jura. L'inserimento di un fiore (o di uccelli, stelle, bandiere) in una forma semplice ed usuale (in questo caso un microfono) è un accorgimento usato molto spesso per accrescere ed accentuare contenuti di allegria, libertà, fantasia, speranza. La tecnica grafica di Jura è, in questo caso, molto semplice, ma richiede comunque, per essere adottata, una certa esperienza e abilità. Lavori di questo tipo sono realizzabili, con ottimi risultati, in serigrafia.

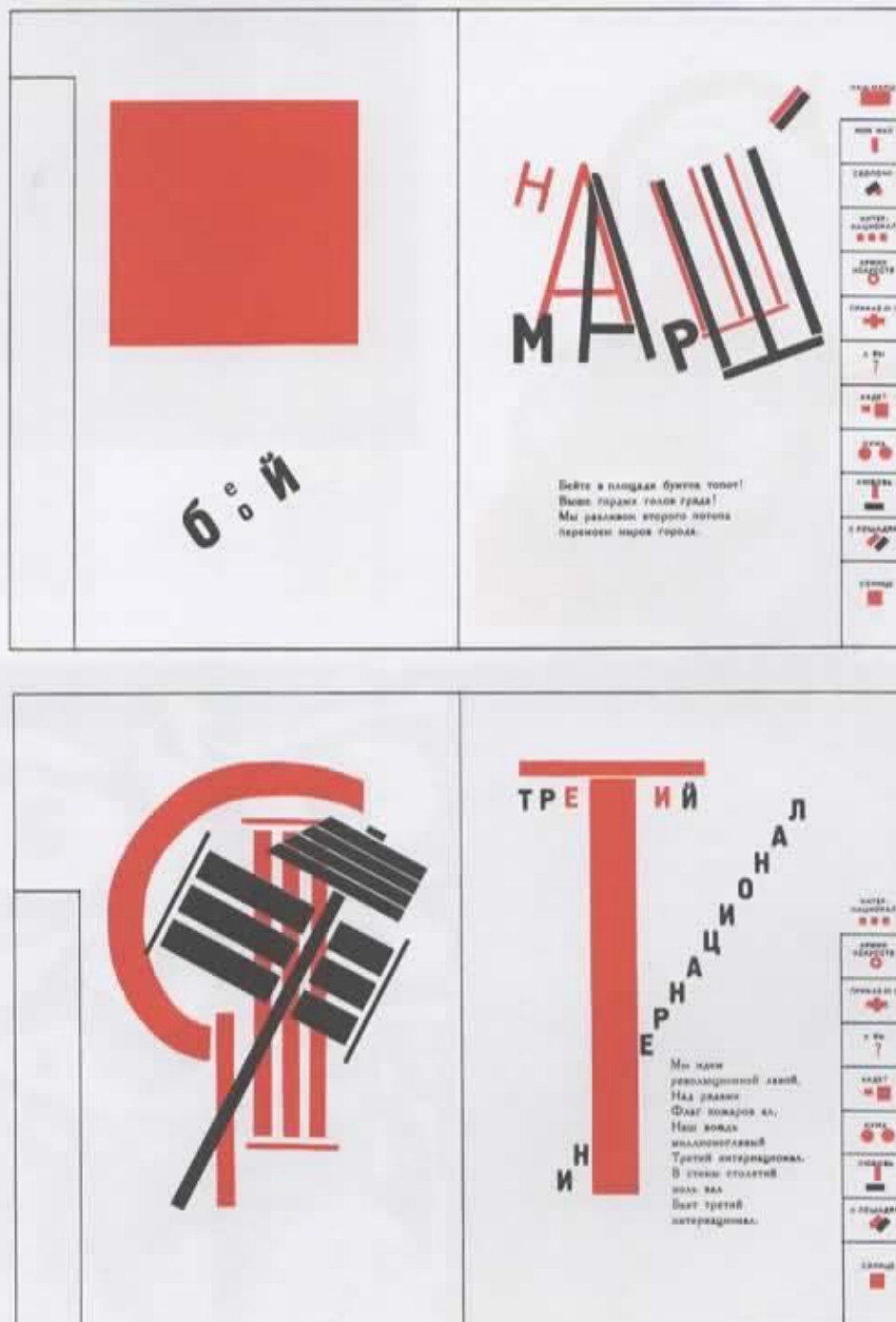


- Per rendere un po' più completo il discorso iniziato nella pagina precedente, ecco due lavori di Heinz Edelmann. Edelmann (che ha disegnato «Yellow Submarine», il bellissimo film dei Beatles) è uno straordinario illustratore e un impaginatore tanto rigoroso quanto folle e fantastico. I livelli tecnici di Edelmann (come quelli di Costantini, Hugo Pratt, Paolo Uccello o chiunque sia il vostro «elaboratore» preferito) non devono preoccuparvi o farvi sentire incapaci. Se studiati con umiltà e guardati con attenzione, i lavori dei «maestri» possono costituire una continua fonte di dati, di elementi e di riferimenti che potrete utilizzare liberamente senza soggezione e con fantasia. Notate, nei due esempi, il papavero che si chiude a pugno (nel programma di trasmissioni televisive destinato a ragazzi) e la fantastica piramide di topi (in una favola spaziale per i più piccini).



- Come esempio di composizione e impaginazione (vedi discorso a pag. 122-125), quattro pagine di un libro di poesie di Majakovskij realizzate a Berlino, nel 1922, da El Lissitzkij.  
Le prime due sono per la poesia «La nostra marcia», le altre per «L'Internazionale».  
Dice El Lissitzkij:  
«Per risparmiare al lettore la ricerca delle singole poesie, ho fatto uso della rubrica. Questo libro è formato solo col materiale della cassa dei caratteri. Sfruttate le possibilità

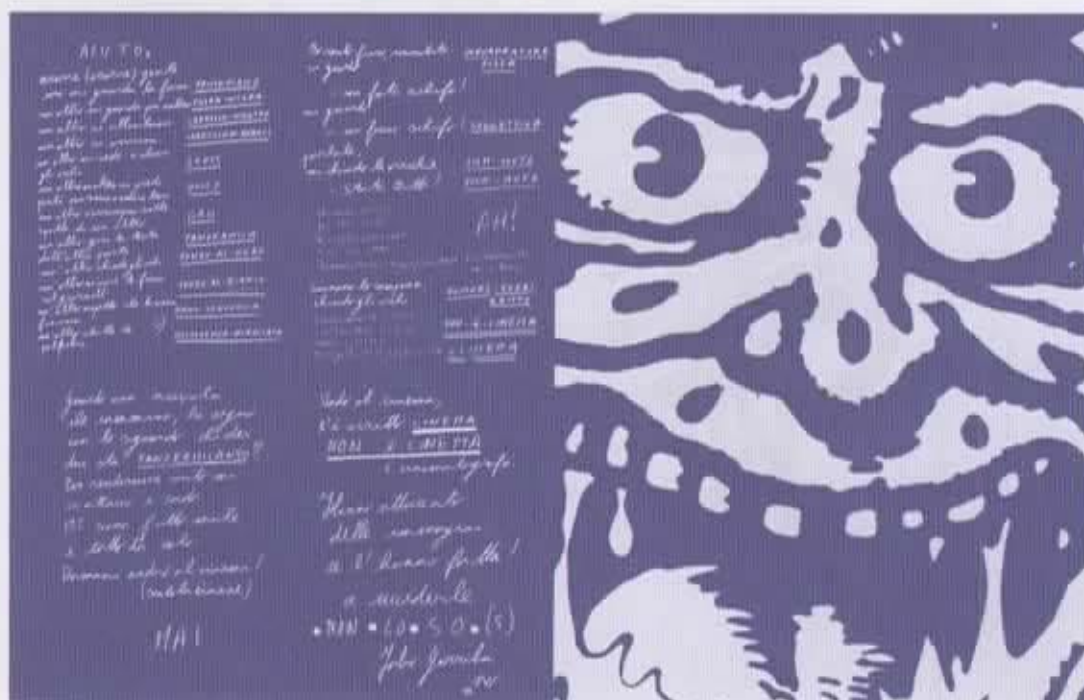
della stampa a due colori (sovrapposizioni, incroci di tratteggiature e così via). Le mie pagine stanno alle poesie in rapporto analogo a quello del pianoforte che accompagna il violino». Dice ancora (forse per invitarvi a riguardare le pagine da 45 a 51):  
«La configurazione dello spazio del libro per mezzo del materiale compositivo secondo le leggi della meccanica tipografica deve corrispondere alle tensioni di trazione e di pressione del contenuto».





● Negli anni '60, la grafica di avanguardia e alternativa ha dato uno scossone al decrepito baraccone della «comunicazione» e dell'«arte» dotte e ufficiali. Come esempio, quattro pagine di «Marca Tre», mensile pubblicato tra Roma e Milano dal 1963 al 1970. Impostato graficamente da Giulio Confalonieri, è stato poi trasformato dagli interventi della redazione e di Magdalo Mussio in particolare.

In questi esempi (del 1969) è evidente l'attenta rilettura di tutto il periodo rivoluzionario che va dal 1910 al 1930 (futurismo, dadaismo, costruttivismo, ecc.), ma soprattutto una decisa spinta libertaria. Notate l'impiego di riferimenti grafici tratti da fumetti «underground» (allora molto di moda), l'impiego del manoscritto al posto della composizione tipografica e la stampa in colore (rosso per un numero e viola per un altro) al posto del sempiterno nero.







- Con riferimento a quanto detto da pagina 109 a pagina 114, ecco due esempi di serigrafia. Il primo è un'opera di Flavio Costantini (un «professionista» di cui parliamo a pag. 74-75). Anche in questo lavoro il «racconto» è estremamente chiaro. È nuovamente rilevabile il paziente e puntiglioso lavoro di ricerca attuato per meglio definire ogni elemento del messaggio: l'ambiente, l'azione e il personaggio sono rappresentati con il consueto rigore e nel rispetto della tradizione figurativa popolare. Notare l'impiego di false fughe prospettiche.



- A proposito di elaborazione di immagine (vedi pagine da 81 a 87) e per concludere, un lavoro del nostro gruppo. È un «ritratto» di Errico Malatesta, ricavato da una vecchia fotografia, particolarmente mal ridotta. Alla «base» sono stati apportati solo piccoli cambiamenti: sono stati semplificati alcuni dettagli e la prospettiva ha subito una lieve trasformazione. Prima di ottenere la soluzione finale sono stati sperimentati otto diversi schemi di applicazione del tratteggio.



Per realizzare questo libro  
hanno lavorato insieme nel 1981:

Leila Arrankoski  
Carla Baffari  
Enzo Costantini  
Francesco Pilato  
Ferro Piludu  
«Giuseppe» Sciortino

sono stati utilizzati i lavori:  
dei bambini e delle maestre  
delle scuole elementari  
del 1° circolo di Anagni  
dei ragazzi  
dell'Istituto Statale d'Arte  
di Pomezia  
dei ragazzi  
dell'Istituto Europeo di Design  
e Comunicazione Visiva  
di Roma  
dei collettivi di lavoro  
del Convento Occupato  
di Roma  
del laboratorio  
di ricerche e sperimentazione  
del linguaggio audiovisuale  
di La Forma - Serrone  
dei partecipanti  
al seminario *Segno libero*  
organizzato dal  
Centro Studi Libertari  
di Milano

hanno collaborato  
direttamente o indirettamente:

Carla Cacianti  
Lucilla Salimei  
e tanta altra gente

Per realizzare questo libro  
hanno lavorato insieme nel 2016:

Sara Giulia Braun  
Rossella Di Leo  
Riccardo Falcinelli  
Chiara Nuvoli  
Francesco Scagliarini  
Stefano Vittori

hanno collaborato  
direttamente o indirettamente:

Leila Arrankoski  
Vesa Matteo Piludu  
Lucilla Salimei

questa nuova edizione  
è stata composta  
in Helvetica Neue LT  
© Linotype Design Studio, 1983

gli interni sono stampati  
su carta Fedrigoni Arcoset 120 gr  
e la copertina  
su carta Fedrigoni Arcoset 300 gr

la stampa è stata curata  
dagli amici di CTS Grafica,  
Città di Castello (PG)

finito di stampare  
nel mese di ottobre 2016  
ISBN 978-88-988-6026-5

*Segno libero*  
© 2016 Vesa Matteo Piludu  
(per le illustrazioni e i disegni)  
© 1981 edizioni Antistato, e  
© 2016 elèuthera editrice  
Via Jean Jaurès 9, Milano  
(per i testi e la grafica)



Ferro Piludu ritratto da Gianni Novak, pastelli a cera, 1991.

**Ferruccio «Ferro» Piludu** (1930-2011), grafico e illustratore, ha collaborato fin dagli anni Sessanta con: RAI, Televisione della Svizzera Italiana, Alitalia, Olivetti, Fiat, Pfizer, RCA, Vallardi, IASM, Unione Europea, Nazioni Unite e altre aziende e istituzioni pubbliche. Ha coordinato progetti di comunicazione partecipata in scuole primarie di varie Regioni italiane e in Svizzera, Colombia e Belgio. Ha realizzato titoli di testa, animazioni e filmati sperimentali tra cui l'iconico gabbiano della sigla «lunedifilm» per RAI 1, che ha segnato in modo indelebile l'immaginario di almeno tre generazioni di italiani. Il suo Gruppo Artigiano Ricerche Visive - fondato negli anni Settanta - è stato non solo per trent'anni un grande studio grafico di riferimento italiano, ma anche un attivo crocevia dell'allora vivace vita culturale romana. Alcuni suoi lavori sono stati presentati al Museum of Modern Art di New York, alla Triennale di Milano, all'Internationales Design Zentrum di Berlino e hanno ricevuto riconoscimenti nei principali festival cinematografici.

**Riccardo Falcinelli** (1973), grafico e teorico del design, ha progettato libri e collane per molti editori italiani tra cui Einaudi, minimum fax, Laterza ed elèuthera. Il suo ultimo libro è *Critica portatile al visual design* (Einaudi 2014).

**Stefano Vittori** (1983), curatore di questo volume, grafico e art director, si occupa di progetti di comunicazione per istituzioni e case editrici. Fa parte della redazione della rivista internazionale «Progetto Grafico» Alap.





Comunicare liberamente  
vuol dire imparare  
a essere un po' più liberi

**Ferro Piludu**, uno dei **maestri della grafica italiana**, ci accompagna, con questo testo chiave uscito per la prima volta nel 1981, nel suo mondo disegnato: *Segno libero* è un manuale storico che offre gli strumenti necessari per **analizzare**, **scomporre** e **rielaborare i messaggi** da cui siamo bombardati tutti i giorni, ma anche una guida pratica alle tecniche di stampa **low-cost** per l'autoproduzione di manifesti e pubblicazioni.

Nuova edizione con un saggio critico di Riccardo Falcinelli  
illustrato con inediti materiali d'archivio

20,00 euro

ISBN 978-88-988-6026-5



9 788898 860265